

# **Gestor de Inventario**

**Joel mendoza Domínguez**

**Desarrollo de Aplicaciones Multiplataformas, IES Haría**

**2º Grado Superior**

**05/04/2024**

## **Introducción**

Se ha creado una aplicación para poder gestionar datos, en este caso stocks y productos, la aplicación se ha programado en Kotlin usando Jetpack Compose.

### **¿Qué contiene la aplicación?**

La aplicación contiene una base de datos Room que nos permite guardar los datos en local.

También usamos CRUD que es una función que nos permite crear, editar, actualizar y borrar datos usando SQLite.

Se implementó la API Firebase para el inicio de sesión y su autenticación.

### **¿Qué hace cada pantalla?**

Cada pantalla tiene su propia función.

En la pantalla principal nos aparecen las categorías y los productos. Dentro de categoría, gracias a CRUD nos permite añadir, quitar o actualizar los productos de cada sección. En producto, nos aparece el producto deseado y nos permite editar su descripción.

Tenemos un BottomAppBar donde se encuentran cuatro iconos:

- El primer icono que nos aparece a la izquierda nos lleva al apartado del funcionamiento de la aplicación.
- El icono que se encuentra a su costado, nos envía a la pantalla de sección de stock, donde nos aparece diversos botones donde nos lleva a su respectivo stock. Dentro de cada stock nos da la opción de agregar uno nuevo, editarlo, actualizarlo y/o eliminarlo.
- El tercer icono, es el home donde nos dirige a la página principal.
- Y el último icono, es el perfil del usuario.

### **¿Cuál es la función de la aplicación?**

Su principal función es poder crear, editar o actualizar y eliminar productos y stocks.

Los añadidos, se quedan guardados en local gracias a Room

### **¿Cómo funciona la aplicación?**

La aplicación es sencilla e intuitiva, primero hay que loguearse para poder acceder a la pantalla principal o en su defecto, crear una nueva cuenta.

Una vez dentro, en caso de no saber cómo funciona la aplicación, puedes ir al apartado del funcionamiento de la aplicación pulsando al clip que aparece en el BottomBar donde nos explicará cómo gestionar el stock y productos.

Si quieres gestionar el stock, solo debes pulsar el icono que se encuentra al lado del clip, que es una gráfica de barras. Dentro, nos aparecerá una serie de botones, dentro de estos accedemos al stock de cada uno donde podremos añadir, quitar, editar y/o actualizar el stock gracias a un botón flotante que se encuentra en la parte inferior derecha.

Para gestionar los productos, debemos ir a la página principal haciendo tap en el icono de la casa e ir a la sección de categorías haciendo click en cualquier imagen. Una vez dentro, nos permitirá hacer lo mismo que en stock. Y así funciona la aplicación.

## **Conclusión**

En conclusión, la aplicación desarrollada en Kotlin utilizando Jetpack Compose ofrece una solución eficiente para la gestión de datos, específicamente stocks y productos. Utilizando una base de datos Room, la aplicación permite almacenar datos localmente y emplea operaciones CRUD para crear, leer, actualizar y eliminar datos utilizando SQLite. Además, se ha integrado la API Firebase para el inicio de sesión y la autenticación de usuarios.

Cada pantalla de la aplicación tiene una función específica, desde la visualización de categorías y productos en la pantalla principal hasta la gestión detallada de stocks y productos. Un BottomAppBar proporciona acceso rápido a diferentes funciones, como la explicación del funcionamiento de la aplicación, la visualización de secciones de stock, la navegación a la página principal y el perfil del usuario.

La función principal de la aplicación es facilitar la creación, edición, actualización y eliminación de productos y stocks, con la capacidad de guardar los cambios localmente gracias a Room. La interfaz de usuario es sencilla e intuitiva, lo que permite a los usuarios navegar fácilmente por las diferentes funciones. En resumen, la aplicación proporciona una solución práctica y completa para la gestión de inventario y productos.