

# Verbroederingsmoment Informatica

## Inleiding

In samenwerking met professor Laenens stellen wij vanuit The Guide to Computer Science (GCS) een verbroederingsmoment voor. Dit idee is ontstaan uit de overtuiging dat er veel voordelen zijn aan een informele band tussen studenten van verschillende jaren, zoals uitgelegd in de Sectie “Waarom”. We willen het contact tussen studenten bevorderen door een laagdrempelig (en vrijblijvende) samenkomst te organiseren rond de middag (Sectie “Hoe”). Hierdoor kan het gezien worden als een verlengde middagpauze, met alle voordelen vanden (Sectie “Wanneer”).

## Waarom

- Verbroedering tussen jaren
  - + Vrienden/connecties maken
  - + Vormen van groepen voor groepswerk
  - + Studenten kunnen elkaar helpen met vragen over cursus, steun bij projecten
  - Gebeurt al in andere context: WINAK, Interfac, het 2de verdiep van gebouw G
  - Risico op misbruik (studenten hogere jaren moeten functie assistent niet overnemen)
  - Te veel hulp brengt zelfstandig leren werken in gedrang.
  - Studenten mogen niet het werk van andere studenten overnemen.

Ondersteuning moet zich beperken tot advies en de student op weg helpen.

=> Er moet een specifiek doel zijn van het verbroederingsmoment. We moeten uitlijnen wat wel en wat niet kan. Zowel om mensen te lokken en misbruik te vermijden.
- Doorstroom Informatie
  - Wat houdt vak X in?
  - Welke technologie kan het best gebruikt worden voor project Y?
  - Ik ben bezig met een eigen project, samenwerken, hulp, interesse?
  - Hadden jullie ook dit probleem bij project Y?
  - Hoe zijn jullie aan het project voor vak X begonnen?
  - Mijn groepspartner levert een te kleine bijdrage. Hoe los ik dit op?

# Hoe

Samenkomst om gezelschapsspelletjes te spelen

- Minder grote drempel om deel te nemen (niet specifiek voor vragen of als onderdeel van de opleiding)
- Gezelschapsspelletjes vereisen weinig focus. Gesprek kan ondertussen over andere dingen dan spel gaan. (Dit kan bvb moeilijker bij computerspelletjes. Party games zijn ideaal: kaartspellen, exploding kittens, jungle speed, codenames, ...)
- Gezelschapsspelletjes brengen mensen uit verschillende jaren samen. Interesse in bepaalde spelletjes is universeel. Vriendengroepen kunnen blijven, maar interacties worden veel meer aangemoedigd.
- Blijft ook voor studenten in hogere jaren interessant.
- Studenten kunnen zelf het materiaal voorzien en er moet zo goed als geen begeleiding zijn na de eerste samenkomst. Enkel in het begin moet iedereen op gang gezet worden. Dit is vooral interessant voor eenzame studenten die nog niemand kennen.

# Wanneer

- Later in het semester. Dan pas beginnen problemen op te duiken en is de drukte van het begin van het jaar voorbij. Een 2-3 tal samenkomsten per semester lijkt ideaal.
- Rond de middag of in de namiddag voor 18u voor grootste opkomst.
- Er is al een eerste contactmoment voor de eerstejaars bij de receptie aan het einde van de eerste sessie Guide to CS.
- Er moet enkel een datum en lokaal vastgelegd worden.
- Voorgestelde momenten:
  - Semester 1: Donderdag 13:45u - 14:45u. Hiervoor zou het practicum van IP een uur verschoven moeten worden en het practicum van GP ofwel mee een uur worden opgeschoven ofwel met een uur worden ingekort. Het inkorten zou in principe geen probleem mogen geven aangezien het aantal studenten dat nu de volle uren gebruikt praktisch verwaarloosbaar is (1-4 studenten).
  - Semester 2: Donderdag 13:45u - 14:45u. Hiervoor zou het practicum van PSE ingekort moeten worden. Deze praktijklessen worden volgens mij zo goed als niet gebruikt omdat het vak voornamelijk uit een project bestaat waar studenten eerder thuis aan werken. Een alternatief is op donderdag 11:45u - 12:45u, waar Computernetwerken 1 uur vroeger voor zou geplaatst moeten worden.

