

# ICE Is Coming To Eve

Eve Online Forums  
<https://iceve.net/>

## Ship Rental Service

<https://iceve.net/viewtopic.php?f=23&t=27812>

### Ship Rental Service

par **Nyco Di Valones**

Page **1** sur **1**

Publié : **12 avril 2019, 00:26**

Membre de la corpo: Lis "[Ship Rental Service - Qu'est ce que c'est ?](#)" et "[Aide de la corporation](#)"  
Directeur et membre vaillant: Lis aussi la "[Mise en place](#)". Courage. Bisous.

### Situation:

Je te présente Michel: [Nude pic here](#)  
Il est triste, et voilà pourquoi:

Michel vient d'arriver dans Delve, il a 7 millions de skillpoints, et il est très pauvre. Il aimerait ranger ses affaires dans des "Station Vault Container" sur la Keepstar qui lui sert de base. Seulement, personne n'en vend. Et il ne peut pas y en fabriquer... Michel pense à Imperium Transcontinental Services, mais leurs prix sont trop chers. Michel pense à un Occator, car il peut monter dans ce vaisseau. Mais payer 250 millions juste pour transporter quelques containers, c'est trop cher également. Alors Michel va s'en passer, et bourrer tout son stuff au même endroit.

Si seulement Michel avait pu emprunter un Occator à quelqu'un pendant une petite journée !

## Ship Rental Service - Qu'est ce que c'est ?

*Ceci est un exemple d'annonce. Les services qui y sont proposés et leurs fonctionnements ne sont pas définitifs.*

Ship Rental Service permet à des membres de l'Imperium de louer des haulers, freighters et des barges. Il s'adresse aux joueurs qui ont besoin occasionnellement d'un vaisseau, mais qui n'ont pas envie de geler leurs ISK dans un achat, ni de s'embêter avec de paperasse pour le revendre.

Ship Rental Service, c'est simple: Tu veux un vaisseau ? Consulte son prix *sur notre site internet* et adresse un contrat de trade à *Jean Loue is*, en insérant bien, comme montant à payer, le prix du ship additionné au prix de location journalier pour le nombre de jours que tu comptes l'utiliser. Et n'oublie pas de mettre dans les objets demandé le vaisseau qui t'intéresse. Tu le recevras d'ici 24h !

- **Mais dit donc, si j'achète un ship, que je l'utilise et que je le revend juste après, ça revient au même non ?**

En louant ton vaisseau pour une courte période (un à deux jours), tu paieras moins cher pour sa location, que le montant que tu aurais déboursé dans une opération d'achat/vente (taxes). Tu évites à tes ISK d'être gelés, tu n'as pas à jouer au 0,01 ISK game pour récupérer rapidement ton argent et tu ne subit pas les variations du marché -> Le prix du ship au moment où tu fais le contrat, c'est le prix du ship au moment où tu le rends !

- **Pour obtenir un ship, je dois donc payer la valeur du ship et payer pour chaque jour de location ?**

Notre *magnifique site internet* détaille la liste de nos vaisseaux, leurs prix et le prix de location journalier. Pour louer un vaisseau, tu dois fournir un montant d'ISK égale à son prix comme collatéral, et y additionner le prix de la location. Le collatéral t'est intégralement reversé lorsque tu nous rends le vaisseau.

- **Je peux payer mon collatéral avec du stuff ?**

Je sais que tu as accumulé beaucoup de bullshit durant tes explorations et tes salvages. Alors oui, tu peux l'utiliser comme collatéral. Tu peux mettre n'importe quel objet comme collatéral, même un autre vaisseau. Seulement, le montant d'un collatéral passe de 100% du prix du vaisseau à 140% lorsque tu décides de nous fournir des items plutôt que des ISK.

- **Et si je ne rends pas le ship ? Il a explosé - Je l'ai perdu - Je l'ai vendu - Je l'aime et je vais me marier avec**

Le contrat de location se transforme automatiquement en contrat de trading dès que l'échéance pour nous remettre le vaisseau est dépassée. Tu ne récupéreras donc plus ton collatéral. Et si tu possèdes toujours le vaisseau, il t'appartient intégralement.

Tu peux prolonger ta location en nous contractant simplement le montant en ISK correspondant au nombre de jours que tu souhaites ajouter.

## Mise en place:

La mise en place d'un service de location de vaisseaux s'effectuera en cinq étapes, que voici:

### 1. Etude de marché

Je confectionne actuellement un questionnaire avec Google form. Il a pour but de recueillir l'avis des membres de l'Imperium sur ces sujets:

- les vaisseaux les plus susceptibles d'être demandé en location
- s'il s'agit de louer la hull, ou des doctrines Imperium
- la durée moyenne d'une location
- le prix journalier d'une location
- les systèmes/stations ou le service devrait être disponible
- Bonus: Le besoin de louer d'autres items que des vaisseaux ?

