

Eventos(#cod_evento, fecha, lugar, num_entradas_disponibles)
cod_evento es entero no nulo,
fecha es fecha,
lugar es cadena,
num_entradas_disponibles es entero,
PK(cod_evento)

Combates(#cod_combate, fecha, tiempo_duracion, num_KOs, cod_evento)
cod_combate es entero no nulo,
fecha es fecha,
tiempo_duracion es entero,
num_KOs es entero,
cod_evento es entero,
PK(cod_combate),
FK(cod_evento / Eventos(cod_evento))

Bares(#cod_bar, nombre, comida, bebidas, cod_evento)
cod_bar es entero no nulo,
nombre es cadena,
comida es cadena,
bebidas es cadena,
cod_evento es entero,
PK(cod_bar),
FK(cod_evento / Eventos(cod_evento))

Animadoras(#NIF, grupo, nombre)
NIF es cadena no nulo,
grupo es cadena,
nombre es cadena,
PK(NIF)

Asisten(#cod_evento, #NIF)
cod_evento es entero no nulo,
NIF es cadena no nulo,
PK(cod_evento, NIF),
FK(cod_evento / (Eventos(cod_evento))),
FK(NIF / (Animadoras/NIF))

Árbitros(#id_arbitro, num_partidos_arbitrados, num_detenciones)
id_arbitro es entero no nulo,
num_partidos_arbitrados es entero,
num_detenciones es entero,
PK(id_arbitro)

Arbitran(#cod_combate, #id_arbitro)
cod_combate es entero no nulo,
id_arbitro es entero no nulo,
PK(cod_combate, id_arbitro)

FK(cod_combate / Combates(cod_combate)),
FK(id_arbitro / Árbitros(id_arbitro)),

Entrenadores(#DNI, num_entrenamientos)
DNI es cadena no nulo,
num_entrenamientos es entero,
PK(DNI)

Luchadores(#cod_luchador, anos_entrenando, DNI_entrenador)
cod_luchador es entero no nulo,
anos_entrenando es entero,
DNI_entrenador es cadena,
PK(cod_luchador),
FK(DNI_entrenador / Entrenadores(DNI))

Participan(#cod_combate, #cod_luchador, golpes_dados, golpes_recibidos)
cod_combate es entero no nulo,
cod_luchador es entero no nulo,
golpes_dados es entero,
golpes_recibidos es entero,
PK(cod_combate, cod_luchador),
FK(cod_combate / Combates(cod_combate)),
FK(cod_luchador / Luchadores(cod_luchador))

Boxeo(#cod_luchador, onzas)
cod_luchador es entero no nulo,
onzas es entero,
PK(cod_luchador),
FK(cod_luchador / Luchadores(cod_luchador))

JiuJitsu(#cod_luchador, cinturon)
cod_luchador es entero no nulo,
cinturon es cadena,
PK(cod_luchador),
FK(cod_luchador / Luchadores(cod_luchador))

Judo(#cod_luchador, cinturon)
cod_luchador es entero no nulo,
cinturon es cadena,
PK(cod_luchador),
FK(cod_luchador / Luchadores(cod_luchador))

MuayThai(#cod_luchador)
cod_luchador es entero no nulo,
PK(cod_luchador),
FK(cod_luchador / (Luchadores.cod_luchador))