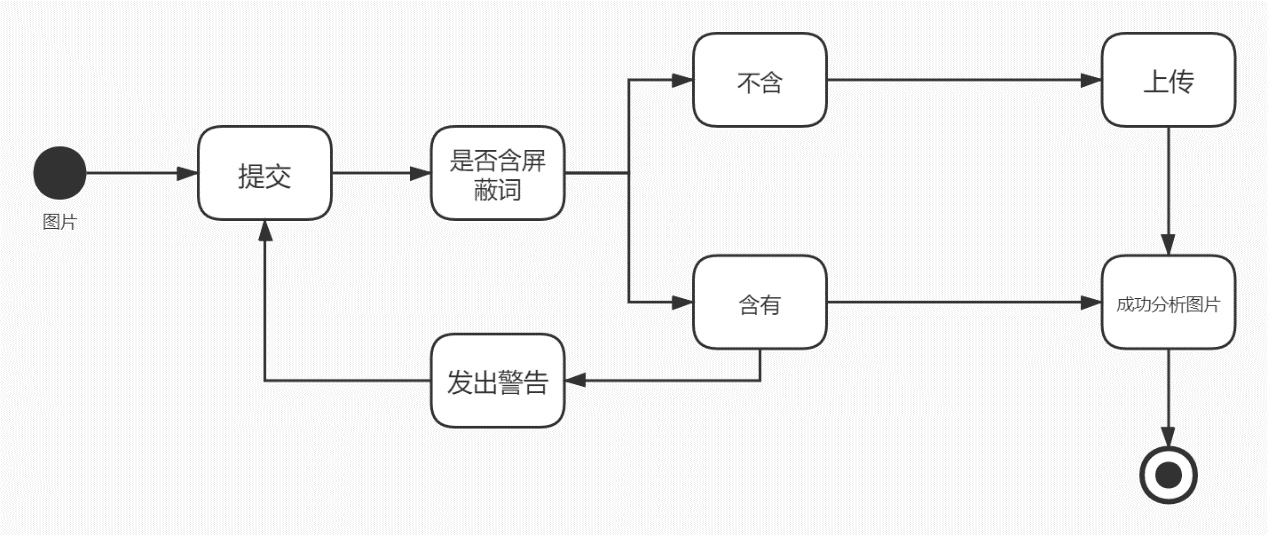
# 内容建模

动态



静态