Ces réponses permettront d'établir la liste des vaisseaux à mettre en location, leurs prix (collatéral), leur prix de location journalier, et les systèmes où ce service sera mis en place.

### 2. Business model

Grâce aux données recueillies par l'étude de marché, un business model complet et précis pourra être établi. En attendant, en voici une ébauche:

#### A. Pour louer un vaisseau:

Une quantité de vaisseaux divers sont disponibles à la location sur la *station-01* du système *Alpha*. Il y a des hull et des doctrines Imperium.

Pour louer un vaisseau, le joueur doit faire deux paiements:

1. Payer le collatéral en ISK, qui est égale à 100% du prix du vaisseau. Le service de location définit ce prix, et il équivaut généralement au montant du sell order sur le marché de 1DQ.
2. Payer la location en ISK. Le prix de la location journalière équivaut à un pourcentage du prix du vaisseau. Autour de 2 à 3% à confirmer.

Exception: Si le joueur souhaite payer une partie ou l'entièreté du collatéral avec du stuff, le montant de celui-ci passe à 140% du prix du vaisseau. Le prix de location journalier ne change pas.

Il effectue ces paiements dans un contrat de trade, adressé à un personnage dédié au service. Dans ce même contrat, il demande en échange le vaisseau souhaité. S'il souhaite juste la hull, il peut la mettre dans les objets demandé. S'il veut une doctrine Imperium, il note en commentaire le nom de la doctrine désirée. En outre, il note également la durée désirée de la location (en nombre de jours).

Dès que possible, je lis le contrat.

- S'il paie son collatéral avec du stuff: Je vérifie à l'aide d'un outil si la valeur en ISK de son stuff est égale ou supérieure à 140% du prix du vaisseau. -> *Trouver un outil type EVEPraisal qui se base sur les prix de 1DQ.*
- S'il demande une hull: J'accepte son contrat immédiatement si la hull est disponible, que le collatéral est valide et qu'il paie bien le montant nécessaire pour la location. A ce moment, la location commence.
- S'il demande une doctrine: Comme pour la hull, mais j'accepte son contrat uniquement si la doctrine complète est disponible. Je crée ensuite un autre contrat à destination du joueur dans lequel je lui donne la doctrine. Au moment où il accepte le contrat, la location commence.

Si la hull/doctrine n'est pas disponible, ou si le collatéral est insuffisant, ou si le prix de la location est incorrect/insuffisant:

Je refuse le contrat et notifie la raison en MP au joueur.

#### B. Durée de la location:

Le joueur paie sa location en jours. Avec 1 jour = 24 heures. Lorsqu'une location commence, le décompte des heures commence également. Ainsi, si un joueur veut un ship pendant deux jours et que son contrat est accepté à 11h, sa location prendra fin 48h plus tard.

Il n'y a pas de limite à la durée d'une location. Un joueur peut choisir de la prolonger à tout moment en contractant la somme correspondant au nombre de jours désirés. Toutefois, il ne peut pas l'écourter. Ainsi, rendre son ship avant l'heure de fin de location ne donne droit à aucun remboursement.

### C. Rendre un vaisseau:

Le joueur doit rendre son vaisseau avant la fin de la durée de sa location. Pour cela, il peut:

- Mettre le vaisseau en contrat de trade, et y réclamer en même temps le montant de son collatéral en ISK.
- Mettre le vaisseau en contrat de trade, sans réclamer son collatéral en ISK. Celui-ci lui sera reversé par envoi direct à l'acceptation du contrat.
- Mettre le vaisseau en contrat de trade, sans réclamer son collatéral en stuff. Celui-ci lui sera adressé dans un autre contrat dès réception du vaisseau.

De ce contrat, je vérifie que:

- La hull correspond au vaisseau prêté et n'est pas endommagée
- Si c'est une doctrine, que les rigs sont présentes, les munitions en même quantités et qu'aucun item n'est endommagé.
- S'il réclame son collatéral, que celui-ci correspond au montant qu'il a payé lors de sa location.

Le contrat est correct: Je l'accepte.

Le contrat est incorrect: Je le refuse et notifie la raison en MP au joueur. Celui-ci a 24h pour émettre un nouveau contrat. Il peut également me demander de l'émettre à sa place s'il pense ne pas parvenir à le faire correctement.

Après 24h, si aucun contrat valide ne peut être accepté, la location atteint son échéance. Aucun délais supplémentaire ne peut être accordé, afin d'éviter que des joueurs louent un vaisseau pour une période plus longue que ce qu'ils ont payés.

