



UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE QUERÉTARO  
**FACULTAD DE INGENIERÍA**

Ingeniería en Automatización

Profesor: Sergio Miguel Delfín Prieto

Programación Grupo 14

2° Semestre

Practica 2

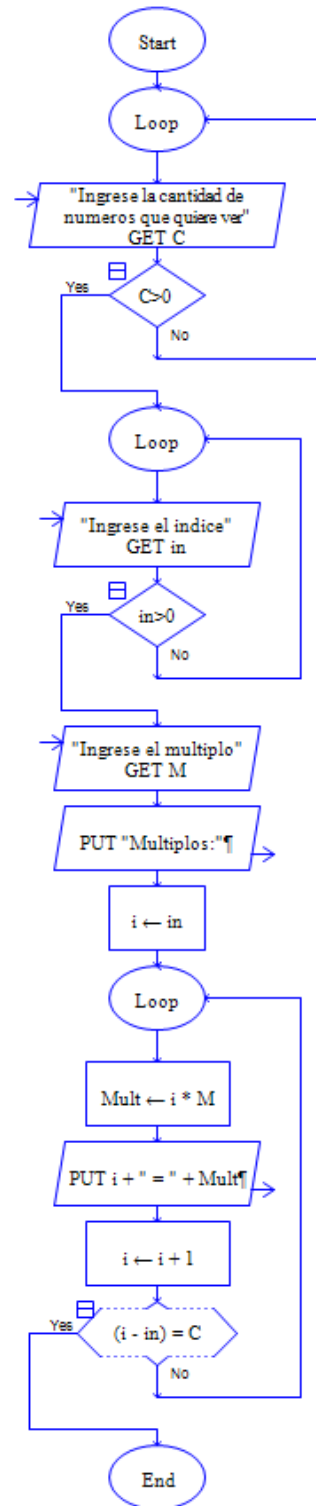
Diego Joel Zuñiga Fragoso

Exp: 317684

Querétaro, Qro. a 17/03/2023

1. Dada una cierta cantidad de números (un entero positivo), generar la sucesión numérica de múltiplos de otro número entero positivo, a partir de un índice numérico especificado. Realizar este programa con un ciclo exacto.

Raptor:



Código:

```
#include <stdio.h>
int main()
{
    int C,I,M,Mult;

    do
    {
        printf("Ingrese la cantidad de numeros que quiere ver: ");
        scanf("%i",&C);
    }
    while (C<=0);

    do
    {
        printf("\nIngrese el indice: ");
        scanf("%i",&I);
    }
    while (I<=0);

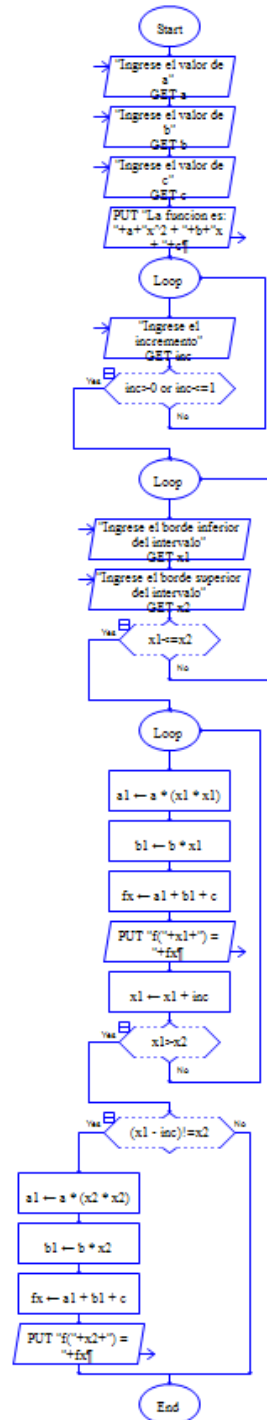
    printf("\nIngrese el multiplo: ");
    scanf("%i",&M);

    printf("\nMultiplos:");
    for(int i=I;(i-I)!=C;i++)
    {
        Mult=i*M;
        printf("\n%i = %i",i,Mult);
    }

    return 0;
}
```

2. Dada una función polinomial (cualquiera), evaluar dicha función con los siguientes tres parámetros definidos por el usuario: un intervalo cerrado y un incremento fijo, el incremento debe ser un número entre cero y uno. Mostrar en consola los datos  $(x, f(x))$ . Realizar este programa con un ciclo exacto.

Raptor:



Código:

```
#include <stdio.h>
int main ()
{
    float a, b, c, inc, x1, x2, fx, A, B;

    printf("Ingrese los valores de la funcion a,b,c: ");
    scanf("%f %f %f", &a, &b, &c);

    printf("\nLa fucion es: %gx^2 + %gx + %g",a,b,c);

    do
    {
        printf("\n\nIngrese el incremento: ");
        scanf("%f",&inc);
    }
    while (inc<=0 || inc>1);

    do{
        printf("\nIngrese el intervalo: [x1, x2]: ");
        scanf("%f %f",&x1,&x2);
    }
    while(x1>x2);

    do
    {
        A=a*(x1*x1);
        B=b*x1;
        fx=A+B+c;

        printf("\nf(%.2f) = %.2f", x1, fx);
        x1+=inc;
    }
    while (x1<=x2);

    if(x1-inc!=x2)
    {
        A=a*(x2*x2);
        B=b*x2;
        fx=A+B+c;

        printf("\nf(%.2f) = %.2f", x2, fx);
    }

    return 0;
}
```