

Trabajo Práctico Febrero-Marzo

Un hotel ha decidido crear una web para manejar las reservas de las habitaciones.

Usuarios sin registrar

- Pantalla principal

Al acceder a la web, si el usuario no está logueado visualizará un header donde diga “Bienvenido al Hotel Virtual” y en el lado derecho del header el botón de iniciar sesión o registrarse

Iniciar sesión es un popup con DNI del usuario y contraseña, un botón de aceptar que envía los datos y un botón de cancelar que cierra el popup.

En el cuerpo principal de la pantalla deberá mostrar información con respecto a los servicios de reserva que brinda el hotel.

El mismo posee habitaciones para 2 y 3 personas, en formato de camas simples y dobles. Una habitación de 2 personas puede ser 1 cama doble o 2 camas simples, y las habitaciones para 3 personas pueden ser, 1 cama doble y 1 cama simple o 3 camas simples.

Debajo deberá mostrar la disponibilidad de habitaciones del hotel. Para eso deberá contar con un campo para la fecha de entrada, un campo para la fecha de salida, y un campo para la cantidad de personas (para simplificar el trabajo solo se podrán ingresar entre 1 y 3 personas), además de un botón aceptar.

Al elegir una fecha, y un tipo de habitación, en caso de disponibilidad se podrá seleccionar una habitación de las disponibles y se habilitará un botón que diga reservar.

Si el usuario hace click y no está logueado lo llevará a la pantalla de login o registrarse. Y una vez iniciada la sesión, o registrado y posteriormente logueado, lo llevará a la **pantalla de reserva**.

En la pantalla principal, una vez iniciada sesión, el header ahora tendrá a la derecha el nombre del usuario, un ícono de información el cual al posicionar el cursor nos mostrará que tipo de usuario está logueado y un texto de “Cerrar sesión” que al hacer click cerrará la sesión y nos redirigirá a la pantalla principal para usuarios no logueados.

La pantalla principal tanto de inicio de sesión como cuando uno está logueado debe tener un footer en el cual se visualicen los datos del hotel, como su dirección, sus redes sociales, un teléfono de contacto y un correo electrónico de contacto.

- Alta de huésped

La pantalla mostrará los campos nombre, apellido, fecha de nacimiento, DNI, teléfono y correo electrónico.

Deberán completarse todos los campos para poder registrarse

Tendrá un botón guardar para enviar la información y un botón cancelar que vuelve a la pantalla anterior.

Administrador

- Crear habitaciones

Tendrá una pantalla donde podrá elegir mediante un select el tipo de habitación es de 2 o 3 personas, y un select para los tipos de cama.

Por ejemplo si quiere crear una habitación de dos personas, se habilita un select para elegir si son 2 camas simples o 1 cama doble. Si elige habitación de 3 personas se habilita un select para elegir si son 3 camas simples o 1 cama doble y 1 cama simple.

Operador

El operador puede realizar el checkin y checkout de los huéspedes.

- **Checkin:** tendrá una barra de búsqueda por número de DNI del huésped y un botón buscar.

La pantalla deberá mostrar la habitación que corresponda al número de DNI y permitir seleccionarla y tocar un botón que diga checkin que realicé el checkin de la habitación (pasar de estado libre a ocupada)

- **Checkout:** tendrá una barra de búsqueda por número DNI del huésped o número de habitación y un botón buscar.

La pantalla deberá mostrar la habitación que corresponda al número de DNI o número de habitación y permitir seleccionarla y tocar un botón que diga checkout que realicé el checkout de la habitación (pasar de estado ocupada a libre)

- Reservar una habitación

Deberá dar de alta un huésped en caso de que no esté registrado, para eso utilizará la pantalla de registro de usuario.

Una vez dado de alta irá a la pantalla de reserva de habitación

- Modificar datos personales de usuario

El operador tendrá una pantalla de búsqueda de usuario, por nombre y apellido o DNI. Tendrá una barra de búsqueda y al apretar un botón buscar mostrará el usuario correspondiente.

Al hacer click sobre el usuario ingresará la pantalla de modificación de datos donde podrá visualizar toda la información del usuario y editar. Tendrá un botón guardar para actualizar los datos y un botón cancelar que volverá a la pantalla anterior.

Huésped

- Reservar habitación

La pantalla de reserva de habitación mostrará el rango de fecha elegido, el tipo de habitación, los tipos de camas, cantidad de huéspedes.

Tendrá (por cada huésped) los campos de nombre, apellido y DNI

Un botón de aceptar y un botón de cancelar.

Al aceptar la reserva se envían los datos al servidor.

El botón de cancelar vuelve a la pantalla anterior

- Modificar datos personales

La pantalla de modificación de datos permite visualizar toda la información del usuario y editarla. Tendrá un botón guardar para actualizar los datos y un botón cancelar que volverá a la pantalla anterior.

Aclaraciones importantes

Se debe desarrollar con el framework de Angular en su versión 16, se debe utilizar la librería de componentes Angular Material.

Se deben realizar validaciones en el front al enviar datos de formularios, se debe mostrar un snackbar o popup al realizar alguna acción, por ejemplo, un registro de huésped correcto, un error al querer reservar una habitación, etc.

El único tipo de usuario que se puede crear es el de huésped, el usuario de administrador u operador solo podrán ser creados a través de la base de datos.