

Profesores:

Maximiliano Neiner, Facundo Rocha, Felipe Bustos

Ejercicios con Formularios

Aplicación N° 1 (Hola Mundo)

Requerimientos: Utilizar propiedades de controles.

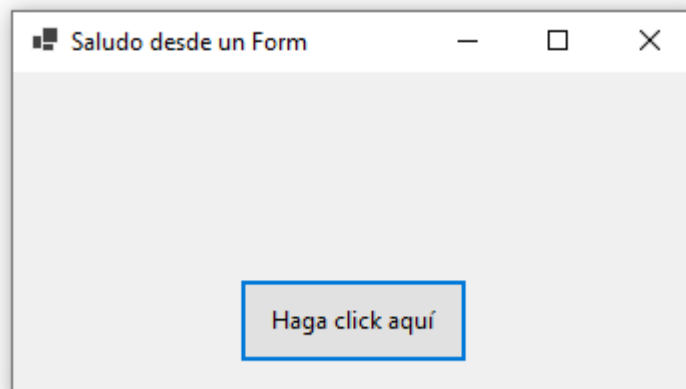
Controles:

#Label

Button

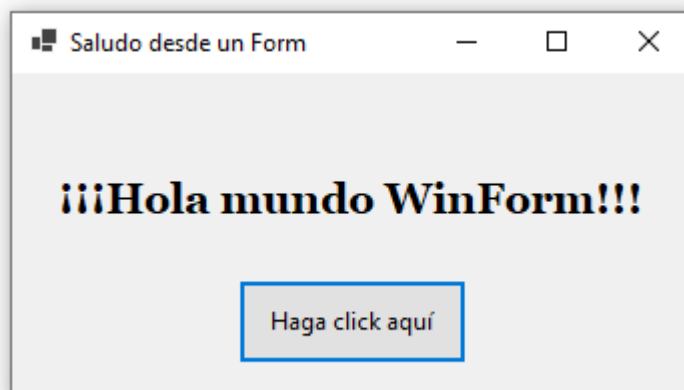
Elaborar una aplicación que al iniciar torne invisible el Label **lblSaludo** y coloque en el título del formulario el texto: "**Saludo desde un Form**".

Estas acciones se realizan en el evento **Load** del formulario "**FrmSaludo**".



Al "clickear" el botón, se mostrará el mensaje: "**¡¡¡Hola mundo WinForm!!!**".

Para ello se deberá tener: un formulario que contenga un botón (**btnSaludo**) y una etiqueta (**lblSaludo**).



Aplicación N° 2 (Tabla de Multiplicar)

Requerimientos: Utilizar eventos, enumerado Key y cancelación de cierre.

Controles:

#TextBox

#ListBox

#Label

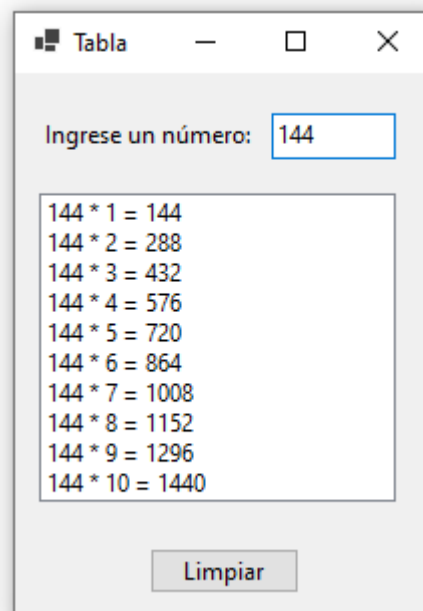
Realizar una aplicación que lea un número entero de un TextBox (**txtNumero**) y muestre en un ListBox (**lstTabla**) la tabla de multiplicar de dicho número.

Para ello se deberá capturar el evento **KeyPress** del TextBox y determinar si se ha pulsado la tecla **"ENTER"**. En caso afirmativo, se realizará la operación.

El botón **btnLimpiar**, se encargará de restablecer los valores de txtNumero y lstTabla.

Al cerrar el formulario, se le preguntará al usuario si realmente desea cerrar el formulario (en el evento **FormClosing** del formulario **FrmPrincipal**).

El diseño de entrada y salida debe ser similar al siguiente:

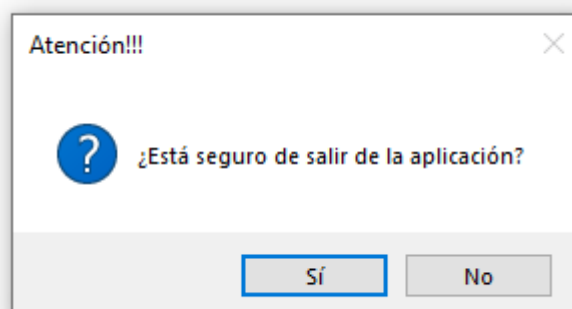


Tabla

Ingrese un número: 144

- 144 * 1 = 144
- 144 * 2 = 288
- 144 * 3 = 432
- 144 * 4 = 576
- 144 * 5 = 720
- 144 * 6 = 864
- 144 * 7 = 1008
- 144 * 8 = 1152
- 144 * 9 = 1296
- 144 * 10 = 1440

Limpiar



Atención!!!

¿Está seguro de salir de la aplicación?

Sí No

Aplicación N° 3 (Descuento por Compra)

Requerimientos: Utilizar la propiedad “Enable” de los controles. Limpiar los TextBoxes por medio de un ForEach que recorra la propiedad “Controls”.

Controles:

#GroupBox

#Buttons

#TextBoxes

#Labels

Un restaurante ofrece un descuento del 10% para consumos entre \$3000 y \$5000; un descuento del 20% para consumos mayores a \$5000; para todos los demás casos no se aplica ningún tipo de descuento.

Elaborar una aplicación que permita determinar el importe a pagar por el consumidor.

El **btnAceptar**, realizará los cálculos.

El **btnLimpiar**, se encargará de restablecer los valores de todos los controles (recorrer la propiedad Controls del formulario y “limpiar” los TextBoxes).

El diseño de la interfaz será el siguiente:

The screenshot shows a Windows Form titled "Descuento". Inside the form, there is a group box labeled "Información". Within this group box, there are three text boxes with labels to their left: "Ingrese importe a cobrar:" with the value "15000", "Descuento recibido:" with the value "3000", and "Total a pagar:" with the value "12000". Below the group box, there are two buttons: "Aceptar" and "Limpiar".

Aplicación N° 4 (Ordenar Números)

Requerimientos:

Controles:

#GroupBoxes

#TextBoxes

#ListBox

#Buttons

#RadioButton

Elabore una aplicación que permita agregar los números ingresados en el TextBox **txtNumero** a un ListBox (**lstNumeros**), al presionar el botón **btnAgregar** y los ordene según el criterio de ordenamiento (al pulsar el botón **btnOrdenar**). El **btnLimpiar**, se encargará de restablecer los valores de todos los controles (recorrer la propiedad Controls del formulario y "limpiar" los TextBoxes, RadioButtons y ListBox).

Ordenamiento

Ingrese un nuevo número

Agregar

Orden

☒ Ascendente

☐ Descendente

Ordenar

Limpiar

Lista de números

1
12
21
41
333