### D. La location atteint son échéance:

Une location arrive à échéance lorsque l'heure limite pour rendre un vaisseau est atteinte. Dès lors, si le joueur n'a pas remis son vaisseau, la location se transforme en trade pur et simple. Il possède le vaisseau et je garde son collatéral.

Même si un contrat de trade en bonne et due forme est créé par le joueur, si l'échéance est dépassée, celui-ci est refusé.

*Cette mesure peut être plus flexible pour certain 'gros' clients', ou clients 'habitués'.*

Un joueur, même celui qui n'a pas remis son vaisseau à temps, peut louer de-nouveau d'autres vaisseaux à ce service.

### E. Bénéfices:

Le bénéfice net pour un premier jour de location peut s'estimer autour de 2% du prix du vaisseau.

Exemples:

- Viator: Prix: 150 000 000 - Bénéfices à 2%: 3 000 000
- Ark: Prix: 8 000 000 000 - Bénéfices à 2%: 160 000 000

Comme on le voit, en toute logique, il y a une grande disparité de bénéfices entre un vaisseau peu cher (Viator) et un vaisseau cher (Ark). Mais le temps nécessaire pour traiter chaque location reste le même. Afin de réduire le volume de paperasse à traiter pour chaque ISK gagné, il est intéressant de louer des vaisseaux chers, ou bien des vaisseaux peu chers pendant longtemps.

Donc, pour maximiser les bénéfices en fonction du temps investi dans la paperasse, on peu:

1. Promouvoir la location de la doctrine Imperium. Car louer une doctrine coûte plus cher que louer la hull seule. Et le joueur préférera louer la doctrine compète plutôt que d'acheter du stuff qu'il n'utilisera qu'une fois. Il dépensera moins d'ISK en louant la doctrine.
2. Faire un prix journalier dégressif:
  - Pour les vaisseaux peu chers:  
*Jour 1: 2,5%, Jour 2: 1,5%, Jour 3+: 1,0%.* De cette manière, les bénéfices sont maximisés lors des locations d'un jour. Et le joueur est encouragé à le louer plus d'un jour. Ainsi, on réduit le volume de paperasse.
  - Pour les vaisseaux chers, type Jump Freighter, plus susceptibles de n'être utilisé qu'une journée, le prix peut être:  
*Jour 1: 3%, Jour 2+: 0.5%*

En outre, des bénéfices pourront être dégagé grâce à la revente des assets fournis comme collatéral par un joueur ayant perdu un vaisseau. Ceux-ci seront conservés comme "caisse d'assurance" au cas où le collatéral en stuff d'un autre joueur ne suffirait pas à rembourser un vaisseau.

#### F. Investissements:

*Ce point sera éclairé une fois l'étude de marché terminée.*

En fonction de la demande, les bénéfices pourront être utilisés pour acheter de nouveaux vaisseaux, ou pour en équiper certains selon les doctrines de l'Imperium.

### 3. Outils pour l'automatisation

Une fois que le business model définitif sera établi, je mettrai en ligne des outils afin de faciliter le processus de location pour les joueurs. Et de réduire le volume de paperasse à traiter.

Ces outils seront:

- Un EVE Praisal basé sur les prix de 1DQ1-A.
- Un guide permettant à l'utilisateur de créer pas à pas son contrat de location.
- Un espace de gestion pour les stocks, locations en cours, bénéfices, etc.

Les deux premiers outils pourront être hébergés sur un même **site internet**. Tandis que l'espace de gestion sera, dans un premier temps, réalisé à l'aide de Google Sheet.

### 4. Accord de l'Imperium

Une fois que le service est prêt à fonctionner, que le site défini correctement les règles d'une location, et que des infrastructures ingame sont disponibles à court et moyen terme, arrive la dernière étape: La présentation du projet à l'Imperium.

Dans le but de:

- Faire connaître le service.
- Eviter de faire penser au directoire que c'est un scam.
- Obtenir leur permission, si nécessaire.

### 5. Maintient du service

Je me lance aujourd'hui dans la création de ce service car je peux en assurer le maintient au moins jusqu'à début septembre. Je verrai en juillet-août quels seront mes disponibilités pour le reste de l'année.

## Aide de la corporation:

D'une manière générale, tous vos avis, idées et commentaires sont les bienvenus. Ce sujet sera édité au fur et à mesure que le service se met en place.

