# Toelichting

Gebruik dit document om je antwoorden in te vullen.  
Om de code sneller te doorgronden is er ook gegeneerde navigeerbare documentatie beschikbaar onder:  
[Robowars/Doxygen/html/annotated.html](doxygen/html/annotated.html). Mocht je problemen hebben met het openen of draaien van het C# project, dan kun je in Visual Studio gebruik maken van de menu optie *File->New-> Project from existing code*.  
  
Pak zoals ook op papier vermeld deze hele map met je uitwerkingen, via Windows explorer (verkenner), in naar een zip-file *genaamd studentummer\_naam.zip* en lever deze in via Blackboard.  
  
Opgave 1 A (Design Patterns)  
  
**Let op;** Maak deze vraag alleen wanneer je in schooljaar 2019-2020 voor het eerst deelneemt aan design patterns.

## A (Design pattern keuze):

## B (Open-Closed):

# Vraag 1 B (OCL)

***Let op;*** *Maak deze vraag wanneer je herkanst uit een eerder jaar dan 2019-2020.*

## A (geef de OCL)

## B (geef de OCL)

## 

## C (geef de OCL)

## D (Betekenis OCL)

## E (Betekenis OCL)

# Opgave 2

## A (Robot en RobotSituation en diens subklassen)

### 1 Het pattern en de rol van de klassen:

### 2 Single Responsibility:

## B (RobotAssembler en en diens subklassen)

### 1 Het pattern en de rol van de klassen:

### 2 Open-Closed Principe:

## C (Weapon en diens subklassen)

### 1 Het pattern en de rol van de klassen:

### 2 Liskov substitutie-principe:

# Opgave 3

## A Implementatie command pattern

Werk je code uit in het Visual Studio C# project en pak de hele map waarin je dit doet weer in naar een zip file. Check of je de bullet points goed hebt verwerkt.

## B toevoegen nieuw command