



UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE QUERÉTARO  
**FACULTAD DE INGENIERÍA**

Ingeniería en Automatización

Profesor: Sergio Miguel Delfín Prieto

Programacion Grupo 14

2° Semestre

Tarea 9

Diego Joel Zuñiga Fragoso

Exp: 317684

Querétaro, Qro. a 24/04/2023

**1. Analice los siguientes códigos y explique adecuadamente el resultado visto en consola.**

<pre>#include&lt;stdio.h&gt; int main() {     int x, y;     x = 5;     y = x++ / 2;     printf("%d", y);     return 0; }</pre>	<p>Primero comienza declarando dos variables enteras "x" y "y", y le asigna el valor de 5 a "x"</p> <p>Luego a la variable "y" se le asigna el valor de la siguiente operación: <math>y = x++ / 2 \rightarrow y = 5 / 2 = 2</math> (Se pone 2 porque es un entero)</p> <p>Finalmente se imprime el valor de la variable "y"</p>
<pre>#include&lt;stdio.h&gt; int main() {     int a=4,b,c;     b = --a;     c = a--;     printf("%d %d %d",a,b,c);     return 0; }</pre>	<p>Primero comienza declarando tres variables enteras "a", "b" y "c" y se le asigna el valor de 4 a "a".</p> <p>Luego a la variable "b" se le asigna el valor de la siguiente operación: <math>b = -a \rightarrow b = -4</math></p> <p>Luego a la variable "c" se le asigna el valor de la siguiente operación: <math>c = a- \rightarrow c = 4</math> (La variable "a" agarra el valor de 3)</p> <p>Finalmente se imprime el valor de las 3 variables: a=3 b=-4 c=4</p>
<pre>#include&lt;stdio.h&gt; int main() {     int a=5;     printf("%d", ++a++);     return 0; }</pre>	<p>Este programa no podría compilar porque no se puede hacer doble incremento a una sola variable</p>
<pre>#include&lt;stdio.h&gt; int main() {     int a=3, b=9;     printf("%d ", ++(a*b+1));     return 0; }</pre>	<p>Este programa no podría compilar porque no se puede hacer un incremento de una operación</p>

**2. Analice los siguientes códigos y explique adecuadamente el resultado visto en consola.**

	<pre>#include&lt;stdio.h&gt; int main() {     int a=10, b=10,c;     c= a+++++b;     printf("%d %d %d",a,b,c);     return 0; }</pre>	<p>Primero comienza declarando tres variables enteras "a", "b" y "c", y le asigna el valor de 10 a "a" y "b".</p> <p>Luego a la variable "c" se le asigna el valor de la siguiente operación:  <math>c = (a++) + (++b) \rightarrow c = 10 + 11 = 21</math></p> <p>Finalmente se imprime el valor de las 3 variables: a= 11 b=11 c=21</p>
	<pre>#include&lt;stdio.h&gt; int main() {     int a=2,b=1,c=0;     c = a +++ b;     printf("%d %d %d",a,b,c);     return 0; }</pre>	<p>Primero comienza declarando tres variables enteras "a", "b" y "c", y le asigna el valor de 2 a "a" y de 1 a "b".</p> <p>Luego a la variable "c" se le asigna el valor de la siguiente operación:  <math>c = (a++) + b \rightarrow c = 2 + 1 = 3</math></p> <p>Finalmente se imprime el valor de las 3 variables: a=3 b=1 c=3</p>
	<pre>#include&lt;stdio.h&gt; int main() {     int x;     x = 5;     printf("%d ", x);     printf("%d ", x--);     printf("%d", x);     return 0; }</pre>	<p>Primero comienza declarando una variable entera "x" con el valor de 5</p> <p>Se imprime el resultado de las siguientes operaciones:</p> $x = 5$ $x-- = 5$ $x = 4$
	<pre>#include&lt;stdio.h&gt; int main() {     int a=10, b;     b = ++++a;     printf("%d %d",a,b );     return 0; }</pre>	<p>Primero comienza declarando dos variables enteras "a" y "b", y se le asigne el valor de 10 a "a".</p> <p>Luego a la variable "b" se le asigna el valor de la siguiente operación:  <math>b = ++(++a) \rightarrow b = 12</math></p> <p>Finalmente se imprime el valor de las 2 variables: a=12 b=12</p>

