



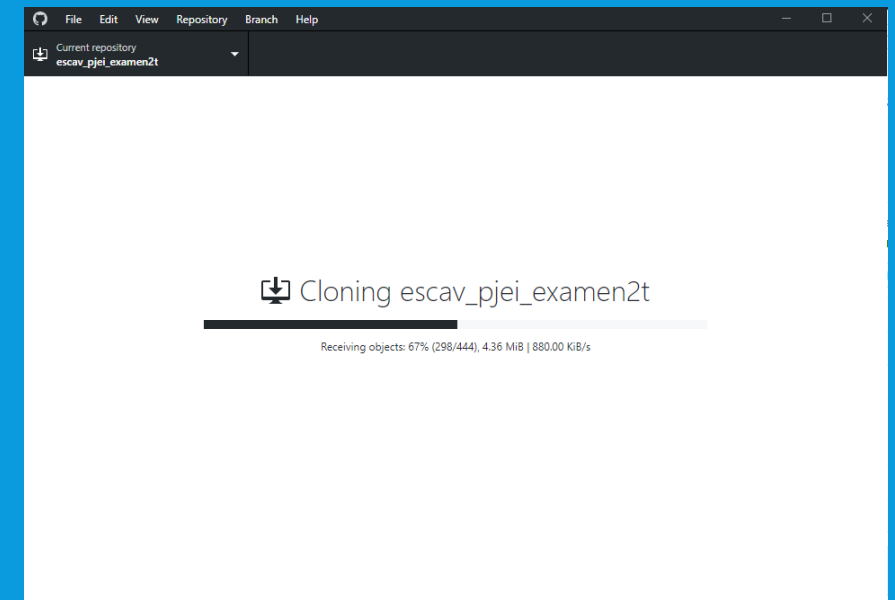
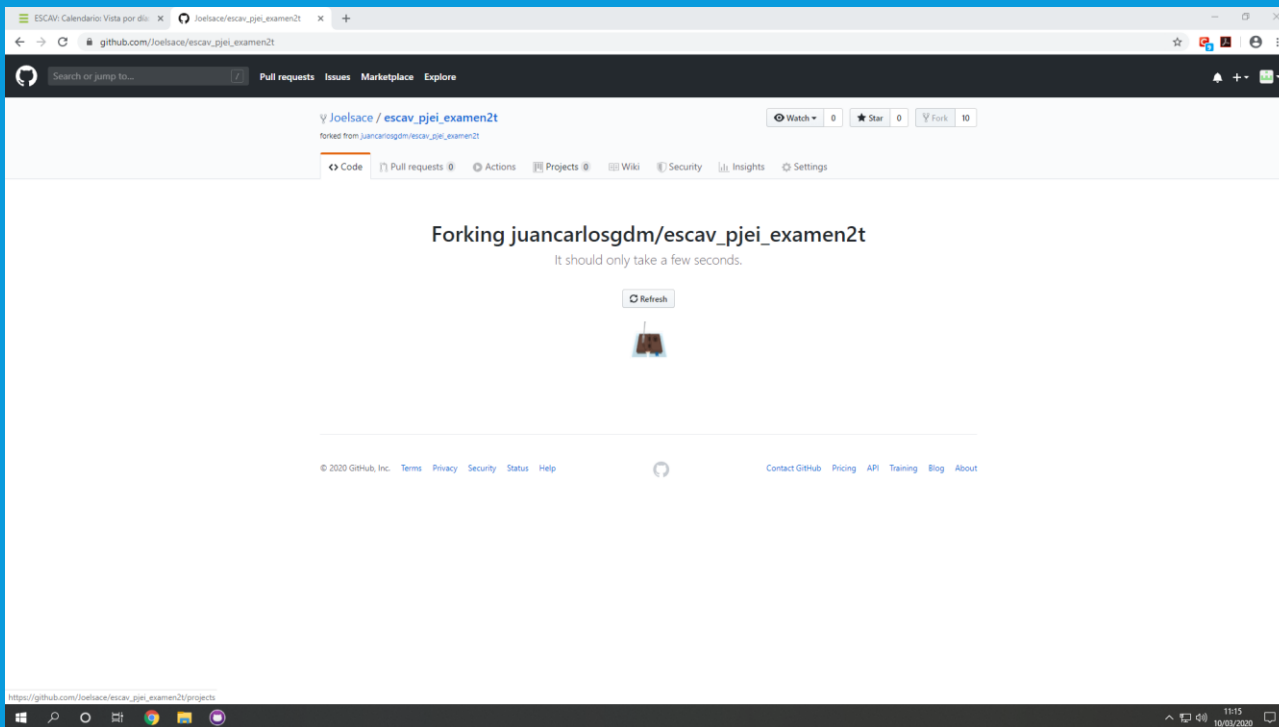
ESCAV PJEI EXAMEN₂T REPO