Merk op dat er ook vaak lessen wegvallen. Vooral tegen het einde van het semester. Dit kan tot beter momenten leiden. (Info: zie bijlage voor lessenroosters 2017-2018.)

## Bijlage 1: Lessenrooster 2017-2018 Semester 1

40	Ma 2	Di 3	Wo 4	Do 5	Vr 6
08:00					
09:00	Discrete wiskunde (1001WETDWI) - Hoorcollege 08:30 - 10:30 CMI - gebouw A 14	Discrete wiskunde (1001WETDWI) - Seminarie/Werkcollege 08:30 - 10:30 CMI - gebouw A 14	Gegevensabstr. en -structuren (1001WETGES) - HC01 - Hoorcollege 08:30 - 10:30 CMI - gebouw A 143	Introduction to databases (1003WETDAT) - HC01 - Hoorcollege 08:30 - 10:30 CMI - gebouw G 005	Computersys. en -architectuur (1001WETCAR) - PR01 - Practicum 08:30 - 12:45 CMI - gebouw G 025
10:00	Software engineering (1001WETSEN) - HC01 - Hoorcollege 08:30 - 10:30 CMI - gebouw G	Gevorderd programmeren (1001WETGPR) - HC01 - Hoorcollege 08:30 - 10:30 CMI - gebouw G			
11:00	Inleiding programme (1002WETIP) - HC01 - Hoorcollege 10:45 - 12:45 CMI - gebouw	Computersys. en -structuren (1001WETCAR) - Hoorcollege 10:45 - 12:45 CMI - gebouw A 14	Discrete wiskunde (1001WETDWI) - HC01 - Hoorcollege 10:45 - 12:45 CMI - gebouw	Inleiding programme (1002WETIP) - HC01 - Hoorcollege 10:45 - 12:45 CMI - gebouw A 14	Gedistribueerde systemen (1001WETIGS) - HC01 - Hoorcollege 10:45 - 12:45 CMI - gebouw G 006
12:00	Lineaire algebra (1001WETLAL) - SW01 - Seminarie/Werkcollege 10:45 - 12:45 CMI - gebouw	Uitbatingsystemen (1001WETUIT) - SW01 - Seminarie/Werkcollege 10:45 - 12:45 CMI - gebouw G	Artificial Intelligence (1002WETAI) - HC01 - Hoorcollege 10:45 - 12:45 CMI - gebouw	Uitbatingsystemen (1001WETUIT) - HC01 - Hoorcollege 10:45 - 12:45 CMI - gebouw G	
13:00					
14:00	Gegevensabstr. en -structuren (1001WETGES) - HC01 - Hoorcollege 13:45 - 15:45 CMI - gebouw	Gegevensabstr. en -structuren (1001WETGES) - Hoorcollege 13:45 - 15:45 CMI - gebouw A 14	Telecommunicatie (1001WETTEL) - Seminarie/Werkcollege 13:45 - 15:45 CMI - gebouw G 02	Gevorderd programmeren (1001WETGPR) - F Practicum 13:45 - 17:00 CMI - gebouw G 02	Wetenschappelijk programmeren (1001WETWPR) - HC01 - Hoorcollege 13:45 - 18:00 CMI - gebouw G 006
15:00	Telecommunicatie (1001WETTEL) - SW01 - Seminarie/Werkcollege 13:45 - 15:45 CMI - gebouw	Introduction to databases (1003WETDAT) - SW01 - Seminarie/Werkcollege 13:45 - 15:45 CMI - gebouw G	Machines en berekenbaarheid (1001WETMAB) - HC01 - Hoorcollege 13:45 - 15:45 CMI - gebouw G	Inleiding programmeren (1002WETIPR) - PR02 - Practicum 13:45 - 15:45 CMI - gebouw G	
16:00	Economie (1001WETECN) - HC01 - Hoorcollege 16:00 - 19:00 CGB - gebouw T 148	Machines en berekenbaarheid (1001WETMAB) - Hoorcollege 16:00 - 18:00 CMI - gebouw G 005	Inleiding programme (1002WETIPR) - PI Practicum 16:00 - 18:00 CMI - gebouw G 02		Computersys. en -architectuur (1001WETCAR) - HC01 - Hoorcollege 16:00 - 18:00 CMI - gebouw A 143
17:00			Machines en berekenbaarheid (1001WETMAB) - HC01 - Hoorcollege 16:00 - 18:00 CMI - gebouw G		
18:00					
19:00					