**3. Analice los siguientes códigos y explique adecuadamente el resultado visto en consola.**

<pre>#include&lt;stdio.h&gt; int main() {     printf("%d ", ++9);     printf("%d ", + -9);     printf("%d ", - +9);     printf("%d ", - -9);     return 0; }</pre>	<p>Este programa no podría compilar porque no se hace un incremento a una constante</p>
<pre>#include&lt;stdio.h&gt; int main() {     int x, y;     x = 5;     y = x++;     printf("%d ", x);     printf("%d", y);     return 0; }</pre>	<p>Primero comienza declarando dos variables enteras "x" y "y", y le asigna el valor de 5 a "x"</p> <p>Luego a la variable "y" se le asigna el valor de la siguiente operación: y = x++ ----&gt; y = 5</p> <p>Finalmente se imprime el valor de las 2 variables: x=6 y=5</p>

**4. Analice los siguientes códigos y explique adecuadamente el resultado visto en consola.**

<pre>#include&lt;stdio.h&gt; int main() {     int i = 1;     int j;     j = (i=i+8, i%5);     printf("%d", j);     return 0; }</pre>	<p>Primero comienza declarando dos variables enteras "i" y "j", y le asigna el valor de 1 a "i".</p> <p>Luego a la variable "j" se le asigna el valor de la siguiente operación: j = (i=i+8, i%5) ----&gt; j = (i=9, 9%5) = 4</p> <p>Finalmente se imprime el valor de la variable "j".</p>
--	---

	<pre>#include&lt;stdio.h&gt; int main() {     int a=2, b=3, c;     c=a, a=b, b=c;     printf("%d %d %d",a,b,c);     return 0; }</pre>	<p>Primero comienza declarando tres variables enteras "a", "b" y "c", y le asigna el valor de 2 a "a" y de 3 a "b".</p> <p>Luego las variables se reasignaban de la siguiente forma: c=a , a=b, b=c ---&gt; c=2 , a=3, b=2</p> <p>Finalmente se imprime el valor de las 3 variables: a=3 b=2 c=2</p>
	<pre>#include&lt;stdio.h&gt; int main() {     int i = 0;     int j ;     j = (i=i+1, i=i+2, i=i+3);     printf("%d",j);     return 0; }</pre>	<p>Primero comienza declarando dos variables enteras "i" y "j", y le asigna el valor de 0 a "i".</p> <p>Luego a la variable "j" se le asigna el valor de la siguiente operación: j = (i=i+1, i=i+2,i=i+3) ---&gt; j= (i=1, i=3, i=6)</p> <p>Finalmente se imprime el valor de la variable "j" que es de 6</p>
	<pre>#include&lt;stdio.h&gt; int main() {     int a;     a = 0, 1;     printf("%d",a);     return 0; }</pre>	<p>Primero comienza declarando una variable entera "a".</p> <p>Luego a la variable "a" se le asigna el valor de la siguiente operación: a = 0,1; ---&gt; a = 0 (Como no hay paréntesis este detecta como si fuera un cambio de línea)</p> <p>Finalmente se imprime el valor de "a"</p>

**5. Analice los siguientes códigos y explique adecuadamente el resultado visto en consola.**

	<pre>#include&lt;stdio.h&gt; int main() {     int a;     a = (0, 1);     printf("%d",a);     return 0; }</pre>	<p>Primero comienza declarando una variable enteras “a”.</p> <p>Luego a la variable “a” se le asigna el valor de la siguiente operación: a = (0,1); ---&gt; a = 1</p> <p>Finalmente se imprime el valor de “a”</p>
	<pre>#include&lt;stdio.h&gt; int main() {     int a = 0, 1;     printf("%d",a);     return 0; }</pre>	<p>Primero comienza declarando una variable entera “a”.</p> <p>Luego a la variable “a” se le asigna el valor de la siguiente operación: a = 0,1; ---&gt; a = 0 (Como no hay paréntesis este detecta como si fuera un cambio de línea)</p> <p>Finalmente se imprime el valor de “a”</p>