



**Universidad Católica del Uruguay**  
**Ingeniería Informática**  
**Informe primera entrega Proyecto 2022**

**Role stereotypes and extras.**

Rodríguez Santiago, Alayon Joel, Camacho Rodrigo & Acuña Luana.

Docentes: María Parapar, Matías Olave.

26 de mayo. 2022

Montevideo, Uruguay.

<b>Clases</b>	<b>Roles</b>
User	Information Holder
ConsolePrinter	Service Provider
IPrinter	Service Provider.
Game	Enfatizamos Structer y Information Holder.
Board	Enfatizamos Structer y Information Holder.
Bot	Enfatizamos Coordinator, Controller y Service Provider.
Ship	Information Holder

**Information Holder:** Sabe y brinda la información.

**Structer:** Mantiene la relación entre objetos e información sobre esas relaciones.

**Service Provider:** Ofrece servicios.

**Coordinator:** Reacciona a eventos delegando tareas a otros.

**Controller:** Hace decisiones y direcciona otras acciones.

**Interfacer:** Transforma información.

### **Funcionalidades extras**

- Temporizador por ronda: crear la posibilidad de limitar el tiempo del turno de cada jugador.
- Temporizador total de la partida: crear la posibilidad de limitar el tiempo de la partida, forzando que la misma pueda terminar en un tiempo determinado (ej. 10 minutos).
- Puntuación extra al destruir los barcos: otorgar puntos extra a la hora de destruir un barco según su longitud, siendo los barcos que menos casillas ocupan los que otorgan más puntos extra.
- Jugar contra la IA: tener la posibilidad de jugar contra el bot.

## **Bibliografía**

Wirfs-Brock, McKean, R. A. (2002). *Object Design*. Addison Wesley.