


F

frontend-mobile-test

Project ID: 9053130


0




Update README.md

lonay Oliveira da Silva authored 9 months ago

8a293486

Name	Last commit	Last update
 README.md	Update README.md	9 months ago

 README.md

[Mobile] - Ecommerce Marvel

Descrição do problema

Nossa parceira, a Marvel Comics, está precisando colocar em produção um app de exposição/vendas de suas revistas em quadrinhos. É um app básico, consiste de uma tela de listagem, uma tela de detalhamento(com opção de quantidade e botão para compra) e uma tela de checkout dos produtos selecionados pelo usuário.

Requisitos

- API: <https://developer.marvel.com>
- Crie o app de uma loja de revistas em quadrinhos utilizando a API da Marvel para todos os consumos de dados.
- O layout e por sua conta, seja criativo.
- A arquitetura é por sua conta, seja esperto.
- Não esqueça da otimização de velocidade da aplicação nem da experiência do usuário.
- **12% das revistas em quadrinhos carregadas devem ser marcadas como raras (aleatoriamente no próprio fonte ao carregar o REST). **
- O checkout deverá conter uma área com opção de código de desconto (pode validar mock, sem rest).
- (OPCIONAL) Existem dois tipos de cupons: Cupons raros e cupons comuns. Cupons comuns dão desconto somente para quadrinhos comuns enquanto raros podem ser usados em qualquer tipo.

Cupom	Desconto
Comum	10%
Raro	25%

- No arquivo README do projeto explique o funcionamento e a solução adotada na sua implementação do desafio.

Notas

1. Você deve utilizar Android SDK(nativo)
2. Não será necessário autenticação.
3. Comente qualquer dúvida e cada decisão tomada. Você pode utilizar o README para esclarecer.
4. Entre os critérios de avaliação estão:
 - Usabilidade
 - Criatividade
 - Qualidade do código
 - Testes
 - Código limpo e organização
 - Documentação de código
 - Documentação do projeto (readme)
 - Performance
 - Quantidade de funcionalidades básicas e extra