Joel Santos Cermeño



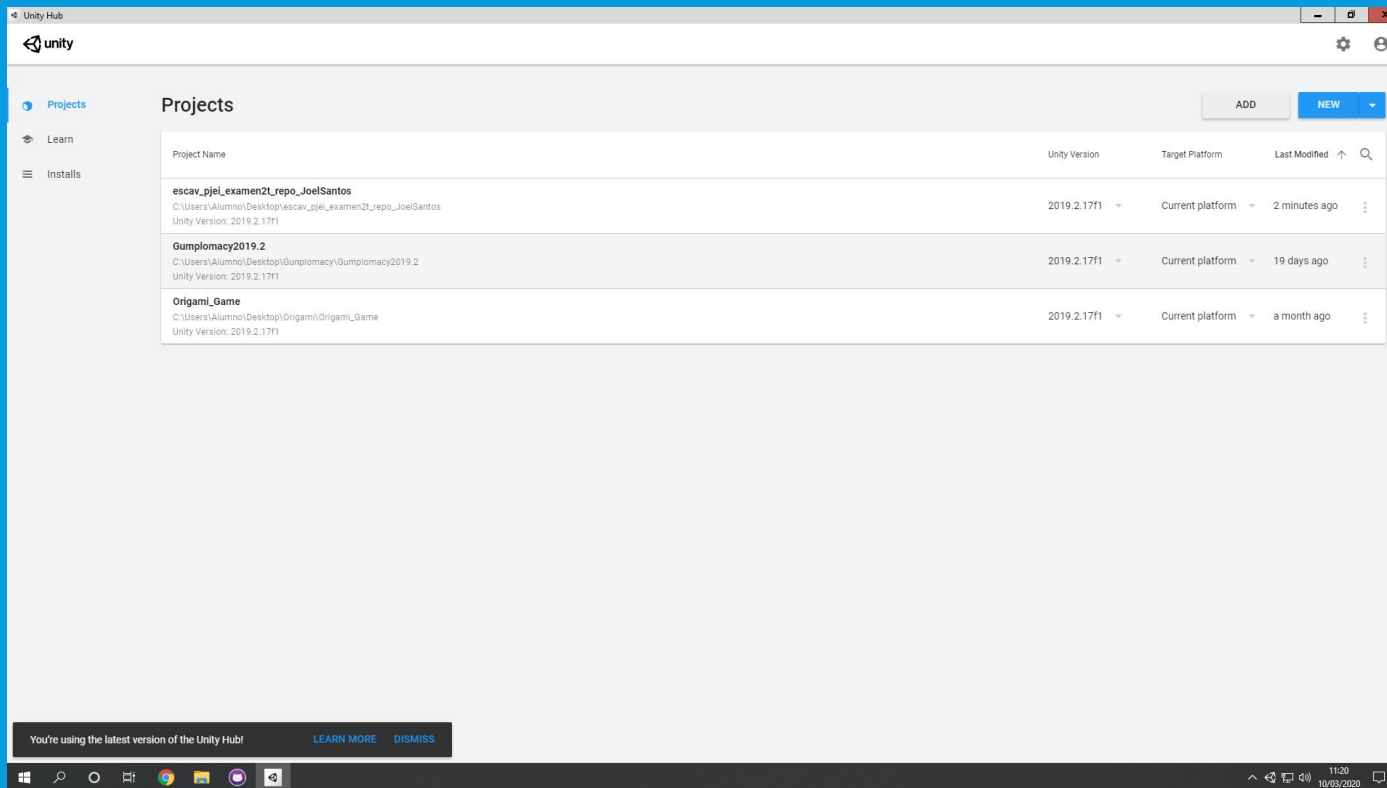
EJERCICIO 1:

Hacer un fork del repositorio
juancarlosgdm/escav_pjei_exa
men2t para trabajar con el
repositorio

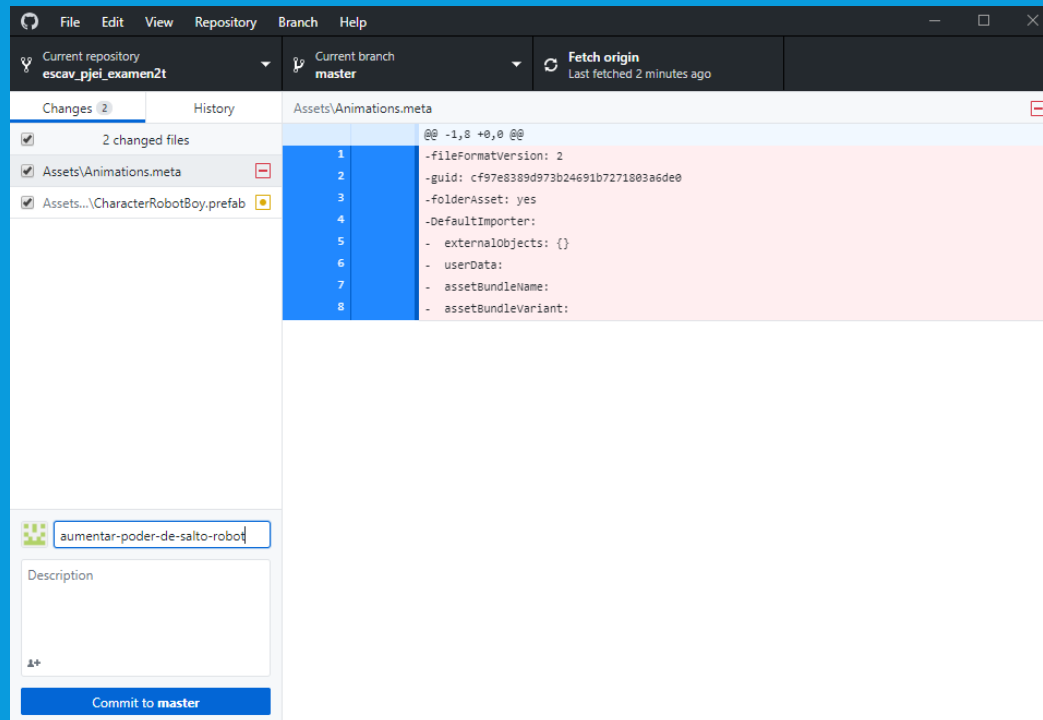
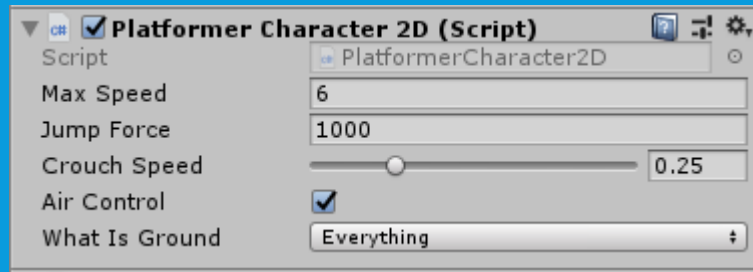


EJERCICIO 2:

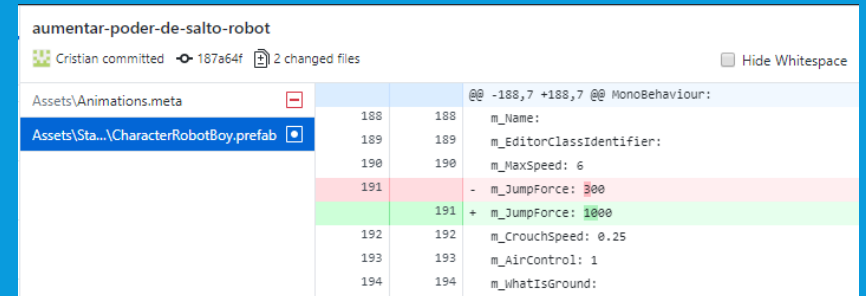
Clonar el repositorio y abrirlo en unity con su versión adecuada para realizar los cambios



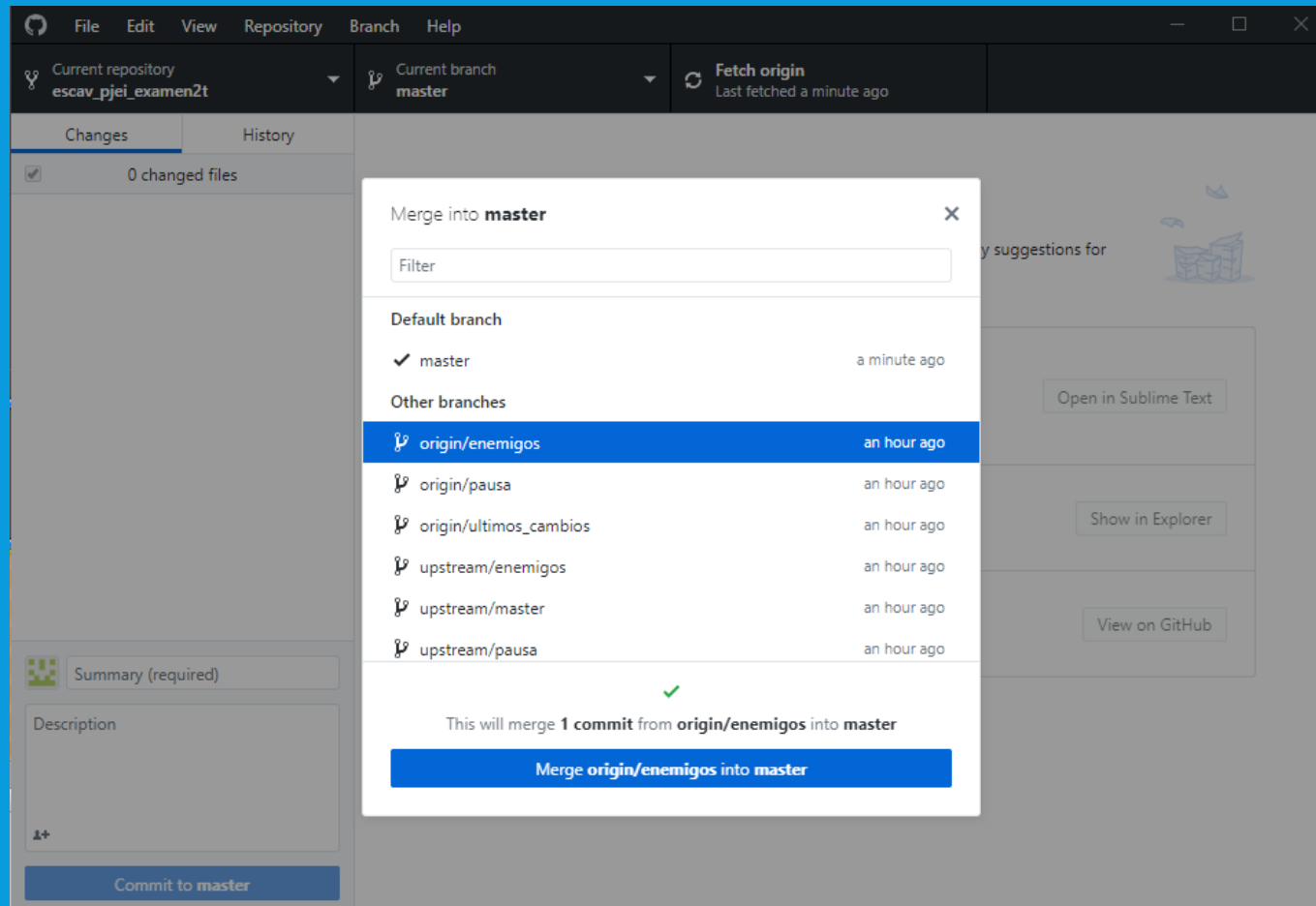
EJERCICIO 3:



