

Eventos(#cod\_evento, fecha, lugar, num\_entradas\_disponibles)  
cod\_evento es entero no nulo,  
fecha es fecha,  
lugar es cadena,  
num\_entradas\_disponibles es entero,  
PK(cod\_evento)

Combates(#cod\_combate, fecha, tiempo\_duracion, num\_KOs, cod\_evento)  
cod\_combate es entero no nulo,  
fecha es fecha,  
tiempo\_duracion es entero,  
num\_KOs es entero,  
cod\_evento es entero,  
PK(cod\_combate),  
FK(cod\_evento / Eventos(cod\_evento))

Bares(#cod\_bar, nombre, comida, bebidas, cod\_evento)  
cod\_bar es entero no nulo,  
nombre es cadena,  
comida es cadena,  
bebidas es cadena,  
cod\_evento es entero,  
PK(cod\_bar),  
FK(cod\_evento / Eventos(cod\_evento))

Animadoras(#NIF, grupo, nombre)  
NIF es cadena no nulo,  
grupo es cadena,  
nombre es cadena,  
PK(NIF)

Asisten(#cod\_evento, #NIF)  
cod\_evento es entero no nulo,  
NIF es cadena no nulo,  
PK(cod\_evento, NIF),  
FK(cod\_evento / (Eventos(cod\_evento))),  
FK(NIF / (Animadoras/NIF))

Árbitros(#id\_arbitro, num\_partidos\_arbitrados, num\_detenciones)  
id\_arbitro es entero no nulo,  
num\_partidos\_arbitrados es entero,  
num\_detenciones es entero,  
PK(id\_arbitro)

Arbitran(#cod\_combate, #id\_arbitro)  
cod\_combate es entero no nulo,  
id\_arbitro es entero no nulo,  
PK(cod\_combate, id\_arbitro)

FK(cod\_combate / Combates(cod\_combate)),  
FK(id\_arbitro / Árbitros(id\_arbitro),

Entrenadores(#DNI, num\_entrenamientos)  
DNI es cadena no nulo,  
num\_entrenamientos es entero,  
PK(DNI)

Luchadores(#cod\_luchador, anos\_entrenando, DNI\_entrenador)  
cod\_luchador es entero no nulo,  
anos\_entrenando es entero,  
DNI\_entrenador es cadena,  
PK(cod\_luchador),  
FK(DNI\_entrenador / Entrenadores(DNI))

Participan(#cod\_combate, #cod\_luchador, golpes\_dados, golpes\_recibidos)  
cod\_combate es entero no nulo,  
cod\_luchador es entero no nulo,  
golpes\_dados es entero,  
golpes\_recibidos es entero,  
PK(cod\_combate, cod\_luchador),  
FK(cod\_combate / Combates(cod\_combate)),  
FK(cod\_luchador / Luchadores(cod\_luchador))

Boxeo(#cod\_luchador, onzas)  
cod\_luchador es entero no nulo,  
onzas es entero,  
PK(cod\_luchador),  
FK(cod\_luchador / Luchadores(cod\_luchador))

JiuJitsu(#cod\_luchador, cinturon)  
cod\_luchador es entero no nulo,  
cinturon es cadena,  
PK(cod\_luchador),  
FK(cod\_luchador / Luchadores(cod\_luchador))

Judo(#cod\_luchador, cinturon)  
cod\_luchador es entero no nulo,  
cinturon es cadena,  
PK(cod\_luchador),  
FK(cod\_luchador / Luchadores(cod\_luchador))

MuayThai(#cod\_luchador)  
cod\_luchador es entero no nulo,  
PK(cod\_luchador),  
FK(cod\_luchador / (Luchadores.cod\_luchador))