## Bijlage 2: Lessenrooster 2017-2018 Semester 2

9	Ma 26	Di 27	Wo 28	Do 1	Vr 2
08:00					
09:00		Bachelor elementaire statistiek (1001WETEST) - HC01 - Hoorcollege 08:30 - 10:30 CMI - gebouw G 006	Programming project (1002WETDAT) - F Practicum 08:30 - 15:00 CMI - gebouw G 02		Compilers (1001WETCOM) - HC01 - Hoorcollege 08:30 - 10:30 CMI - gebouw A 14
10:00			Talen en automaten (1001WETTAL) - SW01 - Seminarie/Werkcollege 08:30 - 10:30 CMI - gebouw G		Computernetwerken (1001WETCON) - SW01 - Seminarie/Werkcollege 08:30 - 10:30 CMI - gebouw G
11:00	Calculus (1001WETCAL) - HC01 - Hoorcollege 10:45 - 12:45 CMI - gebouw A 143	Computer graphics (1001WETCGR) - Hoorcollege 10:45 - 12:45 CMI - gebouw A 1	Project software engineering (1001WETISE) - HC01 - Hoorcollege 10:45 - 12:45 CMI - gebouw A 143	Computernetwerken (1001WETCON) - HC01 - Hoorcollege 10:45 - 12:45 CMI - gebouw G 006	Calculus (1001WETCAL) - HC01 - Hoorcollege 10:45 - 12:45 CMI - gebouw
12:00		Algoritmen en complexiteit (1001WETALC) - HC01 - Hoorcollege 10:45 - 12:45 CMI - gebouw G			Datastr. en analyse (1001WETDAN) - HC01 - Hoorcollege 10:45 - 12:45 CMI - gebouw
13:00					
14:00	Talen en automaten (1001WETTAL) - HC01 - Hoorcollege 13:45 - 15:45 CMI - gebouw A 143	Fysica (1130WETINA) - HC01 - Hoorcollege 13:45 - 15:45 CDE - gebouw R R3	Talen en automaten (1001WETTAL) - HC01 - Hoorcollege 13:45 - 15:45 CMI - gebouw A 143	Project software engineering (1001WETISE) - PR01 - Practicum 13:45 - 18:00 CMI - gebouw G 025	Computer graphics (1001WETCGR) - F Practicum 13:45 - 17:00 CMI - gebouw G 02
15:00					Fysica (1130WETINA) - HC01 - Hoorcollege 13:45 - 15:45 CDE - gebouw R
16:00	Talen en automaten (1001WETTAL) - HC01 - Hoorcollege 16:00 - 18:00 CMI - gebouw A 143		Levensbeschouwing (1000WETLBS) - HC01 - Hoorcollege 16:00 - 19:00 CDE - gebouw Q 06		Algoritmen en complexiteit (1001WETALC) - SW01 - Seminarie/Werkcollege 16:00 - 18:00 CMI - gebouw G 006
17:00			Talen en automaten (1001WETTAL) - HC01 - Hoorcollege 16:00 - 18:00 CMI - gebouw G		
18:00					
19:00					