

1. Shortest Travel Sequence

```
def LCS(f1,f2):
    l = [][]
    for j = 0; j <= f2.length; ++j:
        l[0][j] = 0
    for i = 0; i <= f1.length; ++i:
        l[i][0] = 0
    for i = 1; i <= f1.length; ++i:
        for j = 1; j <= f2.length; ++j:
            if f1[i] == f2[j]:
                l[i][j] = l[i-1][j-1]+1
            else:
                l[i][j] = max(l[i][j-1],l[i-1][j])
    return l[f1.length][f2.length]

def Get_Shortest_Length(f1,f2):
    return f1.length + f2.length - LCS(f1,f2)
```

时间复杂度为 $O(mn)$,dp求最长公共子串的时间为 $O(mn)$,得到结果只需要2次常数项操作,所以总的时间复杂度为 $O(mn)$

正确性证明:

若 $f1$ 和 $f2$ 的最长公共子串为 s_1, s_2, \dots, s_k ,那么 $f1$ 和 $f2$ 字符串中位于 s_i 和 s_{i+1} 中间的字符串合并后采取任意的拓扑排序即可,只要是按照 $f1$ 和 $f2$ 中字符的拓扑顺序都能让 $s_i \dots s_{i+1}$ 间的字符串满足要求,所以根据此算法最后得到的字符串一定是满足顺序要求的,不过为什么一定是最短的呢?

若 $f1$ 中的所有字符可以分为 x,a 两大类, x 表示 $f1$ 和 $f2$ 的公共最长子序列, a 表示剩下的字符。同理, $f2$ 中的所有字符也可以分为 x,b 两大类。所以根据上面的证明可知满足顺序要求的字符串长度为 $a+x+b$,而 $a+x=f1.length, b+x=f2.length$ 。所以结果字符串的长度为 $f1.lenth+f2.length-x$,所以当 x 最大的时候,结果字符串长度最小,为 $f1.lenth+f2.length-x$

2. Big Bang

```
def get_min_set(dic,str):
    dp = []
    dic = set(dic)
    str_set = []
    for i = 0; i < str.length; ++i:
        dp[i] = MAX_VALUE-1
        if(dic.contains(str[0:i+1])):
            dp[i] = 1
            str_set[i] = [str[0:i+1]]
        last = ""
    for j = i-1; j >= 0; --j:
        last = str[j+1:i+1]
```

```

        if(dic.contains(last) && dp[j] + 1 < dp[i]):
            dp[i] = dp[j] + 1
            str_set[i] = str_set[j].add(last)
    if(dp[str.length-1] == MAX_VALUE-1):
        print("Incomplete Dict!")
    else
        for words in str_set[str.length-1]:
            print(words)

```

通过动态规划，用 $dp[i]$ 表示 $str[0:i]$ 间能分解为字典单词的最小个数，当求解 $dp[i]$ 时，从后往前遍历 $j=i-1...0$ 。每次搜索到 $str[j:i]$ 在字典中时，就判断 $dp[j]+1$ 是否小于 $dp[i]$ ，若是，则更新 $dp[i]$ ，所以两次遍历时间复杂度为： $O(n^2)$, n 为目标字符串的长度

正确性证明:

这道题用动态规划求解

初始化 dp 为

$$dp[i] = \begin{cases} +\infty & str[0:i] \text{ not in dic} \\ 1 & str[0:i] \text{ in dic} \end{cases}$$

状态转移方程为:

$$dp[i] = \min_{0 \leq j \leq i-1 \ \& \ str[j:i] \text{ in dic}} \{dp[i], dp[j] + 1\}$$

所以每次求解的 $dp[i]$ 都是前 i 个字符能分解为字典中单词的最小集合数量,

3. Shortest Path in Grid Space

```

public static int [][]next = new int[][]{{1,0},{-1,0},{0,1},{0,-1}};
public static int dijkstra(int[][] grid){
    int n = grid.length;
    ArrayList<int[]> []w = new ArrayList[n*n];
    for (int i = 0; i < n*n; ++i){
        w[i] = new ArrayList<>();
    }
    for (int i = 0; i < n; ++i){
        for (int j = 0; j < n; ++j){
            for (int k = 0; k < 4; ++k){
                int x = i + next[k][0], y = j + next[k][1];
                if (x >= 0 && x < n && y >= 0 && y < n){
                    w[i*n+j].add(new int[]{x*n+y, grid[x][y]}); //w[i]记录第i
个节点的邻居节点(节点数, 路径消耗)
                }
            }
        }
    }
}

