- Efetue a leitura do material de apoio (Manual de Referência do FreeRTOS v9.0.0 disponibilizado no Blackboard) e responda:
  - a. Responda com suas palavras para que serve a estrutura semáforo?

R:O semáforo é uma estrutura intrínseca para a computação, esta permite controlar o acesso a recursos compartilhados, evitar conflitos entre processos ou threads e controlar o fluxo de execução de um programa.

## b. Qual a diferença entre os semáforos binários e o mutexes?

R: Referente ao indagado, no que diz respeito aos mutexes, estes são mais adequados para controlar o acesso a recursos compartilhados que podem ser usados por várias tarefas, mas apenas um número limitado de tarefas a cada vez. Em contrate, os semáforos binários só possuem dois valores para o gerenciamento, estes são, "0" para indisponível e "1" para disponível, o oposto do mutexes, que suportam qualquer valor inteiro.

## c. Descreva para que é utilizado a funções xSemaphoreTake() e xSemaphoreGive().

R:Ao que se refere a usabilidade pratica das funções "xSemaphoreTake()" e "xSemaphoreGive()", no geral ambas possuem a autonomia sob o controle ao acesso de recursos compartilhados, onde a primeira tenta obter o acesso ao semáforo, se o mesmo estiver indisponível ela retornará False, onde a tarefa ficara bloqueada ate que seja liberada, se o semáforo estiver disponível a função retornara True, e a tarefa terá acesso ao recurso compartilhado. A segunda função é usada para liberar o semáforo, permitindo que outras tarefas obtenham este e acessem o recurso.

- 2. Implemente um programa utilizando a estrutura semáforo no FreeRTOS conforme a especificação abaixo:
- a. Implementar um programa no FreeRTOS utilizando semáforos para controlar o uso de uma variável global, está variável deve simular o uso do recurso de um display;
- b. Criar uma estrutura semáforo do tipo mutex, para tal utilizar a função xSemaphoreCreateMutex();
- c. Deverá ser criado três tarefas diferentes, todas as tarefas devem escrever uma mensagem na variável display e posteriormente

## imprimir a mensagem do display na tela;

- d. Cada tarefa deve garantir o uso exclusivo do acesso a variável
   display utilizando a estrutura do semáforo, para isso utilizar as
   tarefas xSemaphoreTake() e xSemaphoreGive();
- e. A criação das três tarefas deve ser realizada no main\_, todas as tarefas criadas devem ter a mesma prioridade, passar por parâmetro na criação da tarefa um número id que permite identificar a tarefa;
- f. A primeira tarefa (vTask1) deve imprimir no display a data atual obtida do sistema. O código abaixo permite obter a data atual do sistema, lembrando que é necessário importar a biblioteca "time.h":

```
//Obtendo o tempo em segundos
time(&segundos);
//Converter unidade segundos para o tempo local
datetimeNow = localtime(&segundos);
//Obtendo o dia
int dia = datetimeNow->tm_mday;
//Obtendo o mês
int mes = datetimeNow->tm_mon + 1;
//Obtendo o ano
int ano = datetimeNow->tm_year + 1900;
```

g. A segunda tarefa (vTask2) deve imprimir no display a hora atual obtida do sistema. O código abaixo permite obter a hora atual do sistema, lembrando que é necessário importar a biblioteca "time.h":

```
//Obtendo o tempo em segundos
time(&segundos);
//Converter unidade segundos para o tempo local
datetimeNow = localtime(&segundos);
//Obtendo a hora
int hour = datetimeNow->tm_hour;
//Obtendo os minutos
int min = datetimeNow->tm_min;
//Obtendo os segundos
int sec = datetimeNow->tm_sec;
```

h. A terceira tarefa (vTask3) deve imprimir no display o nome da cidade onde você se encontra e uma temperatura obtida aleatoriamente. O código abaixo permite obter um número randômico do tipo float, a temperatura chegando até o valor máximo definido na constante maxTemp.

```
//Obtendo um número float aletório, o valor máximo definido na constante maxTemp
float temp = ((float)rand() / (float)(RAND_MAX)) * maxTemp;
//Adiciona conteúdo na variável display
sprintf(display, "Task %ld - Curitiba %.2f°C\n", idTarefa,temp);
//Imprime o conteúdo do display na saída do console
vPrintString(display);
```