

ICE Is Coming To Eve

Eve Online Forums
<https://iceve.net/>

Newbies alph'ICE players welcome !

<https://iceve.net/viewtopic.php?f=23&t=27852>

Newbies alph'ICE players welcome !

par **Nyco Di Valones**

Page 1 sur 3

Publié : 17 mai 2019, 13:28

Newbies alpha player :: welcome !

Chaque jour dans EVE, des tas de joueurs se déconnectent définitivement après seulement quelques jours voir quelques heures de jeux. Ils n'ont pas compris New Eden, ils n'ont pas su quoi faire, ils se sont ennuyés, et ont donc naturellement préféré partir. Certains d'entre eux sont francophones.

Ce sont des retards ?

Il y a des tas de raisons pour lesquelles un joueur n'accroche pas. Mais je ne crois en aucun cas ce soit une déficience mentale qui les force à partir. Tout ces joueurs sont aussi bon que vous et moi. Ils ont seulement moins de skillpoints et moins de skill. Changez de jeu, et vous serez comme eux !

Imperium les accueille:

Imperium souhaite la bienvenue aux débutants alpha, et leur donne gratuitement, via la Gooniversity:

- Un set d'implants
- Des frégates PVP et PVE (dont Venture)
- 60 jours de skillsbooks
- D'autres choses que je n'ai pas testé

Il faut du temps pour être opérationnel:

C'est l'argument que j'ai entendu dans ICE. Mais, c'est faux: Un Atron avec le fit "Newbee frigates" prend moins de 10h à skiller. Avec des skills reçus gratuitement de l'imperium ! Et le prix de ce fit coûte moins de 2,5 millions d'ISK. Et il peut participer à toutes les fleets qui demandent des tackles.

ICE peut les accueillir:

La question des paps maintenant réglée, le seul soucis qui reste c'est l'argent:

Un ship à 2 millions, c'est cher pour un débutant ! Or les newbee frigates ne sont pas admises au SRP Goon... Donc si le newbie perd son ship, il a mal au cul (et il va le perdre car il est low skill & il n'est pas habitué aux fleet pvp). Pareil pour les ventures: un newbie n'a pas forcément un lecteur d'intel, il est trop afk pour un joueur nullsec, donc il meurt et perd encore 2 millions.

Avec une OP minage corpo comme la dernière fois, on a récupéré 2b. Cet argent va normalement pour le SRP sub-cap. Mais, en temps de guerre, y a-t-il autant de monde qui farm en subcap qu'en temps de paix dans cette corpo ? (c'est une vraie question, la réponse m'intéresse, allez-y). S'il y en a moins, alors avec 2b on peut faire un SRP pour les newbies qui couvre frégates pvp et ventures. Et on peut aussi en fabriquer et les vendre à un petit prix (genre 300 000 ISK), histoire que le newbie ne s'en batte pas totalement les couilles de perdre son ship.

On veut du fric ou des potes ?

A court terme, incorporer un débutant d'un jour, ça coûte. Tandis qu'un joueur qui a déjà 3 mois, ça rapporte.

Un débutant alpha ça pose des questions, ça parle. Alors qu'un joueur qui a 3 mois, ça farm dans le salon "afk" en regardant netflix.

Alors, qu'est ce qu'on veut ? Du fric ou des potes ?

Si tu as répondu "des potes", je te propose d'initier l'ouverture d'ICE aux newbies. Aujourd'hui, on ne peut pas les accueillir car on n'a rien pour eux. Mais demain, si on a un peu de sous et de volonté, ce projet deviendra défendable auprès de notre directoire et de leurs shareholders.

Et donc concrètement, je te propose d'organiser une flotte de minage "privée", dont les bénéfices serviront à alimenter la caisse pour le SRP newbies. Cette flotte peut prendre deux formes:

- La classique: on se donne une heure et un lieu, on mine ensemble, et une partie du montant va à la caisse (le reste est pour toi).
- La libre: T'as miné comme un porc cette semaine, on est samedi, tu décides qu'un quart d'heure de ton minage ira à caisse.

Je souhaite que la corpo accueille plus de nouveaux,

Un alpha débutant est mieux dans ICE, que sur Fortnite après avoir désinstallé EVE.

Bisous à tous,

Nyco

Re: Newbies alph'ICE players welcome !

par **Bogdapresley**

Publié : **17 mai 2019, 14:41**

Je te propose que nous en parlions un peu sur Mumble. Je ne suis pas opposé à l'ouverture aux débutant mais aucun des problèmes soulevés ici, ne concerne les réels problèmes de fond du choix d'ICE. de ne pas recruter des débutants.

