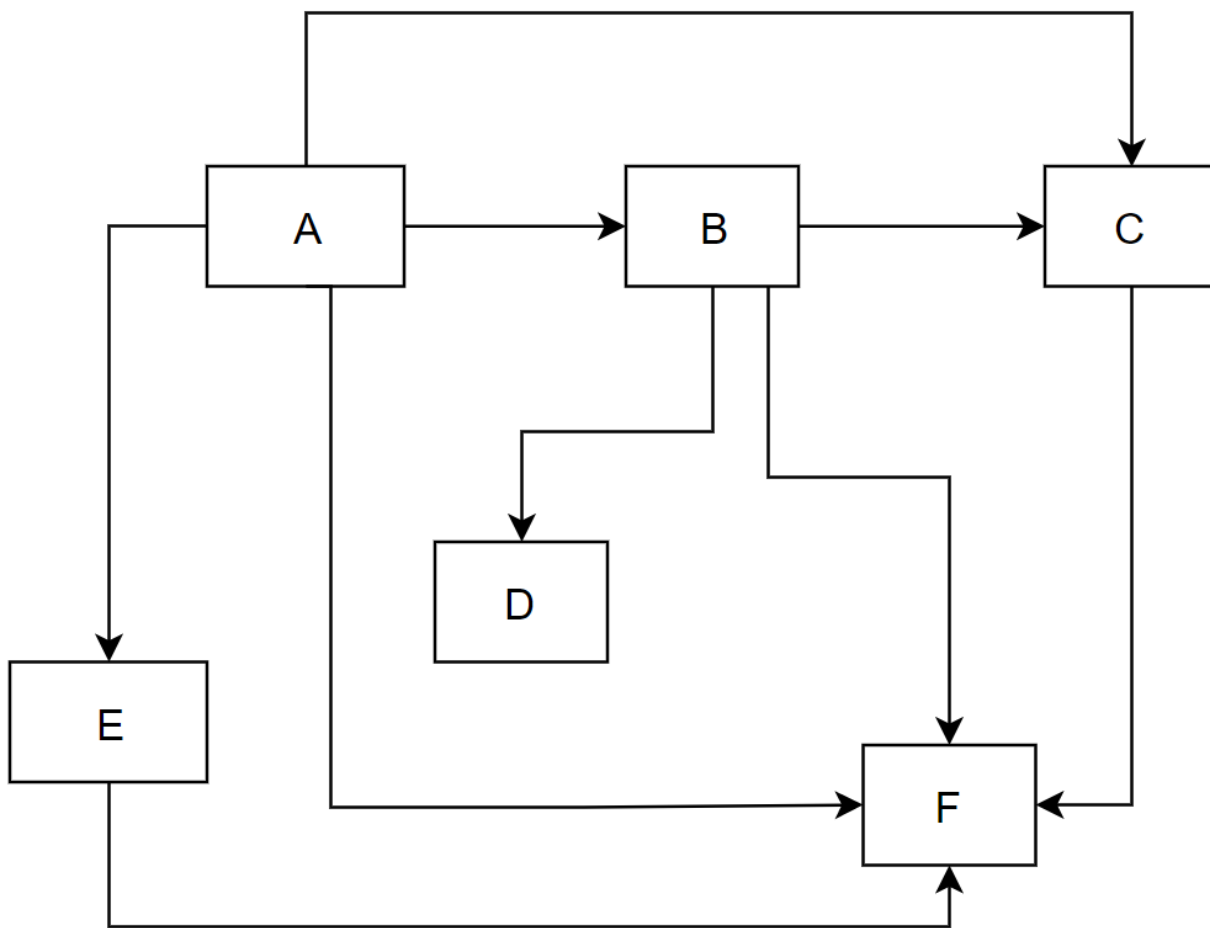


# 14 中介者模式

平时我们大概能记住10个朋友的电话或者10家餐馆的位置，程序中一个对象也许会和10个对象打交道，保持10个对象的引用。并且当程序的规模增大，对象会越来越多，他们的关系也会越来越复杂，很容易形成复杂的网状的交叉引用。

