

Con la funcion de rand\_int se genera las minas aleatorias y seguido de un ciclo for para dejar vacias las celdas sin minas

```
\label{eq:formula} \begin{split} & \text{for (int } i=0; \ i<10; \ i++) \\ & \{ \\ & \text{int } f=\text{rand\_int(0, FILAS-1);} \\ & \text{int } c=\text{rand\_int(0, COLUMNAS-1);} \\ & \text{if (tablero[f][c]}==0) \ \{ \\ & \text{tablero[f][c]}=-1; \\ & \} \end{split}
```

Se crea una funcio void para la impresion del tablero

```
\label{eq:void print_tablero} \begin{tabular}{ll} void printf("\n"); & & & & \\ printf("\n"); & & & & \\ printf(""); & & & \\ for (int c = 0; c < COLUMNAS; c++) & & & \\ & & & & \\ printf("\%d ", c); & & & \\ printf("\n"); & & & \\ printf("\n"); & & & \\ \end{tablero} // pintar numero de filas del tablero for (int f = 0; f < FILAS; f++) & & \\ \end{table}
```

printf("%d ", f);

for (int c = 0; c < COLUMNAS; c++)</pre>

Dentro del void para imprimir el tablero se le da los criterios como el simbolo \* para una mina, el simbolo - para una celda oculta sin mostrar numero o celda hasta ser revelada

Creando un void para la enseñar la celda y verifica si hay mina, o esta vacio

Finalmente en el main, se llaman a todas las funciones que declaramos anteriormente, como lo es la generacion del tablero y su impresion, despues solicitando al usuario las coordenadas del tablero y la muestra de minas si lo hay o sino revelando que no hay minas

```
int main()
{
    generate_tablero();
    print_tablero();
    while (1)
    {
        int f, c;

printf("ingresar filas y columnas: ");
    scanf("%d %d", &f, &c);
    reveal_celda(f, c);
    flag_celda(f, c);
    print_tablero();
    }
}
```

End

Elaborado por: Francisco Avila Blanco Edgar Diaz Peraza Joel Perez Vertti Garcin Manuel Chan Acosta