**GridWars**

Projektbeskrivning

Gridwars är ett spel i webbapp-format. Projektet bygger på användandet av socket.io med realtidskommunikation. I spelet ingår de grundläggande kraven som ställdes i uppgiften med ett färgläggningsverktyg och chatt.

Från början var tanken att applikationen skulle vara en typ av färgläggningsspel men vi i gruppen har utvecklat den tanken och Gridwars är en enklare version av spelet ”sänka skepp”.

När en användare surfar in till spelet får denna fylla i ett användarnamn samt välja en färg, av fem förvalda färger i den dropdown. Sedan kan användaren gå vidare in i spelvyn. Väl inne i spelet kan han eller hon chatta med övriga spelare samt, för att komma i gång, placera ut sitt skepp på spelplanen. När väl alla spelare har placerat sina skepp så startar spelet i gång. Spelet har formen ”last man standing”, med andra ord: dö sist!

I övrigt visas det visuellt när man träffat någon, vem har sänkt vem och vid spelet slut finns det även lite stats att kika på. Detta hade kunnat utvecklas i en kommande sprint om vi fått fortsätta.

Komma i gång

För att komma i gång med spelet så har vi en tydlig README-fil i projektets repo på github, se denna länk:

<https://github.com/JoeldelPilar/GridWars>

Här hittar vi länkar till gruppmedlemmarnas github-profiler samt en länk till live sidan för spelet. OBS backend-servern för spelet kommer i dagsläget endast ligga live till ca 2023-05-10 och sedan tas ned.

Om servern är nere finns instruktioner i repots README om hur man kan starta i gång det lokalt i sin utvecklarmiljö. Du finner även tech-stacken för projektet här.

Övrigt

Skapare av GridWars 2023

Alexander Walldén

Filip Hedlén

Jesper Eriksson

Joel del Pilar

Nicholas Peters

* FED22D