

Personal Professional Focus

Inhoudsopgave

Inleiding	1
Wie ben ik.....	2
Mijn ervaring	2
Wat ik wil bereiken.....	2
Showcase Portfolio.....	3
Workfield Research	4
Internships.....	4
Description of professional end goal.....	4
Strategy to attaining desired level	4
Reflection on personal learning goals	4
Passion Project	5

Inleiding

In dit leerdoel kom ik erachter hoe ik mezelf zie als media designer, wat voor professional ik ben en wil worden, wat mij anders maakt dan andere media designers, wat mijn ultieme goal is en nog veel meer dingen over mezelf. Dit bespreek ik in dit document en ook laat ik voorbeelden zien van producten die ik heb gemaakt en die ik bij mezelf vind passen.

Wie ben ik

Ik ben Joep van Dijk, geboren op 15 oktober 1999. Ik ben opgegroeid in klein dorpje genaamd Venray. Ik hou enorm veel van sporten, zo doe ik boksen, rugby en cheerleaden. Ik ben erg close met mijn familie en vriendengroep en samen beleven we vaak leuke avonturen. Nadat ik mijn Havo afrondde twijfelde ik veel over welke opleiding ik wou doen en wat voor toekomst ik wou hebben.



Voordat ik aan deze opleiding begon twijfelde ik nog over veel andere opleidingen zoals: docent biologie, rechten, fysiotherapie, psychologie en ook was ik aangenomen bij de luchtmobiele eenheid van defensie na het doorstaan van een zware testperiode. Ik heb uiteindelijk toch voor ICT gekozen omdat deze opleiding enorm breed is en ik hier kan uitzoeken waar mijn echte passie ligt. Gaande deze jaren heb ik enorm veel geleerd en veel vrienden gemaakt. Elke dag leer ik steeds meer nieuwe dingen en zie ik nieuwe mogelijkheden voor mijn toekomst. Zo leer ik steeds meer over mezelf, mijn interesses en het pad dat ik wil belopen in mijn toekomst.

Mijn ervaring

Voordat ik aan deze opleiding begon had ik geen enkele ervaring met ICT. Ik wist amper hoe ik een laptop aan moest zetten maar ik heb me van tevoren verdiept in laptops zodat ik tenminste de juiste kon kopen. Met mijn Havo diploma en interesse in Biologie ging ik dit avontuur aan. Ik merkte meteen dat deze opleiding je leert om erg zelfstandig te zijn en zelf dingen uit te zoeken. Gelukkig had ik een erg zelfstandige houding meegekregen vanuit huis.

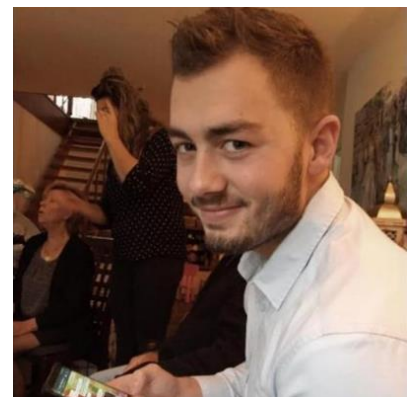


In het begin van deze opleiding was ik erg onzeker omdat ik naast mensen stond die al jarenlang in de ICT zaten en alles wisten. De eerste dag van deze opleiding zeiden de docenten ook: "Begin maar een beetje met coderen en zie waar je komt" terwijl ik nog nooit van een code editor of iets dergelijks gehoord had. Door enorm veel tijd hierin te stoppen leerde ik al snel dat ik met een logische denkwijze heel ver kom in programmeren. Ik kende niets van de syntax van programmeertalen maar kon toch de mensen met meer ervaring helpen door te zeggen hoe iets in elkaar moest zitten, deze mensen wisten de syntax en ik had de logische denkwijze. Op deze manier vormde ik een goede combo met mensen die ik nu bijna mijn beste vrienden kan noemen en hebben we enorm veel van elkaar geleerd.

Wat ik wil bereiken

Ik begon aan deze opleiding zonder enkele ervaring of idee wat ik wou voor mijn toekomst. Ik heb geleerd dat door een goede inzet, interesse en motivatie dit steeds duidelijker word. Elke dag leer ik weer iets nieuws en zie ik nieuwe mogelijkheden.

Ik heb een interesse ontwikkeld voor het bedenken van games en het maken van designs met Illustrator en Photoshop. Ook vind ik het erg leuk om steeds meer te leren over Html, Css en Javascript. Ook heb in een interesse ontwikkeld voor het opnemen en bewerken van video's. Ook heb ik een stiekeme droom om ooit bij the Pokémon Company te werken als game designer. Mijn interesses zijn nog erg breed maar worden steeds specifieker. Zo had ik nog geen idee welke specialisatie ik wou gaan doen. Gelukkig kon ik met mijn passion project bevinden hoe het was om



Game Designer te zijn, ik heb veel geleerd over C#, Unity en Game Design in het algemeen. Ik was meteen al gemotiveerd en vond het erg leuk om mijn eigen ideeën werkelijk te maken doormiddel van een video game. Ik ben dus enorm blij dat ik deze specialisatie heb gekozen.

Showcase Portfolio

Omdat wij binnenkort stage gaan lopen, zullen wij een showcase portfolio moeten maken. In een showcase portfolio “show” je alle dingen waar je trots op bent. Dit was nog geen verplichting voor dit semester maar ik heb toch al een klein beginnetje gemaakt. Op mijn oude portfolio website zie je veel dingen die ik heb gedaan en waar ik trots op ben. Hieronder een paar linkjes naar dingen die ik heb gedaan en die ik echt bij mijn passie vind passen.

