

Restaurants Vallah

Dokumentation Teil 2

Version 2.0.0, 26 Februar 2018 | Projektteam: Sebastian Swoboda, Joel Rauber

Inhalt

[1 Testen 2](#_Toc479596110)

[1.1 Testkonzept 2](#_Toc479596111)

[1.2 Testumgebung 2](#_Toc479596112)

[1.3 User Acceptance Testfälle 2](#_Toc479596113)

[1.4 Testprotokoll 3](#_Toc479596114)

[2 Installationsanleitung 4](#_Toc479596115)

[3 Benutzerhandbuch 5](#_Toc479596116)

[4 Fazit 6](#_Toc479596117)

# Testen

## Testkonzept

Wir machen 2 JUnits und dann noch einige User Acceptance Testfälle. Wir werden Ben bitten, unsere Applikation zu testen und dann das Testprotokoll zu führen.

## Testumgebung

* Wir arbeiten mit Windows.
* Wir haben Daten auf einer Datenbank (in SQL) gespeichert, die Daten haben wir in ein Excel-File hineingeschrieben und haben dann die Daten hinzugefügt.
* Wir haben die Testfälle auf dem PC von Joel getestet.
* Wir haben Java 8 eingesetzt.

## User Acceptance Testfälle

|  |  |
| --- | --- |
| Abschnitt | Inhalt |
| ID | T-01 |
| Anforderungen | US-01 |
| Vorbedingungen | In der Datenbank existiert ein Benutzer, welcher nicht gesperrt ist. |
| Testdaten | Username: FritzMeier, Passwort: FMeier |
| Ablauf | 1. Benutzer gibt korrekten Benutzername und Passwort ein und klickt „Login“ Knopf. |
| Erwartetes Resultat | Start Menu erscheint |

|  |  |
| --- | --- |
| Abschnitt | Inhalt |
| ID | T-02 |
| Anforderungen | US-01 |
| Vorbedingungen | Man hat eine Datenbank. |
| Testdaten | Username: BenMeier, Passwort: BMeier |
| Ablauf | 1. Benutzer registriert sich und geht dann auf die Datenbank und zum Schluss versucht er sich mit den erstellten Daten anzumelden. |
| Erwartetes Resultat | Nach dem senden der Daten, sollten die Daten in der Datenbank erscheinen und der Benutzer kann sich mit den Daten anmelden. |

|  |  |
| --- | --- |
| Abschnitt | Inhalt |
| ID | T-03 |
| Anforderungen | US-01 |
| Vorbedingungen | In der Datenbank existieren 60 Restaurants mit Adresse und andere Daten. |
| Testdaten | Restaurant: Nagasui |
| Ablauf | 1. Benutzer drückt auf das Restaurants Nagasui. |
| Erwartetes Resultat | Fenster erscheint, mit Bild, Map und den dazu gehörigen Daten (vom Restaurant) |

|  |  |
| --- | --- |
| Abschnitt | Inhalt |
| ID | T-04 |
| Anforderungen | US-01 |
| Vorbedingungen | In der Datenbank existieren 60 Restaurants mit Adresse und andere Daten. |
| Testdaten | Restaurant: Nagasui |
| Ablauf | 1. Benutzer gibt «Nag» beim Searchfeld ein und dann klickt er auf das weisse Feld. |
| Erwartetes Resultat | Es sollten ein oder mehrere Ausgaben kommen. |

## Testprotokoll

Name des Testers: Ben Meier

Release: v1.0

Datum und Uhrzeit: 13:30, 26.02.2018

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ID | Erfolgreich | Bemerkungen |
| T-01 | Ja | Ich konnte mich mit dem erwähnten User anmelden und darauf folgte auch das Startmenu |
| T-02 | Ja | Ich konnte mich Fehlerfrei registrieren und konnte mich danach auch mit diesem Account anmelden. |
| T-03 | Ja | Erfolgreich, ich konnte jedes einzelne Restaurant anklicken und danach kamen auch die dazugehörigen Daten. |
| T-04 | Ja | Man konnte nach einem Restaurant suchen |

# Installationsanleitung

Man muss den SQL-Code ausführen, damit die Daten in die Datenbank geschrieben werden.

# Benutzerhandbuch

* Login: Man hat einen vorgefertigten User, mit welchem man sich anmelden kann. Man muss also nur auf Login drücken und man kommt ins Hauptfenster. Man kann aber auch einen User selber erstellen, in dem man auf Registrieren drückt.
* Register: Hier kann man einen User erstellen, der wird dann in die DB geschrieben. Man muss nicht alle Felder ausfüllen, mit Ausnahme von Username und Passwort. Danach kann man in Hauptfenster.
* Hauptfenster: Hier hat man einen kurzen Beschrieb zu unserem Projekt und links hat man verschieden Tabs, mit den einzelnen Küchen. Man kann auf eine Küche drücken und dann kommen 6 Restaurants zu jeder Küche. Man hat auch eine Suchfunktion. Wenn man auf einer Küche ist, kann man auf ein Restaurant drücken und man kommt auf eine einzelne Seite mit den Informationen zu dem Restaurant. Man hat auch oben links einen Button, um sich abzumelden.

# Fazit

* Wir hatten sehr oft Probleme, welche eigentlich ganz einfach zu beheben waren, nur fanden wir sie meistens nicht, weil es nur ein Syntaxfehler oder etwas anderes Kleines gewesen ist. Wir hatten natürlich auch gute Sachen, aber wir haben sehr viel Zeit bei solchen kleinen Fehlern verloren. Sehr viele Fehler sind bei der Datenbankverbindung entstanden. Wir hatten dort die Probleme, dass die DB sehr oft schon geschlossen war.
* Wir sind eigentlich sehr zufrieden, natürlich hätten wir gerne alle User-Storys machen wollen, aber das hat leider nicht geklappt.
* Wir haben manchmal aneinander vorbei gearbeitet durch, dass das Sebastian und ich in diesen Wochen oft gefehlt haben, haben wir auch sehr viel Zeit verloren und sind ein bisschen in Rückstand gekommen.
* Eigentlich wollten wir noch eine Funktion machen, in welcher man einen Kommentar und eine Bewertung hinterlassen kann, aber dies hat leider nicht geklappt, da die Zeit einfach zu knapp geworden ist.
* Wir müssen uns die Zeit besser einteilen und wir haben sehr viele Sachen zusammengemacht, durch das haben wir sehr viel Zeit verloren.

*Aber im Ganzen, ist es eigentlich sehr gut gegangen, natürlich hat nicht alles von Anfang an funktioniert, aber sonst wäre es ja zu einfach gewesen und auch nicht so Spannend!*