```
| Profitor | 3.1 deck verse | aggs | 2 post | bestammates | 0 indextmm | 2 min | 1 compared | 1
```

Dit is de Html code voor de tekst animaties Poc. Je ziet hier niets speciaals maar ik moest wel tekst hebben om een tekst animatie te maken. Ik heb hierin de stylesheet opgeroepen waarin de code voor de animatie staat.

```
text-decoration: none;

text-transform: uppercase;

font-size: 15px;

margin: 25px;

color: ■white;

transition: font-size 1s, color 1s; /*Dit zorgt ervoor dat de tekst weer soepel terug gaat naar zijn originele staat wanneer je niet meer hovert ipv in één klap*/

transition: font-size 1s, color 1s; /*Dit zorgt ervoor dat de tekst weer soepel terug gaat naar zijn originele staat wanneer je niet meer hovert ipv in één klap*/

**Torgt ervoor dat de tekst groter en zwart word wanneer je eroverheen hovert*/

color: □black;
font-size: 30px;
transition: 1s; /*Dit zorgt ervoor dat dit soepel gebeurd en niet in één klap*/

**Torgt ervoor dat dit soepel gebeurd en niet in één klap*/

**Torgt ervoor dat dit soepel gebeurd en niet in één klap*/
```

Voor de simpele "Animatie" van de woorden bovenin het scherm heb ik transition gebruikt. Als je de tekst eerst een stijl geeft met css kun je ook een stijl geven voor de hover staat. Wanneer je hier overheen hovert verandert de tekst naar de waardes die je onder :hover hebt gezet. Om dit soepel te laten verlopen zet je er transition: 1; bij. Dit betekent dat het overstappen soepel gebeurd in de tijdsduur van 1 seconde. Als je je muis weghaalt springt de tekst weer snel terug naar zijn originele staat. Om dit soepel te laten verlopen moet je ook een transition gebruiken bij de niet hover staat. Door transition: font-size 1s, color 1s; te gebruiken word deze transition alleen toegepast op de font-size en de kleur.

```
animation: animatie 2s infinite; /* Hier roep je de animatie op wanneer je over een object hovert. Je kunt er ook een tijd aan geven */
@keyframes animatie ( /* Hier maak je een animatie, je maakt de stappen met 0-100% en zet daarachter wat er veranderd. Er word automatisch een vloeiende animatie van gemaakt *
    0% {
       color: ■red;
        font-size: 20px;
        transform: rotate(0deg):
        font-size: 15px;
        transform: rotate(10deg);
    50% {
       color: orange;
        font-size: 10px;
        transform: rotate(-10deg);
    ,
75% {
       color: ■green;
        transform: rotate(10deg);
    100%{
        color: ■yellow;
        font-size: 20px:
        transform: rotate(0deg);
```

Voor de animatie van de lorem ipsum tekst heb ik @keyframes gebruikt. Je maakt deze animatie door @keyframes te typen met daarachter de naam van je animatie. Ik heb mijn animatie in deze poc gewoon "animatie" genoemd. In deze @keyframes kun je gebruik maken van procenten. Hiermee geef je aan welke stijl jouw animatie heeft bij welk procent. Zo kan je meerdere kleuren, font sizes en plaatsingen gebruiken in één animatie.

Bij 0% geef je aan hoe je animatie start. Duurt jouw animatie bijvoorbeeld 2 seconde, dan is jouw animatie na 1 seconde bij 50%. Als je bij 50% dus aangeeft dat jouw tekst oranje is zal na 1 seconde jouw tekst oranje zijn. Je kunt alles tussen de 0% en 100% gebruiken

Het verschil in waardes word automatisch berekend en vloeiend gemaakt. Als je bij 10% een font size van 10px hebt en bij 80% een font size van 20px zal deze vloeiend groter worden. Het is wel belangrijk om te weten dat wanneer je animatie zich steeds herhaalt hij niet vloeiend van 100% naar 0% gaat. Om de animatie toch vloeiend te laten verlopen moet je ervoor zorgen dat je bij 100% en 0% dezelfde waardes zoals font size hebt.

Nu je een animatie gemaakt hebt kun je deze ergens toevoegen. Ik heb hem toegevoegd aan de p:hover. Dit betekent dat de animatie opgeroepen word door over de tekst te hoveren. Ik heb de animatie opgeroepen door animation: animatie 2s infinite;

Je roept dus een animatie op door eerst animation: te typen. Daarna typ je de naam van de animatie die je gemaakt hebt. Hierachter kun je de tijdsduur plaatsen. Als je wilt dat je animatie zich steeds opnieuw afspeelt kun je hier nog infinite achter zetten.