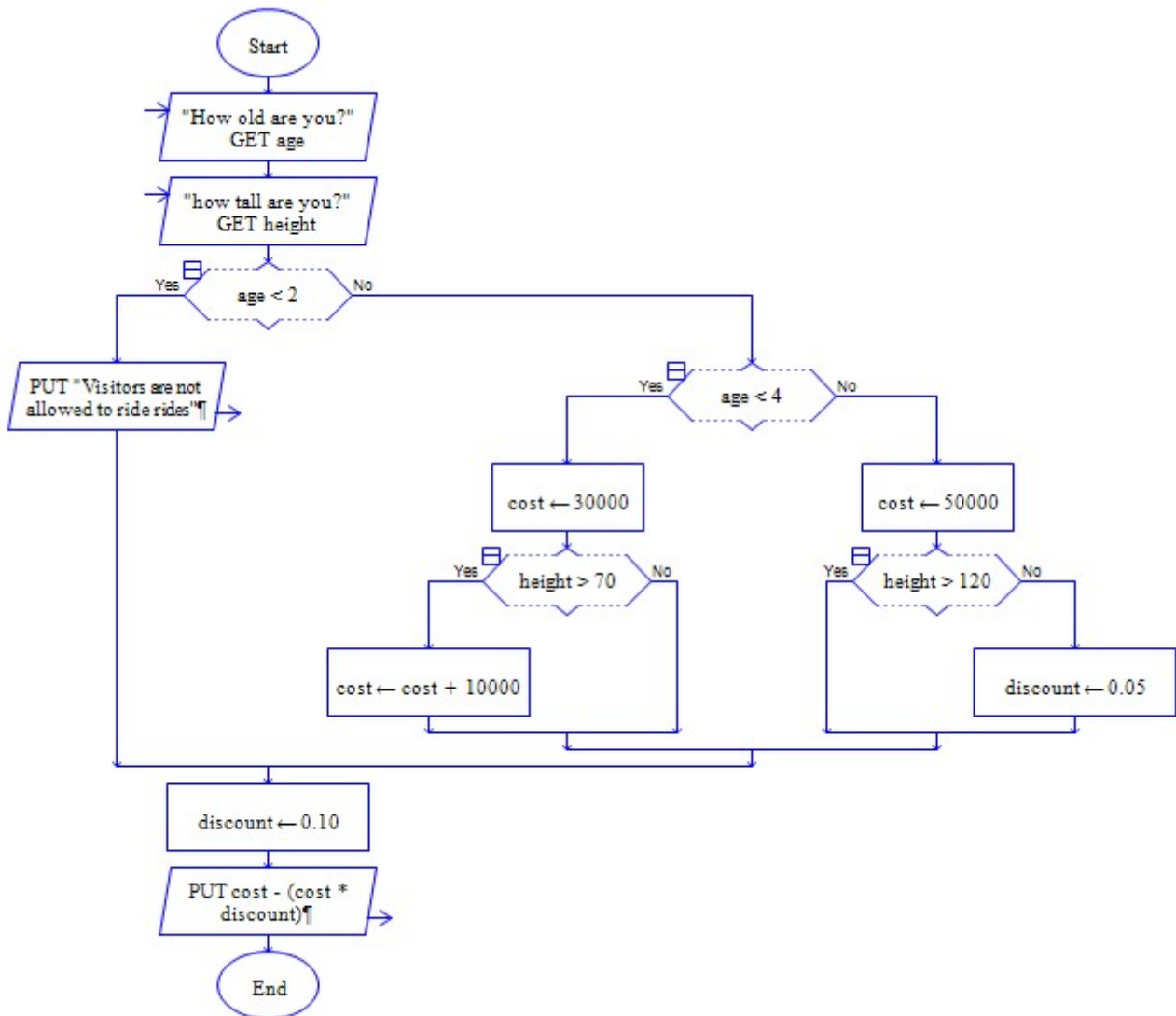


Perbaikan UTS MUHAMMAD FAKHRAJ JAE LANI

PG

1. Kriteria algoritma adalah memiliki instruksi yang jelas sehingga proses yang dikerjakan tidak ambigu dan membingungkan. Kriteria tersebut adalah :

