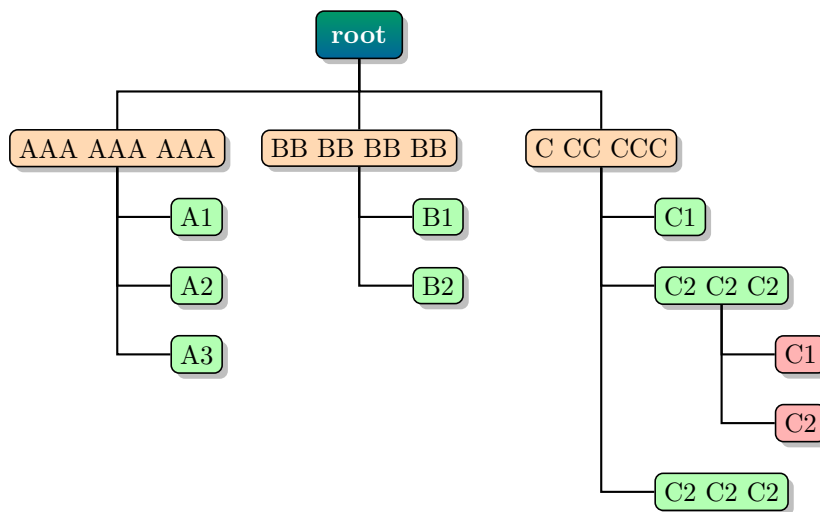


# Résumé Journalier

Joffrey Hérard

6 avril 2017

## 1 WBS



## 2 Détails sur chaque test

### 2.1 Lien avec le Hardware

A voir

### 2.2 Impact d'un Hyperviseur

Sachant que le monde des Hyperviseurs est assez vaste, chacun à une politique différentes ne seras-ce que par son choix sur le type de son hyperviseur (1 et 2). Par conséquent il y a forcément des Hyperviseurs qui vont avoir une politique différente sur l'accès concurrent à des ressources. Les hyperviseurs ont besoin d'isoler les interruptions et les accès à la mémoire. C'est très coûteux en termes de performances. Les surcoûts en termes de performances pour virtualiser un système comportent trois aspects principaux : la virtualisation du processeur, de la mémoire et des entrées/sorties.

## Références

- [1] Performance des hyperviseurs. [https://fr.wikipedia.org/wiki/Performances\\_des\\_hyperviseurs](https://fr.wikipedia.org/wiki/Performances_des_hyperviseurs).
- [2] An Analysis of Performance Interference Effects in Virtual Environments <http://ieeexplore.ieee.org/document/4211036?arnumber=4211036>