```

```

        PriorityQueue<int[]> priorityQueue = new PriorityQueue<>((o1, o2) ->
o1[1]-    o2[1]);
        HashSet<Integer> hashSet = new HashSet<>();
        int []min_dis = new int[n*n]; //记录未访问节点i到v0的最短路径
        Arrays.fill(min_dis, 1, n*n, 0x3333ffff);
        priorityQueue.offer(new int[]{0,0});
        while (hashSet.size() < n*n && !priorityQueue.isEmpty()){
            int []first = priorityQueue.poll();
            if (hashSet.contains(first[0])) continue;
            hashSet.add(first[0]);
            for (int[] edge : w[first[0]]){
                if (!hashSet.contains(edge[0]) && min_dis[first[0]] + edge[1] <
min_dis[edge[0]]){ //进行权值缩放
                    min_dis[edge[0]] = min_dis[first[0]] + edge[1];
                    priorityQueue.offer(new int[]{edge[0], min_dis[edge[0]]});
                }
            }
        }
        return min_dis[n*n-1]+grid[0][0];
    }
}

```

因为采用的DIJKSTRA单元最短路径的方法，所以如果最小优先队列采用的是二叉堆实现的话，时间复杂度约为 $O(E \lg V)$ ，若采用的是斐波那契堆实现的话，时间复杂度约为 $O(V \log V + E)$ ，因为此题中 G 为 n^2 的图，所以 $V = n^2, E = c * n^2$ (c 为常数)，所以时间复杂度约为 $O(n^2 \lg n^2)$

正确性证明：

此题要求从最左上的点到最右下的点的路径中最小的消耗值，因为并没有规定只能向右或向下走所以不能使用动态规划，可以转换为图的最小路径问题，一共有 $n*n$ 个点，每个点有 $4n$ 条边， $w[i,j] = G[i,j]$ 。所以问题就转换成了单元最短路径问题，因为每个边上的权值都是正数，所以采用DIJKSTRA算法即可求出最左上点到最右下点的最小路径消耗。

4. Fish fish eat eat fish

(a)

我们的子问题可以转换为在 第 i 天第 j 个湖可以获得的最大鱼的数量。

递归关系为：

$$dp[i][j] = \begin{cases} \max_{1 \leq k \leq N \text{ \& } k \neq j} \{dp[i][j], dp[i-1][k] - w[k][j] + S[i][j]\} & dp[i-1][k] \geq w[k][j] \\ dp[i-1][j] + S[i][j] & else \end{cases}$$

初始值： $dp[1][x] = S[1][x], dp[i][y] = -\infty (y \neq x)$

证明：

$dp[i][j]$ 表示第 i 天在第 j 个湖的捕获鱼的最大值，他只有两种可能：1是第 $i-1$ 天的时候从其他湖 k 捕获完后然后支付了 $w[k][j]$ 后过来继续捕捞，最大值就是 $dp[i-1][k] - w[k][j] + S[i][j]$ 或者是第 $i-1$ 天的时候就是在第 j 个湖，因此不需要路费，因此最大值是 $dp[i-1][j] + S[i][j]$

(b)

```

def get_max_fish(S,x,C):
    for i = 1; i <= m; ++i:
        dp[1][i] = MIN_VALUE
    dp[1][x] = S[1][x]
    for i = 2; i <= n; ++i:
        for j = 1; j <= m; ++j:
            for k = 1; k <= m; ++k:
                if(k != j && dp[i-1][k] >= C[k][j]):
                    dp[i][j] = max(dp[i][j],dp[i-1][k]-C[k][j]+S[i][j])
                else:
                    dp[i][j] = max(dp[i][j],dp[i-1][j]+S[i][j])
    max_fish = 0;
    for i = 1; i <= m; ++i:
        max_fish = max(max_fish,dp[n][i])
    return max_fish

```

正确性:根据第一问的状态转移方程可知, 最后的 $dp[n][i]$ 表示在第n天第i个湖能捕获的最多的鱼的数量,所以 $\max_{1 \leq i \leq m} dp[n][i]$ 就是最后一天能在某个湖获得最多鱼的数量。时间复杂度为: $O(nm^2)$