

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Security.Cryptography;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;

namespace Gym
{
    class EncriptamientoSHA256
    {
        public static string GetSHA256(string clave)
        {
            //Este método devuelve un hash de 64bytes
            //de la clave que le enviemos como argumento desde cualquier otra clase
            //en la que se invoque este método.
            SHA256 sha256 = SHA256Managed.Create();
            ASCIIEncoding encoding = new ASCIIEncoding();
            byte[] stream = null;
            StringBuilder sb = new StringBuilder();
            stream = sha256.ComputeHash(encoding.GetBytes(clave));
            for (int i = 0; i < stream.Length; i++) sb.AppendFormat("{0:x2}", stream[i]);
            return sb.ToString();
        }
    }
}
```