El primer cambio que nos piden es cambiar la fuerza de salto del player por que no es lo suficiente fuerte como para llegar a las plataformas por lo que lo cambiamos y hacemos commit de ello

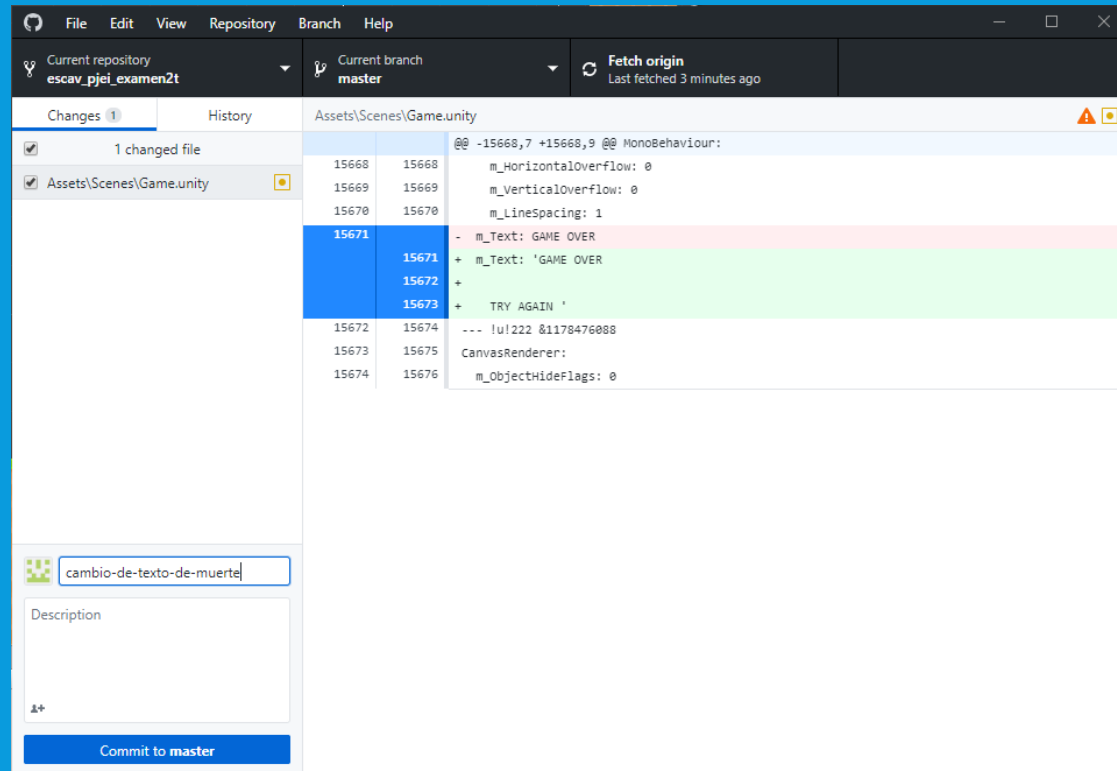
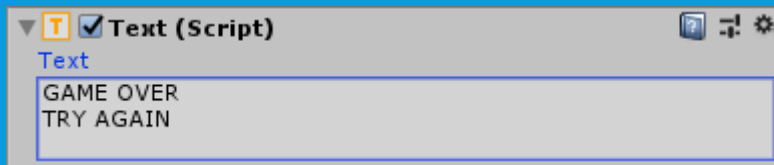


EJERCICIO 4:



Consiste en la implementación de los enemigos que consistia en hacer un merge con la rama enemigos

