

.NET 5 中操作注册表方法

原创 痕迹 CodeShare 1月20日

收录于话题

#C#

10个

关于注册表

注册表是存储设备，用于提供有关应用程序、用户和默认系统设置的信息。例如，应用程序可以使用注册表存储需要在应用程序关闭后保留的信息，并在重新加载应用程序时访问相同的信息。例如，你可以存储颜色首选项、屏幕位置或窗口大小。可以通过将信息存储在注册表中的不同位置来控制每个用户的此数据。

说明

C#操作注册表,我们需要使用Registry类,提供表示 Windows 注册表中的根项的 RegistryKey 对象，并提供访问项/值对的 static 方法。

命名空间: Microsoft.Win32

程序集: Microsoft.Win32.Registry.dll

```
public static class Registry
```

在.Net Framework x.应用当中,我们只需要添加Microsoft.Win32即可。

```
using Microsoft.Win32;

namespace ConsoleApp3
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            // 在存储有关用户首选项的信息下面创建了一个子项TestKey
            RegistryKey testKey = Registry.CurrentUser.CreateSubKey("TestKey");
        }
    }
}
```

 WPF开发社区

而在 .NET 5 当中,该功能不再默认提供,需要单独在 NuGet 安装,如下所示:



关于Registry类的使用范围如下:

适用于	
产品	已引入
.NET	5.0
.NET Core	1.0
.NET Framework	1.1
.NET Platform Extensions	2.1
Xamarin.Android	7.1
Xamarin.iOS	10.8
Xamarin.Mac	3.0

RegistryKey

RegistryKey 表示 Windows 注册表中的项级节点。Registry 静态类中提供了多种公开RegistryKey。

字段

ClassesRoot	定义文档的类型 (或类) 以及与那些类型关联的属性。该字段读取 Windows 注册表基项 HKEY_CLASSES_ROOT。
CurrentConfig	包含有关非用户特定的硬件的配置信息。该字段读取 Windows 注册表基项 HKEY_CURRENT_CONFIG。
CurrentUser	包含有关当前用户首选项的信息。此字段读取 Windows 注册表基项 HKEY_CURRENT_USER。
LocalMachine	包含本地计算机的配置数据。该字段读取 Windows 注册表基项 HKEY_LOCAL_MACHINE。
PerformanceData	包含软件组件的性能信息。该字段读取 Windows 注册表基项 HKEY_PERFORMANCE_DATA。
Users	包含有关默认用户配置的信息。该字段读取 Windows 注册表基项 HKEY_USERS。

- `CurrentUser` 存储有关用户首选项的信息。
- `LocalMachine` 存储本地计算机的配置信息。
- `ClassesRoot` 存储有关类型 (和类) 及其属性的信息。
- `Users` 存储有关默认用户配置的信息。
- `PerformanceData` 存储软件组件的性能信息。
- `CurrentConfig` 存储非用户特定的硬件信息。
- `DynData` 存储动态数据。

方法

`Registry`类还包含 `static GetValue SetValue` 用于设置和检索注册表项中的值的方法。这些方法在每次使用注册表项时都将其打开和关闭，因此 `RegistryKey` 当你访问大量值时，它们不会在类中执行和类似的方法。

<code>GetValue(String, String, Object)</code>	检索与指定的注册表项中的指定名称关联的值。如果在指定的项中未找到该名称，则返回您提供的默认值；或者，如果指定的项不存在，则返回 <code>null</code> 。
<code>SetValue(String, String, Object)</code>	设置指定的注册表项的指定名称/值对。如果指定的项不存在，则创建该项。
<code>SetValue(String, String, Object, Registry ValueKind)</code>	通过使用指定的注册表数据类型，设置该指定的注册表项的名称/值对。如果指定的项不存在，则创建该项。

创建/读取/删除 注册表键

```
using Microsoft.Win32;

namespace ConsoleApp2
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            // 创建一个TestKey注册表键值
            RegistryKey testKey = Registry.CurrentUser.CreateSubKey("TestKey");

            // 创建子项
            var nameKey = testKey.CreateSubKey("Name");

            // 创建键值
            nameKey.SetValue("Id", 123);
            nameKey.SetValue("Language", "China");

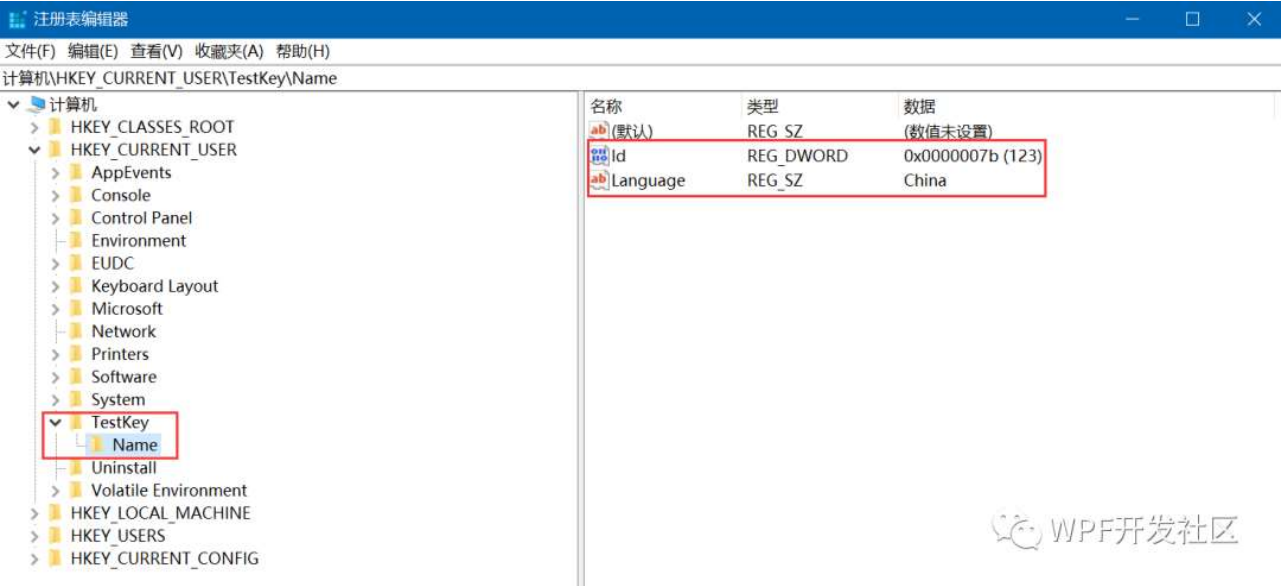
            // 读取子项当中的值
            var readKey = testKey.OpenSubKey("Name");

            // idString=123
            var idString = readKey.GetValue("Id").ToString();

            // 删除子项
            testKey.DeleteSubKey("Name");
        }
    }
}
```

效果

打开Windows注册表编辑器, 会发现上一步创建的注册表项,会在指定的顶级节点当中



[阅读原文](#) 阅读 120

[分享](#)

[收藏](#)

[赞](#)

[在看](#)