Interactief Zelfportret: <https://i437759.hera.fhict.nl/zelfportret/index.html>

Hierbij vond ik vooral het Javascript gedeelte enorm interessant, ik had aan het begin van dit semester het doel om meer Javascript te leren en dit is me ook zeker gelukt.

Specialisatie Mediatechnieken:

<https://i437759.hera.fhict.nl/pages/mediatechnieken.html#voorwoord>

Dit was dé specialisatie voor mij, ik vond elke opdracht super interessant en leerzaam, ik ben vooral enorm trots op de posters die ik heb gemaakt in Illustrator.

Mijn eerste game – Cookie Clicker:

<https://i437759.hera.fhict.nl/cookieclicker/game.html>



Veel van mijn projecten staan nog op mijn oude portfolio website:

<https://i437759.hera.fhict.nl/index.html>

Dit is echter geen “Showcase” portfolio. Hiervoor heb ik mijn eigen domeinnaam gekocht en alvast een beginnetje gemaakt, hier wil ik alle beste projecten opzetten. Deze vind je op

<https://joepvandijk.com/>

Nu staan hier nog vooral placeholder links in, maar wel één project die ik echt bij mij vind passen, mijn game die ik voor mijn passion project heb gemaakt. Door dit project ben ik erachter gekomen dat Game Design de specialisatie is waar ik voor wil gaan.

Workfield Research

Internships

Ik heb alvast gekeken naar stageplekken die me leuk leken en waar ik eventueel terecht kan. Ik heb op Indeed veel stageplekken gezien voor Game Design, UI design of 3D artist. Dit lijkt me erg interessant maar het lijkt me beter om dit goed uit te zoeken wanneer ik ook echt stage moet gaan lopen.

Indeed: <https://nl.indeed.com/Game-Design-Stage-vacatures>

Description of professional end goal

Ik vind het nog lastig om te zeggen wat ik precies wil worden, ik weet dat Game Design erg leuk is maar het is erg moeilijk om hier goed werk in te vinden (er is enorm veel concurrentie). Ook vind ik UI/UX Design en front end development interessant. Mijn doel voor nu is om een zo'n goed mogelijk portfolio neer te kunnen zetten door veel dingen te leren. Hierna wil ik ervaring opdoen door stages te lopen en uiteindelijk voor mezelf beginnen, of dit nou met het maken van games of websites is weet ik nog niet.

Strategy to attaining desired level

Ik heb het afgelopen anderhalf jaar zo enorm veel geleerd, dit komt vooral omdat ik de motivatie vind in dingen die ik leuk vind maar ook door de vrienden die ik heb gemaakt. Deze vrienden motiveren me en we zorgen ervoor dat we elkaars grenzen verleggen. Deze vrienden gaan gelukkig ook mee naar de Game Design specialisatie.

Ik vind dat als ik doorga zoals ik nu bezig ben, ik zeker op een hoog level uit kan komen. Als ik me blijf focussen op C# en Unity kan ik hopelijk ooit bij Nintendo werken als Game Designer. Door de specialisatie Game Design te gaan doen volgend semester zal ik hier zeker in opschieten.

Daarna wil ik een internship doen bij een Game Design bedrijf, het maakt me niet veel uit welke. Als ik maar genoeg ervaring op kan doen. Verder wil ik na deze opleiding naar de Universiteit als dat mogelijk is. Ik vind educatie enorm belangrijk en echt werken kan ik altijd nog doen. Ik vind het belangrijker om in deze tijd een goed portfolio neer te kunnen zetten waardoor ik later ook eerder wordt aangenomen bij goede bedrijven.

Reflection on personal learning goals

In het begin van dit semester had ik een paar doelen voor ogen. Één van deze doelen was om beter te worden in Javascript. Ik wou graag HTML, CSS en Javascript onder de knie krijgen zodat ik altijd front end developer kan worden. Dit is zeker gelukt, ik heb veel Javascript geleerd in mijn eerste groepsproject maar ook veel andere dingen zoals node.js, MongoDB en hoe je een app kunt maken voor je telefoon. Dit terwijl ik in het begin van dit semester amper Javascript had aangeraakt.

Mijn tweede doel was om erachter te komen wat ik echt graag wou doen, ik had al een klein vermoeden dat het Game Design zou zijn. Ik had de specialisatie gekozen maar tijdens het passion project kwam ik er pas echt achter dat ik dit enorm leuk vind om te doen. Ik ben enorm tevreden over het afgelopen semester omdat ik veel geleerd heb.

Passion Project

Voor mijn passion project heb ik een 2D platformer game gemaakt, het doel hiervan was vooral om erachter te komen of ik Game Design leuk vind. Na het werken met C# en Unity kwam ik er snel achter dat ik dit erg leuk vind.

Voor een beschrijving en planning van mijn passion project kun je kijken in het document [passion project.pdf](#) Hierin staat goed beschreven wat mijn passion project is en hoe ik dit aanpak.

Voor het eindproduct kun je naar <https://joepvandijk.com/2dplatformerbuild/> gaan.

Hier is een link naar de proces video die ik tijdens de presentatie liet zien:

<https://youtu.be/4MmOodFj-vc>

Dit is alleen het proces in Unity, hiervoor heb ik nog onderzoek gedaan, die kan je vinden in [Onderzoek Passion Project.pdf](#)

Ook heb ik een Game Design Document gemaakt waar ik enorm positieve feedback op heb gehad van Bernd-Jan, deze vind je in [Game Design Document \(GGD\).pdf](#)