## 1. Par la corporation elle-même:

### A. Pour l'étude de marché:

Afin de ne pas se lancer dans la création d'un service inutile ou inadapté, une petite étude de marché est nécessaire. Celle-ci consiste en un questionnaire envoyé aux membres de l'Imperium. Afin d'obtenir le maximum de réponses à ce questionnaire, la corporation peut m'aider de deux manières:

- La diffusion du questionnaire à d'autres corporations de manière "officielle":  
Car ça fait plus sérieux quand un CEO/diplomate de corpo s'adresse à son correspondant. Plutôt que moi qui leur envoie un MP.
- La recherche d'un traducteur en russe, en chinois et d'un en allemand:  
Le questionnaire sera disponible en Anglais. Mais sa version originale est en français. Et passer un coup de Google trad pour le mettre en espagnol et corriger par dessus, ne me prendra pas énormément de temps. Alors s'il y a aussi possibilité de l'adresser aux russes, chinois et allemands dans leur langues natales, je prends !

### B. Pour la communication avec Imperium:

Comme pour l'étude de marché, ce service aura un air plus sérieux si le CEO/diplomate de la corporation introduit le sujet auprès d'Imperium. Plutôt que moi qui envoie un vieux MP aux directeurs.

## 2. Par ses membres:

L'aide qui suit peut être fournie par la corporation, mais aussi simplement par des membres volontaires.

### A. Pour la mise à disposition de vaisseaux:

Je ne dispose pas des fonds nécessaires pour posséder, par exemple, plusieurs Jump Freighters. Mais parmi certains de nos riches membres, je crois savoir qu'il y a des JF qui dorment.

Alors ma proposition est très simple:

- Un joueur veut louer un JF (ou n'importe quel autre vaisseau que je n'ai pas).
- Tu en as un et tu m'as assuré que tu peux me le fournir sous 24h.
- Je te montre le contrat de location, te demande ton JF, et tu me le prête pour la durée de la location.
- Il est loué. Je garde le collatéral (négociable).
- La location prend fin, je te rend ton JF et te donne une partie du montant de la location (à négocier).

Soyons clairs, je ne demande pas que l'on me donne des vaisseaux. Et je comprends l'importance pour chacun de sécuriser ses biens. C'est pourquoi, je peux transférer le collatéral au propriétaire du vaisseau, si celui-ci est actif au sein de la corpo. Car ce collatéral, je devrai aussi le rendre rapidement une fois la location terminée ^^.

### B. Pour la sécurisation des biens:

Ce paragraphe s'adresse particulièrement aux personnes qui s'y connaissent en gestion de corpo, et qui sont/ont été directeurs.

Concrètement, quelle forme peut prendre ce service ingame ?

- Un simple alt ?
- Ou une "alt-corp" ?

Je crois qu'un membre qui prête son vaisseau se sentira plus en sécurité s'il le prête à une corporation, dans laquelle des membres du directoire ont un alt avec un droit de regard sur les assets, les comptes, etc. Mais je n'ai jamais créé de corpo, et je ne sais pas comment fonctionnent les droits, donc je vous pose la question, chers directeurs: **Est-ce possible et serait-ce plus sécurisant ?**

## Re: Ship Rental Service

par **Nyco Di Valones**

Publié : **12 avril 2019, 00:28**

Mon message est **terminé** !

Je notifierai ici les mises à jour majeures du post.

## Re: Ship Rental Service

par **kiki daletskaya**

Publié : **12 avril 2019, 07:15**

ok michel !

## Re: Ship Rental Service

par **Bogdapresley**

Publié : **19 avril 2019, 22:17**

La location atteint son échéance:

Une location arrive a échéance lorsque l'heure limite pour rendre un vaisseau est atteinte. Dès lors, si le joueur n'a pas remis son vaisseau, la location se transforme en trade pur et simple. Il possède le vaisseau et je garde son collatéral.

Même si un contrat de trade en bonne et due forme est créé par le joueur, si l'échéance est dépassée, celui-ci est refusé.

Cette mesure peut être plus flexible pour certain 'gros' clients', ou clients 'habitués'.

Un joueur, même celui qui n'a pas remis son vaisseau à temps, peu louer de-nouveau d'autres vaisseaux à ce service.

Non, la règle concernant l'Imperium sur les prêt est l'application de pénalité de retard et si la personne continue de refuser de restituer le prêt, une requête pourra être déposée après du département financier de l'Impérium pour défaut/scam.

[https://goonfleet.com/index.php/topic/2 ... ing-rules/](https://goonfleet.com/index.php/topic/2...ing-rules/)

Refuser la restitution du collatéral pour la simple raison qu'il est en retard ne se fait pas.

-----

Je rajouterai de faire attention au tarif car quand ITL propose des tarifs de logi intra delve, le renting d'un JF ne doit pas coûter le prix de 5/6 trajets 😊