

Una reconocida organización de eventos de artes marciales mixtas solicita una base de datos para gestionar toda la información relacionada con sus eventos, combates, luchadores y personal asociado. Cada evento se identifica por un código de evento, una fecha, un lugar y el número de entradas disponibles. En cada evento se realiza al menos un combate, y cada combate puede estar vinculado a distintos eventos. De cada combate se almacena su código de combate, la fecha, el tiempo de duración y el número de KOs registrados. En los combates participan luchadores, de los cuales se registra su código de luchador, los golpes dados y recibidos, y los años que llevan entrenando. Cada luchador puede enfrentarse a otros luchadores, y al menos uno debe tener un enfrentamiento registrado. Los luchadores practican distintas disciplinas: Boxeo, donde se indican las onzas de los guantes utilizados; Jiu-Jitsu y Judo donde se registra el cinturón que poseen; y Muay Thai. Además, cada luchador es entrenado por un entrenador, del cual se guarda el DNI y el número de entrenamientos realizados. Un entrenador puede entrenar a varios luchadores, pero cada luchador tiene un único entrenador. Los combates son arbitrados por árbitros, y cada árbitro puede arbitrar varios combates. De cada árbitro se registra su id de árbitro, el número de partidos arbitrados y las detenciones realizadas. A los eventos también asisten animadoras, que pueden participar en múltiples eventos o a ninguno, y cada evento puede contar con varias animadoras o puede que ninguna. De ellas se guarda el NIF, el grupo al que pertenecen y su nombre. Por último, cada evento puede disponer de ninguno o varios bares, que están asociados exclusivamente a un único evento. De cada bar se almacena su código de bar, el nombre, la comida disponible y las bebidas que ofrece.