

# Software / Scripte / Plugins

## Software

### **IntelliJ**

IntelliJ ist ein Programm, welches die Entwickler beim Programmieren unterstützt. Alle Files werden übersichtlich dargestellt und man sieht auch die verschiedenen Module und Pakete. Es hat zusätzlich einen integrierten Compiler welcher dem Entwickler anzeigt, wo er Syntax Fehler gemacht hat. Man kann so gut wie alle Programmiersprachen in dieser IDEA anwenden. IntelliJ bietet ebenfalls nützliche Funktionen, wie die Generierung eines Constructors oder ähnliches. Des Weiteren kann man Unit Test erstellen, welche man dann direkt in der Entwicklungsumgebung testen kann. Mithilfe der Entwicklungsumgebung kann man die Programme ganz leicht in der Entwicklungsumgebung starten und beenden ohne die Konsole zu benutzen. Zusammengefasst erleichtert IntelliJ einem das Arbeiten, egal ob man mit Java, HTML oder sonst was arbeitet.

### **Adobe Illustrator**

Adobe Illustrator wird meistens zum Entwerfen von Vektorgrafiken benutzt. Man kann damit relativ einfach Icons, Logos oder ähnliches erstellen. Adobe Illustrator ist der Branchenstandard und wird von fast allen Künstlern benutzt. Der Grund, warum Adobe Illustrator so beliebt ist, ist die Möglichkeit die Logos beliebig zu verkleinern oder zu vergrößern ohne einen Qualitätsverlust zu erleiden. Dies liegt daran, dass die Illustrator Grafiken auf Vektoren basieren. Diese Software hat extrem viele Funktionen. Es ist sogar möglich Freihandzeichnungen zu erstellen.

### **Adobe Photoshop**

Adobe Photoshop ist die meist verwendete Software, wenn es ums Thema Bildbearbeitung geht. Man kann die Bilder animieren, Sachen ausschneiden oder einfügen und vieles mehr. Man hat die Möglichkeit Fotos mit Text zu kombinieren. Man kann auch Bilder mit einem Pinsel bemalen. Eine weitere wichtige Funktion ist das Arbeiten auf verschiedenen Ebenen. Man kann dann die einzelnen Ebenen ein und ausblenden und sich so nur auf das wesentliche konzentrieren.

## Scripte

### **Photoswipe**

Photoswipe ist ein modernes JavaScript Bildergalerie Scripte. Es ist vor allem für Geräte mit einem Touchscreen optimiert. Denn mithilfe dieses Scriptes kann man in einer Bildergalerie mit dem beliebten Swipe-Effekt durch die ganze Galerie blättern. Auch auf dem Desktop bietet das Scripte ein paar nützliche Funktionen. Es gibt ein Vor und Zurück Button, sowie eine Diashowfunktion. Man kann auch durch die Galerie blättern, indem man die Pfeiltasten auf der Tastatur benutzt.

### **Beerslider.js**

Beerslider.js wird dazu benötigt, um ein Bild im originalen Zustand und im bearbeiteten Zustand gleichzeitig zu sehen. Man kann dann die beiden Bilder quasi übereinanderlegen und dann mit Hilfe eines Schiebers entscheiden, wie viel vom Bild im originalen Zustand angezeigt werden soll und wie viel im bearbeiteten Zustand angezeigt werden soll. Dieses Scripte ist relativ neu. Es ist ein lightweight vanilla JavaScript.

## **Particle.js**

Particle.js ist ein Skript, welches vor allem den Hintergrund auf einer Website verschönern soll. Wie der Name bereits sagt, hat man die Möglichkeit Partikel im Hintergrund einer Website einzufügen und so einen eleganten Sciencefiction-look zu erzeugen. Man hat mehrere Möglichkeiten zum Einstellen, wie sich die Partikel bewegen sollen. Zum Beispiel kann man entscheiden, ob die Partikel herumgleiten sollen oder ob sie springen sollen.

## **Plugins**

### **Bootstrap Carousel**

Das Bootstrap Carousel wird verwendet, um eine Diashow zu erzeugen. Dabei wird ein Container erstellt, in welchem beliebig viele Carousel Items platziert werden können. In unserem Fall ist ein Carousel Item ein Bild. Dann wird mithilfe eines Intervalls ein Carousel Item nach dem anderen gezeigt. Wenn das letzte Carousel Item angezeigt wurde, wird wieder das erste angezeigt. So entsteht eine Diashow in einer Endlosschleife.

### **Bootstrap Modal**

Dieses Plugin wird benötigt um einen Dialog zu erzeugen. Dies funktioniert so, dass ein div-Element auf die Website gelegt wird. Ein Dialog enthält meistens eine nützliche Information, eine Fehlermeldung oder eine Warnung. Dann hat es zu unterst auf dem Dialog Buttons, mit denen man den Dialog bestätigen oder schliessen kann. Bootstrap Modal bietet bereits einige vordefinierte Methoden und Eventauslöser an. Dank diesen vordefinierten Sachen, wird das Erstellen und Managen von einem Dialog ein Kinderspiel.

### **Angular Material**

Angular Material ist ein Plugin, welches für Angular gebraucht werden kann. Mit diesem Plugin kann man Standardelemente, wie Tabellen, Inputs, Buttons oder Dropdowns erzeugen. Der Unterschied zu den normalen HTML Elementen liegt darin, dass sie bereits einigermaßen schön designt sind und man kann zusätzlich noch vordefinierte Klassen zuweisen. So muss man sich kaum noch mit dem CSS beschäftigen. Zusätzlich macht dieses Plugin die Website um einiges schneller.