Jawaban : B.Definiteness



2. Berdasarkan flowchart yang ada pada file attachment, Output apakah yang dihasilkan, jika umur diisi dengan angka 4 tinggi diisi dengan angka 70

Jawaban : E.47500

3. Jika terdapat pseudocode seperti berikut ini:

program salary_counting

declaration: var salary, num_of_work_days, num_off_days, transport_allowance:integer transport_allowance : 20000
 algorithm: read(num_of_work_days,num_off_days); {input user} salary -> num_of_work_days * 300000 - (num_off_days * transport_allowance) salary -> salary - (num_off_days * 300000)

write(salary)

Output apakah yang ditampilkan jika num_of_work_days diisi dengan nilai 22 dan num_off_days diisi dengan 5

Jawaban : D.5000000

4. Pada saat menggunakan IDE Jupyter Notebooks, untuk membuat cell markdown dengan tulisan JUPYTER GOODBOOKS dibawah cell code yang masih dalam keadaan aktif yaitu dengan cara ...

Jawaban : D.ESCAPE -> M -> B -> ENTER -> JUPYTER GOODBOOKS

5. Proses untuk mengidentifikasi sebuah folder agar dilakukan tracking menggunakan git adalah dengan menggunakan perintah

Jawaban : A.git config

- 6.Berikut ini adalah aturan penamaan variabel yang tepat pada pemrograman python

Jawaban : D>Nama variabel hanya boleh diawali oleh huruf

```
1. book_title = 'My Programming is My Adventure'
2. price = 1_000_000
3. print(f"The book with the title '{book_title}' has a price {price}")
```

7. Output apakah yang dihasilkan, jika kode program seperti pada file attachment di eksekusi

Jawaban : E.Program tidak error dan tidak ada jawaban yang tepat

```
1. first_name = 'Anggun'
2. last_name = 'Fergina'
3. _first&name = first_name + last_name
4. print('My name is {first_name} & {last_name}')
5. print(first_and_last_name)
```

- 8.Jika terdapat kode program seperti pada file attachment, baris manakah yang menjadi penyebab error?

Jawaban : A.3 dan 5

```
1. x = 10
2. y = 20
3. z = 200
4.
5. print(y % x, end=' ')
6. print(x < y, end=' ')
7. print(z==y*x, end=' ')
8. print(not(not(y > x)), end=' ')
```

- 9.Output apakah yang ditampilkan pada kode program seperti pada file attachment

Jawaban : B.0 True True True

10. Hasil output apakah yang dihasilkan jika terdapat angka dengan nilai = 255 kemudian dioperasikan AND dengan nilai = 15 ?

Jawaban : A.True

11. Terdapat variabel seperti berikut ini:

address = "Jalan Cibolang Kaler Nomor 21"

jika output yang diinginkan adalah jC maka proses pada kode program manakah yang benar ?

Jawaban : C.address = address.upper(); c1 = address[0].lower(); c2 = address[6].lower() ; print(c1 + c2)

12. Setiap kondisi yang dilakukan pengecekan pada percabangan, pasti akan berisikan operator ...

Jawaban : A.Aritmatika

13. Manakah pernyataan berikut ini yang paling tepat?

Jawaban : A.kode if selalu berpasangan dengan elif

```

1. number_of_player = 40
2. position = ''
3. if number_of_player <40:
4.     if number_of_player % 4 == 0:
5.         position += 'playmaker '
6.     else:
7.         position = 'attacker '
8. else:
9.     if number_of_player % 4 == 0:
10.        position += 'winger '
11.    if number_of_player % 10 ==0:
12.        position += 'defender '
13.    if number_of_player ==40:
14.        position += 'keeper '
15.
16. print(position)

