

2nd Hand Hardware Shop

Was macht die Applikation?

In meinem Projekt geht es darum, dass gebrauchte Hardware Komponente weiterverkauft werden können.

Diese Komponenten können vom Kunden gekauft werden.

Es gibt 2 Rollen. Einen Admin und einen Kunden.

Gewählte Technologien

- Programmiersprache: Java
- Datenbankbindung: Spring
- Datenbank: PostgreSQL
- Cachesystem: Redis

Schnittstellenbeschreibung

Im ArticleController hab ich zwei GET Requests welche je die ganze Liste der Artikel zurückliefert und einen bestimmten anhand der ID. Zusätzlich habe ich noch einen POST Request implementiert mit welchem man neue Artikel hinzufügen kann. Im BuysController genau dasselbe einfach mit getätigten Käufen. Im UserController habe ich ebenfalls zwei GET Requests umgesetzt, mit welchen ich zum einen die User Informationen zu einem bestimmten User kriege und zum anderen eine Liste mit allen vorhandenen Usern. Zusätzlich habe ich einen POST Request programmiert, mit welchem man einen User hinzufügen kann.

Herausforderungen

Für mich waren allgemein alle Technologien die ich benutzt habe eine Herausforderung, da ich sie alle zum ersten Mal benutzt habe.

Es war eigentlich auch das erste Mal das ich mit Intelij gearbeitet habe und ich habe noch nie wirklich mit Java programmiert.

Spring und Postgres waren für mich auch neu. Aus diesem Grund das vieles neu war, habe ich mich ein wenig mit Simon zusammengetan und gemeinsam an den Problemen gearbeitet.

Lessons learned

Ich konnte alle allgemein sehr viel lernen aber vor allem konnte ich die Technologien kennenlernen, da sie für mich alle neu waren. Auch sonst konnte ich mehr wissen über Requests aufbauen. Zusätzlich habe ich auch das erste Mal Postman und auch Docker verwendet.