

MÓDULO System++

Este módulo contiene comandos para extender funcionalidades de la sección Sistema

1. Ir al menú “**Mods**” y abrir el módulo “**System++**”:



2. Exportar variables a archivo

Para exportar tus variables a un archivo de texto, completar lo siguiente:

- **Ruta del archivo:** Ruta y nombre del archivo donde guardar el texto

A screenshot of a dialog box titled 'Robot: RocketBot'. At the top, there are two tabs: 'Exportar variables a archivo' (active) and 'System++'. Below the tabs is a light blue bar with a question mark icon and the text 'Exporta variables de Rocketbot a un archivo'. Underneath, there is a label 'Ruta del archivo:' followed by a text input field containing 'C:/User/Usuario/Folder/file.txt' and a 'Buscar' button. At the bottom right, there are two buttons: 'Agregar Comando' (blue) and 'Cancelar' (grey).





3. Asignar múltiples variables

Para asignar un valor a múltiples variables, completar los siguientes campos:

- **Dato:** Variable con un objeto iterable (tupla, diccionario, lista, range)
- **Asignar variables:** Variables separadas por coma

Robot: RocketBot

Asignar Múltiples Variables
System++

Asigna un valor a múltiples variables desde un objeto iterable

Dato:

{iterable}

Asignar variables:

variable1, variable2

Agregar Comando





Cancelar

4. Realizar backup

Para limpiar el archivo app.log y realizar un backup. No se requieren parámetros

Robot: RocketBot

Realizar Backup
System++

Crea un nuevo backup

Agregar Comando

Cancelar

5. Limpiar variable(s)

Para limpiar variables, completar el siguiente campo:

- **Variables:** Variables separadas con comas

Robot: RocketBot

Limpiar variable(s)
System++






Ingrese las variables a limpiar separadas por coma

Variables

variable

Nombres de variables sin {} y separadas por coma

Agregar Comando

Cancelar

6. Random





Para trabajar con la librería random de python, completar lo siguiente:

- **Seleccione método:** Elegir método del módulo random
- **Valor:** Argumento para el método. (random.randrange(argumento))
- **Variable:** Variable donde se almacenará el resultado
-

Robot: New_Project

Random

System++



Comando para usar librería random

Seleccione metodo

Valor

Randrange

5

Variable

result

Nombres de variables sin {}

Agregar Comando

Cancelar