```

14. Output apakah yang ditampilkan jika kode program seperti pada file attachment dieksekusi?

Jawaban : A.winger defender keeper

```

1. number_of_player = 40
2. position = ''
3. if number_of_player <40:
4.     if number_of_player % 4 == 0:
5.         position += 'playmaker '
6.     else:
7.         position = 'attacker '
8. else:
9.     if number_of_player % 4 == 0:
10.        position += 'winger '
11.    if number_of_player % 10 ==0:
12.        position += 'defender '
13.    if number_of_player ==40:
14.        position += 'keeper '
15.
16. print(position)

```

15. Jika output kode program pada file attachment yang diinginkan adalah winger defender , maka nilai dari number_of_player diganti dengan

Jawaban : A.20

16. Looping for digunakan pada saat ..

Jawaban : B. Permasalahan perulangan telah diketahui batas awal dan batas akhirnya

17. Ciri-ciri dari looping while adalah ...

Jawaban : E. Tidak ada jawaban yang tepat

```
1. for i in range(5,1,-1):
2.     pass
3. print (i * 10, end=' ')
```

18. Output apakah yang dihasilkan, jika kode program seperti pada file attachment dieksekusi

Jawaban : A.20

```
1. for i in range(1,10,3):
2.     if i==4:
3.         continue
4.     print(i * 5, end = ' ')
```

19. Output apakah yang dihasilkan, jika kode program seperti pada file attachment dieksekusi

Jawaban : D.5 35

```
1. number = 0
2. while number < 10:
3.     number -= 1
4.     print(number)
```

20. Jika terdapat kode program seperti pada file attachment

Output apakah yang dihasilkan, jika kode program tersebut dieksekusi?

Jawaban : E. Program akan menampilkan nilai yang berkurang 1 terus menerus tak hingga (infinite loop)

Essay 1. Buatlah program untuk mengecek bahwa sebuah email termasuk valid atau tidak . Valid diartikan True dan tidak valid diartikan False. Program dibuat dengan menggunakan string method tanpa condition (if) .

Berikut contoh test case yang bisa digunakan sebagai acuan:

input : alunsujjada@gmailcom output : False

input : alunsujjada@gmail.com (mailto:alunsujjada@gmail.com) output : True

input : alun.sujjada@gmail.com (mailto:alun.sujjada@gmail.com) output : False

input : alunsujjada.gmail.com output : False

input : alun.sujjada@gmailcom output : False

Clue : Gunakan pencarian posisi

In [9]:

```
email = input('isikan email anda : ')

pos_at = email.find('@')
pos_dot = email.find('.')

print(pos_at >= 0 and pos_dot >= 0 and pos_at < pos_dot )
```

isikan email anda : alunsujjada@gmail.com
True

Essay 2. Buatlah program dengan menggunakan kondisi perulangan dan percabangan untuk melakukan penyandian huruf pada sebuah kalimat yaitu dengan ketentuan sebagai berikut

mengganti huruf a atau A dengan 4 mengganti huruf e atau E dengan 3 mengganti huruf L dengan 7 mengganti huruf S dengan 5 Contoh : input : BELAJAR Pemrograman Python Sangat Mudah sekali output : B374J4R P3mrogr4m4n Python 54ng4t Mud4h s3k4li

input : Looping For digunakan ketika sudah diketahui batas Awal dan Batas Akhir output : 7ooping For digun4k4n k3tik4 sud4h dik3t4hui b4t4s 4w4l d4n B4t4s 4khir

In [8]:

```
kalimat = "BELAJAR Pemrograman Python Sangat Mudah sekali"
b = ""

for a in range(len(kalimat)):
    huruf = kalimat[a]
    if huruf == 'a' or huruf == 'A':
        b += '4'
    elif huruf == 'e' or huruf == 'E':
        b += '3'
    elif huruf == 'L':
        b += '7'
    elif huruf == 'S':
        b += '5'
    else:
        b += huruf
print(b)
```

B374J4R P3mrogr4m4n Python 54ng4t Mud4h s3k4li

