

## 类型替换:

IN	input data
OUT	output data
CHAR	char
UCHAR	unsigned char
BYTE	unsigned char
SHORT	short
USHORT	unsigned short
WORD	unsigned short
PWORD	unsigned short *
INT	int
UINT	unsigned int
DWORD	unsigned int
PDWORD	unsigned int *
BOOL	unsigned char
LONG	long
ULONG	unsigned long
PCSTR	const char *
PSTR	char *
PCBYTE	const unsigned char *
PBYTE	unsigned char *

## 变量命名规范采用 *匈牙利命名法*:

第一个单词以小写字母开始; 从第二个单词开始以后的每个单词的首字母都采用大写字母。

**命名组成 = 类型 (小写字母) + 描述**

## 举例描述:

nLen	n代表INT类型	Len为变量描述
wStatus	w代表WORD类型	Status为变量描述
st_nDataLen	(st_ 代表static) n代表INT类型	DataLen 变量描述
st_wStatus	(st_ 代表static) w代表WORD类型	DataLen 变量描述
pProtocolParam	p 代表指针	ProtocolParam变量描述
dwMsgType	dw代表DWORD类型	MsgType变量描述
bAutoConnAP	b代表BOOL 类型	AutoConnAP变量描述
szGateway	sz代表CHAR类型	Gateway变量描述
pszBuf	psz代表PSTR类型	Buf变量描述

函数命名规范采用 **帕斯卡命名法**

```

void Write(IN const void* lpBuf, IN UINT nLen);
int Compare(IN PCBYTE pData, IN int nLen);
int Compare(IN PCSTR pStr);
int Compare(IN const CByteStream *pData);
void Empty();
BOOL IsEmpty();
int GetLength() const;
BYTE* GetBuffer(IN int nOffset = 0) const;
void CopyToStr(OUT PSTR pszBuf, IN int nBufLen);
PCSTR PushZero();

```