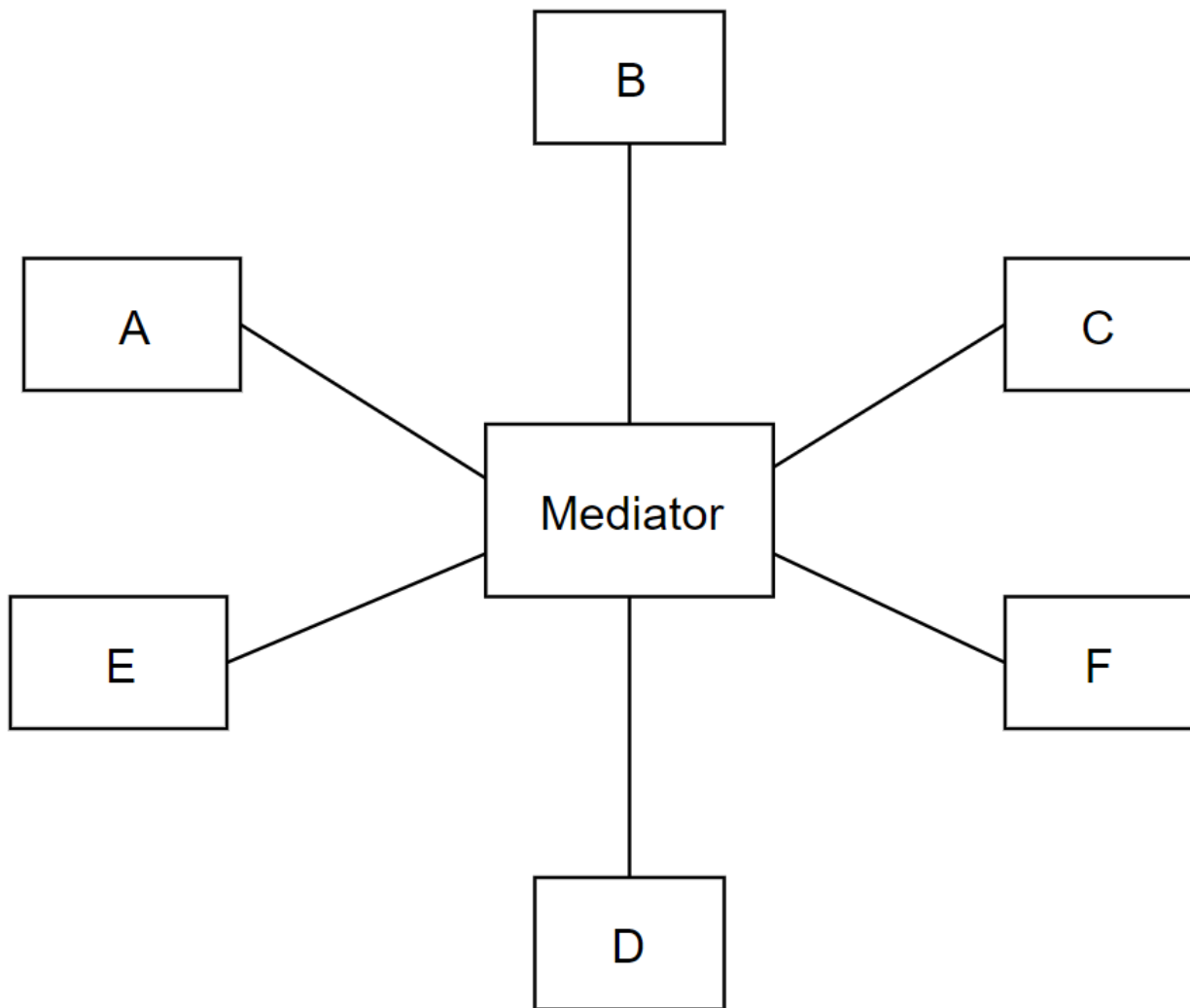
此时，当我们改变或者删除一个对象的时候很可能需要通知其他引用该对象的对象，需要十分小心。



虽然面向对象设计鼓励将行为分布到各个对象，以细粒度来组合，增强对象可复用性，但是如果拆分粒度过细，很可能导致对象之间的联系激增，反过来降低其复用性

中介者模式的作用就是用来解除对象和对象之间的紧耦合关系

增加中介者对象后，所有相关对象通过中介通信，而非直接引用，当对象改变时只需要通知中介处理即可，最终将网状的多对多关系变成了简单的一对多关系：



使用中介者模式改进之后，A发生改变时只需要通知中介者对象即可

## 现实中的中介者

### 1. 机场指挥塔

如果没有指挥塔的存在，每一架飞机都要和方圆百里的其他飞机直接通信才能确定航线和飞行情况，想想就复杂。现实中通过指挥塔每个飞机只需要和指挥塔通信，通过他作为调停者来知道其他飞机情况并合理安排起降时间

### 2. 博彩公司

在世界杯期间购买彩票，如果没有博彩公司介入，上千万人一起计算赔率和输赢是不可能实现的，有了之后每个人只需要和博彩公司联系，关注赔率和赌金即可

## 例子 - 泡泡堂游戏