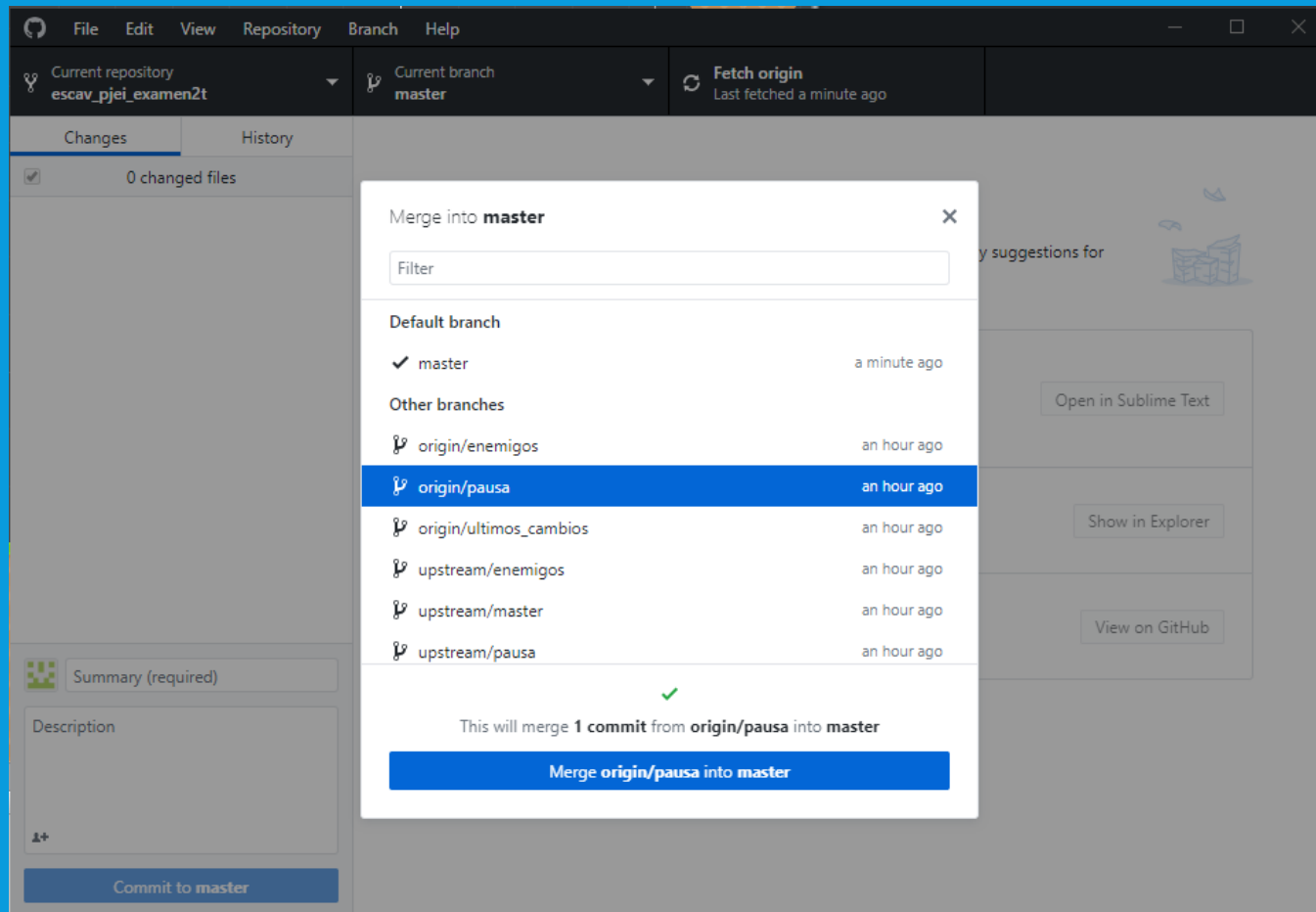
EJERCICIO 5:



