

Desafío

Introducción al Pensamiento Computacional

Joel Monroy_ carné: 1043721

Andrés Ortiz_ carné: 1114222

Fecha:

03/09/2022

Etapas para la resolución de problemas que se aplicó.

- ☒ Comprender el problema
- ☐ Elaborar el plan
- ☐ Ejecutar el plan
- ☐ Revisar y verificar el plan

Técnicas aplicadas

- ☐ Reflexión
- ☒ Análisis
- ☐ Diseño
- ☐ Programación
- ☐ Aplicación

Actitudes aplicadas

- ☐ Perseverancia
- ☐ Experimentación
- ☒ Creatividad

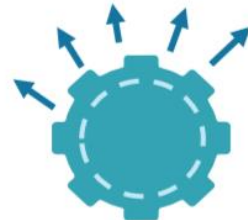
Tipo de pensamiento utilizado y cómo

CONVERGENTE



SOLUCIÓN

DIVERGENTE



PROBLEMA

¿Qué aprendieron?

A resolver problemas de forma lógica y atender que para resolver un problema se debe analizar de forma distinta a como te lo explica el problema

¿Qué fue interesante?

Descifrar que la solución puede relacionarse con otros factores

¿Qué dudas quedan?

¿Cómo ayudó la práctica a reforzar los conceptos teóricos?

La abstracción nos ayudó a resolver el problema descartando la información irrelevante.