核心方法

### 1.为handsontable添加钩子方法

addHook(key,callback):key为钩子方法名

**[javascript]** [view plaincopyprint?](http://blog.csdn.net/mafan121/article/details/46122577)

1. <span style="font-size:18px;">例如：hot.addHook('beforeInit', myCallback);</span>

addHookOnce(key,callback)：添加只使用一次的方法，用完后自动删除

**[javascript]** [view plaincopyprint?](http://blog.csdn.net/mafan121/article/details/46122577)

1. <span style="font-size:18px;">例如：hot.addHookOnce('beforeInit', myCallback);</span>

### 2.添加行或列，删除行或列

alter(action,index,amount,source,keepEmptyRows)

action:有4个值insert\_row，insert\_col，remove\_row，remove\_col

index：行索引，当存在时在索引处插入或删除，不存在时在当前行后插入

amount：默认值为1

source：行或列对象

keepEmptyRows：true/false，当值为true时，空行不被删除。

### 3.clear():清空表格数据

### 4.colOffset():获取可见的第一列的索引值

### 5.colToProp(col):返回给定索引列的列名，col为列索引

### 6.countCols():统计表格的所有列总数并返回

   countRows():统计表格的总行数，并返回

### 7.countEmptyCols(ending)：

当ending的值为true时，统计所有空列的总数，返回总数显示再最右侧

   countEmptyRows(ending):当ending的值为1时，统计所有空行总数，返回总数显示在最下方

### 8.countRenderedCols():统计并返回被渲染的列数

   countRenderedRows():统计并返回被渲染的行数

### 9.countVisibleCols():统计并返回可见的列数，当返回-1时，表格不可见

   countVisibleRows():统计并返回可见的行数，当返回-1时，表格不可见

### 10.deselectCell():取消当前被选中的单元格

### 11.destory():移除dom对象中的表格

### 12.destoryEditor(reverOriginal)

去除当前编辑器，并选中当前单元格，渲染上该效果。如果reverOriginal不是true则被编辑的数据将被保存，如果为true，则会恢复之前的数据，不保存新的数据到单元格。

### 13.getActiveEditor():返回一个活跃的编辑对象。

### 14.getCell(row.col,topmost):

根据行列索引，获取一个被渲染的单元格，如果该单元格未被渲染则返回null

其中，row,col分别为行索引和列索引，topmost为表示是否是最上层，其值为true/false

### 15.getCellEditor():获取单元格的编辑器

### 16.getCellMeta(row,col):根据行列索引获取单元格的属性对象

### 17.getCellRenderer(row,col)：根据单元格的行列索引获取单元格的渲染函数

### 18.getCellValidator()：获取单元格的校验器

### 19.getColHeader(col):根据列索引获取列头名称

     getRowHeader(row):根据行索引获取行头名称

### 20.getColWidth(col):根据列索引获取列宽

     getRowHeight(row):根据行索引获取行高

### 21.getCoords(elem):获取元素的坐标

### 22.getCopyableData(startRow,startCol,endRow,endCol):获取指定范围的单元格数据

### 23.getData(row1,col1,row2,col2):获取指定范围的单元格的数据

### 24.getDataAtCell(row,col):根据行列索引获取单元格的值

### 25.getDataAtCol(col)：根据列索引获取一列的数据

     getDataAtRow(row)：根据行索引获取一行的数据

### 26.getDataAtProp(prop):根据对象属性名获取相应的列的数据,prop为属性名

### 27.getDataAtRowProp(row,prop):根据行索引返回指定属性名的值

### 28.getInstance():获取一个handsontable实例

### 29.getPlugin(pluginName):根据插件名称获取一个插件实例

### 30.getSelected():获取被选中的单元格的索引数组，数组包括：startRow，stratCol，endRow，

endCol4个值。

### 31.getSelectedRange():获取被选中的单元格的坐标

### 32.getSettings():获取对象的配置信息

### 33.getSourceDataAtCol(col):根据列号获取data source中的该列数据

    getSourceDataAtRow(row):根据行号获取data source中的该行数据

### 34.getValue():获取所有被选中的单元格的值

### 35.hasColHeaders():返回是否存在列头

     hasRowHeaders():返回是否存在行头

### 36.isEmptyCol(col):根据列索引判断该列是否为空

     isEmptyRow(row):根据行索引判断该行是否为空

### 37.isListening():判断当前handsontable实例是否被监听

     listen():监听body中的input框

     unlisten():停止监听

### 38.loadData(data)：加载本地数据

### 39.populateFormArray(start,input,end,source,method,direction,deltas):

使用二维数组填充单元格，其中：

start:开始位置

            input：二维数组

            end：结束位置

            source：默认为populateFromArray

            method：默认为overwrite

            direction：left/right/top/bottom

            deltas:其值为一个数组

populateFormArray(row,col,input,endRow,,endCol,source,method,direction,deltas)

### 40.propToCol(prop):返回给定属性名的列索引，prop为属性名

     propToRow(prop):返回给定属性名的行索引，prop为属性名

### 41.removeCellMeta(row,col,key):根据行列索引移除指定的属性对象

### 42.removeHook(key,callback):移除钩子方法

### 43.render():渲染表格

### 44.rowOffset():获取第一个可见行的索引

### 45.setCellMeta(row,col,key,val)：设置参数属性和值到指定行列的单元格

### 46.setCellMetaObject(row,col,prop):设置属性对象到指定的单元格

### 47.setDataAtCell(row,col,value,source)：设置新值到一个单元格

### 48.setDataAtRowProp(row,prop,value,source):设置指定行的属性值为指定的值

### 49.updateSettings(setting,init)：修改初始化的配置信息

### 50.validdateCells(callback):使用验证器验证所有单元格