

# 履 歴 書

2025年4月26日 現在



フリガナ ジョセフ・オリベイラ	
氏名 JOSEPH OLIVEIRA	
1997年 08月 08日生 (満27歳)	性別 男
フリガナ 米国	電話 (541) 246-0466
現住所 400 SE Jackson St. Roseburg, Oregon, 97470 (日本に移住予定)	メール joeoliveira89@gmail.com

年	月	学歴・職歴 (各別にまとめて書く)
学歴		
2010	02	米国 ビジネス IT サービス 入学
2012	12	米国 ビジネス IT サービス 卒業
2022	11	FullSail University ゲームデザイン学部 入学
2025	05	Full Sail University ゲームデザイン学部 卒業予定
職歴		
2015	4	米国 HPD Computer Repair. 起業 個人事業主・技術者
現在至る		
2015	12	米国 SCommunications - Boost Mobile & Metro PCS 入社 セールス・マネージャー
2017	3	米国 SCommunications - Boost Mobile & Metro PCS 退社 セールス・マネージャー
2017	3	米国 Fujitsu 入社 フィールド・エンジニア
2017	9	米国 Fujitsu 退社 フィールド・エンジニア
2017	9	米国 Apple 入社 営業部長・天才バー
2018	11	米国 Apple 退社 営業部長・天才バー
2018	11	米国 FX420 入社 システムアドミニストレータ
2019	9	米国 FX420 退社 システムアドミニストレータ

年	月	免許・資格
2022	06	CompTIA A+
2017	08	CompTIA Server+
2016	5	アップル認定ヘルプデスクスペシャリスト (Apple Certified Help Desk Specialist、ACHDS)
2016	5	アップル認定テクニカルコーディネータ (Apple Certified Technical Coordinator、ACTC)
2017	08	Fujitsu M10 Servers Installation Essentials

志望の動機、自己PR など <ul style="list-style-type: none"> <li>ゲーム開発と技術設計の知見を添え、Unreal Engine や Unity を馴染してゲームプロトタイピングの経験があります。プレイテストやユーザーリサーチによるプレイヤービヘイビアの分析を実施、作品の質向上に貢献してきました。</li> <li>日本のゲーム開発現場でも実力を発揮し、値を創造していたしたいと考えています。</li> <li>当然、日本語の技術向上も続け、小さなこともこつこつ続ける精神で労力していきたいと思っています。</li> </ul>	通勤時間 約 時間 分	
	扶養家族(配偶者を除く) 人	
	配偶者 無	配偶者の扶養義務 無

本人希望記入欄（特に給料、職種、勤務時間、勤務地、その他についての希望などがあれば記入）
貴社規定に従います。就労ビザの申請サポート要。

# 職務経歴書

2023 年 1 月 27 日現在

氏名：JOSEPH OLIVEIRA

ジョセフ・オリベイラ

## ■自己 PR

IT 業界およびゲーム開発分野において幅広い経験を積み、顧客対応力、システム開発力、プロジェクト管理能力を培ってきました。今後は日本市場において、これまでのスキルと情熱を活かし、貴社に貢献したいと考えております。

【顧客満足度を向上させる折衝力と調整力】 顧客のニーズに即応できる技術知識と柔軟なコミュニケーション能力を活かし、仕様・コスト調整を円滑に進め、導入後のトラブルを最小限に抑えています。迅速なトラブル対応により、顧客からの信頼を獲得しました。

【ゲームシステム設計・開発実績】 Unreal Engine、Unity を活用し、ローグライクシステム、UI/UX 設計、コアゲームループ設計、プレイヤーデータ分析に基づくバランス調整を担当。特に Treehouse（ゲームジャム 3 位受賞）、Rogue Slots（卒業制作プロジェクト）などで成果を上げました。

---

## 保有資格

- 2022 年 6 月取得：CompTIA A+
- 2017 年 8 月取得：CompTIA Server+
- 2016 年 5 月取得：Apple Certified Help Desk Specialist (ACHDS)
- 2016 年 5 月取得：Apple Certified Technical Coordinator (ACTC)
- 2017 年 8 月取得：Fujitsu M10 Servers Installation Essentials

---

## 言語力

- 英語：ネイティブレベル
- 日本語：初級レベル（日常会話可能）

---

## 得意分野・経験環境・保有スキル

- ゲーム開発：Unreal Engine、Unity、Blueprint、C++、C#
  - システム開発：API 開発、自動化ツール開発、CMS 活用
  - データ分析：プレイテストメトリクス、プレイヤーデータ分析、ユーザーリサーチ
  - プロジェクト管理：Jira、Confluence、Trello 利用
  - IT インフラ：Linux、Windows、macOS 管理
  - ネットワーク構築・管理（全レイヤー対応）
  - 英語での国際コミュニケーション、交渉対応
-

## 職務経歴

- 個人事業主・システムエンジニア | HPD Computer Repair (米国)  
2015 年 2 月 ~ 現在
- IT サポート、システム管理、インフラ構築を担当
- 自社在庫・売上管理システムの開発と運用
- 顧客向けシステムのカスタマイズとトラブルシューティング
- システムアドミニストレータ | FX420 (米国)  
2018 年 11 月 ~ 2019 年 11 月
- OLCC 規定に基づくセキュリティシステムとデータ管理
- 在庫・キャッシュ管理システムの独自開発と導入
- フィールドエンジニア | Fujitsu USA (米国)  
2017 年 2 月 ~ 2017 年 8 月
- サーバー、セルフチェック端末の設置・保守・修理
- 顧客サポート対応とジョブノート作成、プロセス改善
- セールスマネージャー | Simply Mac - Apple Premier Partner (米国)  
2017 年 9 月 ~ 2018 年 8 月
- 店舗マネジメント、スタッフトレーニング、売上管理
- Apple GSX システムを活用した修理・サポート業務
- エリアマネージャー | SCommunications (米国 Boost Mobile & Metro PCS)  
2015 年 12 月 ~ 2017 年 2 月
- オレゴン・ワシントン・カリフォルニア州エリア 30 店舗管理
- 新規店舗開発およびスタッフ採用・育成
- 

---

## 備考

- 就労ビザの申請支援希望
- 日本国内での勤務を希望
- 日本語能力向上中