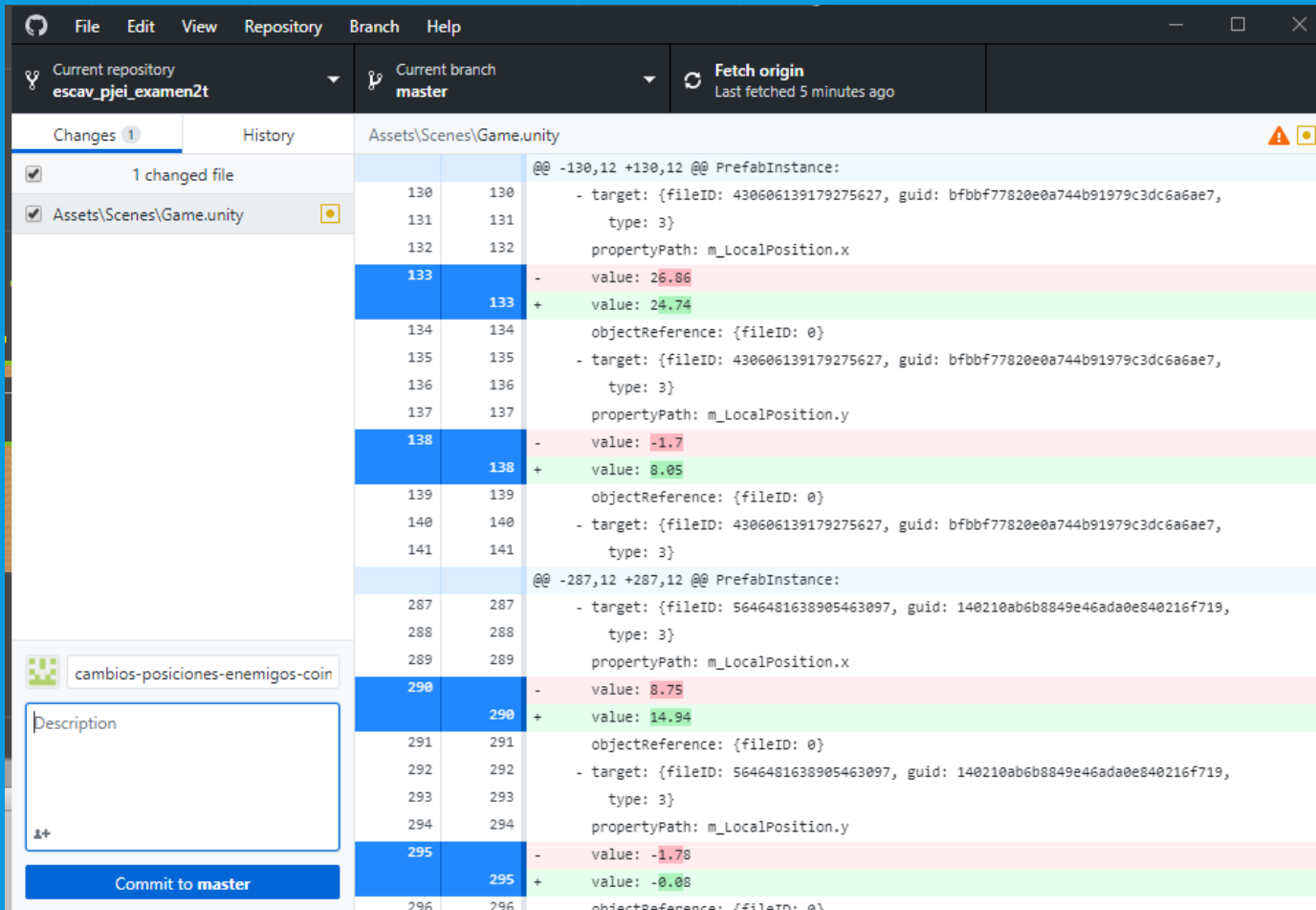
A continuación la tarea que nos piden es cambiar el texto de cuando el jugador es tocado por un enemigo con total libertad y hacemos commit de ello

EJERCICIO 6:

La siguiente tarea consiste en añadir un sistema de pausa que tecleando Esc del teclado podríamos pausar el juego, lo hacemos con merge de la rama pausa.

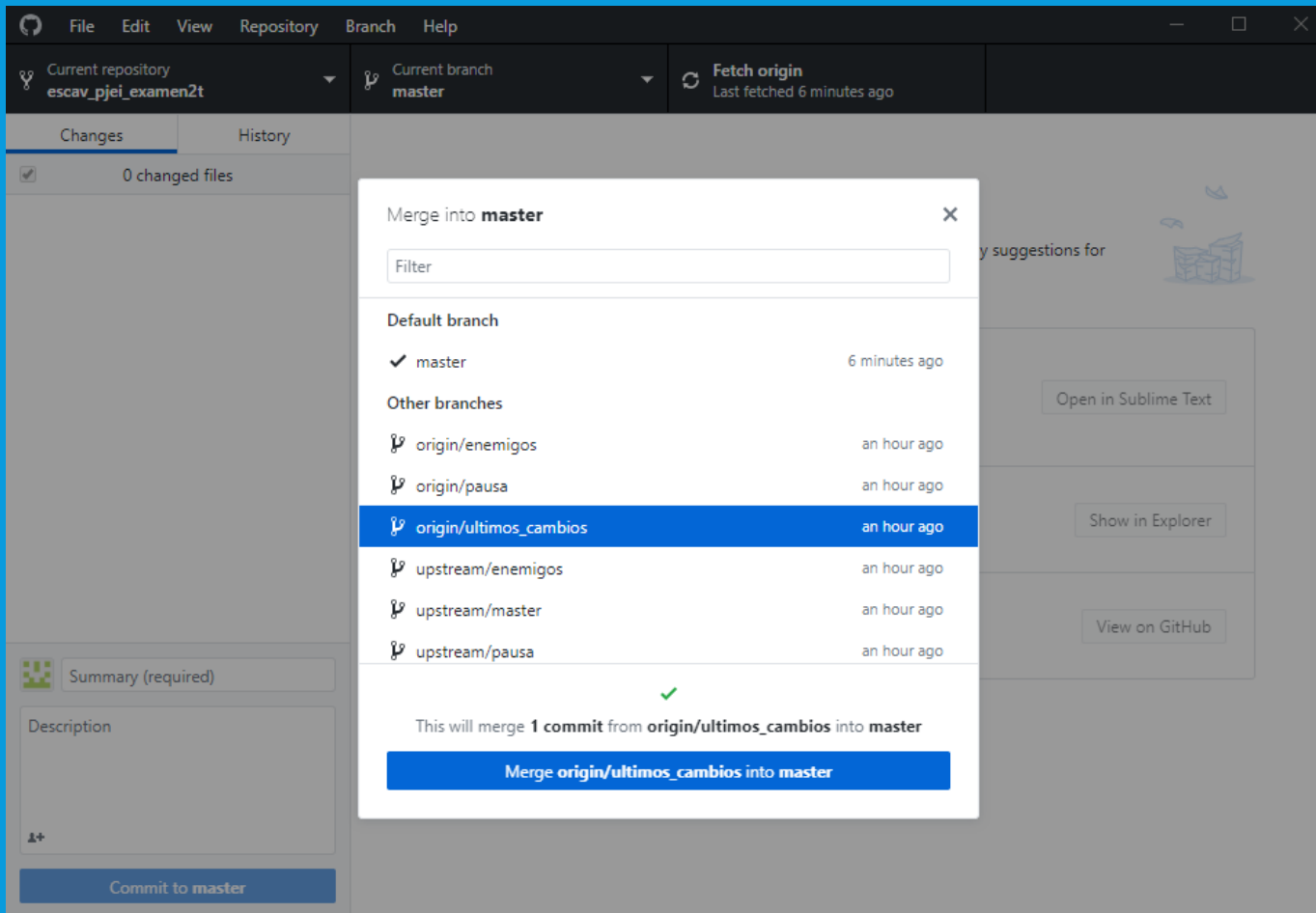


EJERCICIO 7:



Nos piden realizar un cambio sobre la distribución de las monedas y enemigos en la que tenemos total libertad y una vez hecho esos cambios, guardamos con commit

EJERCICIO 8:



Por último tenemos que añadir la rama de últimos_cambios con un merge para añadir modificaciones sobre la versión actual, mientras que las modificaciones de las ramas no se modifiquen en el final