Qui sont :

- La sécurité
- L'énergie déployé au recrutement pour un taux de rétention fortement limité
- L'autonomie financière des nouveaux joueurs
- L'absence d'une structure de formation et d'accompagnement pour les nouveaux joueurs (Projet en d'initiation avec le démarrage de programmes de formations mais cela demande beaucoup de temps)

En tout état de cause, ce sujet peut être soumis à débat pendant la guerre mais ne fera pas l'objet d'une décision tant que celle-ci ne sera pas terminée pour des raisons de sécurité et éviter de recruter des spy à 1j de skills.

Re: Newbies alph'ICE players welcome !

par **Nyco Di Valones**

Publié : **17 mai 2019, 18:12**

Bogda, je suis heureux de la motivation que tu as a discuter sur mumble. Je vais quand même répondre ici pour que chacun puisse participer.

D'abord, je crois que la corpo pourrait s'informer auprès d'autres corporations de Goon qui recrutent des alphas et des newbies 1 jour, telles que:

- Karmafleet
- Paxton Federation
- Ascendance

Elles possèdent à elles-trois 6000 personnages (sans compter les alt-corp).

La sécurité, comment font-elles ?

Ce que j'ai lu sur le wiki goon, c'est que: Certaines acceptent les alphas avec au moins une à deux semaines de jeux. D'autres requièrent que les alphas prennent l'Oméga pour rentrer s'ils ont moins d'une semaine. D'autres encore les mettent dans des corpos HighSec et les font patienter quelques temps histoire de voir s'ils sont actifs et motivés.

L'énergie déployé au recrutement:

Je ne t'ai pas compris Bogda, de quoi parle-t-on ?

- Recruter un alpha nécessite que le recruteur fournisse plus de travail que pour oméga trois mois ?
- Cela nécessite plus de travail car il y a beaucoup d'alpha 1 jours qui répondraient aux demandes ?
- Recruter un alpha prend autant de temps qu'un oméga trois mois, mais l'alpha va surement arrêter le jeu ensuite, et donc c'est du temps perdu ?

Une manière simple de ne prendre que les plus motivés, et d'éviter que des tas de newbies pressés par l'envie de rejoindre une corpo n'harcèlent le recruteur, c'est de les faire entrer sans délais (ou presque) dans une corpo highsec. Ainsi on mesure leur motivation par leur présence. Et on les calme au sujet de la procédure, en leur disant qu'elle s'étale tout au long de leur période d'essais dans cette corpo. Ainsi, ils ne harcèlent pas.

Autonomie financière

Pour l'autonomie financière, je ne vois pas le soucis... Tu mets un venture sur un rocher, il gagne de l'argent. Pareil en nullsec, tant qu'il ne meurt pas. Or il va mourir, mais de manière raisonnable pour quelqu'un qui apprend. Et raisonnable pour le SRP. Et si ce n'est pas le cas, il quittera la corpo.

Notre pocket n'est pas très dangereuse. Et 7-UTB, par exemple, profite de l'intel bien fournis de Q-02. Les ventures peuvent s'y installer, ils n'auront qu'à warpout avec leur frégate dès qu'ils voient quelque chose dans Q-02. De plus, à 7-utb, il est toujours garanti de trouver un rorqual boost ! Donc niveau finances, c'est parfait.

Et pour les pertes en PVP, elles sont, selon moi, naturelles pour un débutant. Je trouve d'ailleurs triste que Goon ne fait pas de SRP pour les frégates newbee pvp... Mais ça on peut le faire.

La formation/accompagnement

Personnellement, je suis passé par une corpo qui n'avait ni site internet, ni wiki, ni vocal. Le CEO tout seul passait son temps à nous expliquer des trucs dans le tchat. Alors oui, c'est un peu extrême comme méthode ^^ . Mais l'autre extrême, c'est de vouloir rédiger tous nos tutos nous-même et de n'en faire profiter que nos poulains.

Alors que le plus simple, c'est d'aiguiller le nouveau vers des tutoriels et des vidéos qui existent déjà, qui sont toujours valables et qui sont de bonne qualité. C'est en anglais qu'on trouve les tutoriels les plus spécialisés, mais il y a aussi des bon guides en français pour les débutants.

Faire des formations, ça implique d'avoir un public de newbies présent tous en même temps au moment où tu la donnes. Ça consomme du temps à chacun. Et c'est très "je te prend par la main". Tandis qu'un tutoriel à manger par jour, pendant une semaine, ça aide aussi à éliminer les newbies sans courage, qui ne seraient pas restés longtemps dans EVE. Et ça permet aussi peut-être de voir qui l'a lu, se pose des questions, et nous pose des questions. Un spy qui sait tout va-t-il le faire ?

La corpo highsec

J'en parle car ça a un lien avec tout ce que je viens de citer.

Disclaimer: le paragraphe qui suit est une blague

Dans le monde d'aujourd'hui, il n'y a plus de contrats à durée indéterminée. Les ptites bites continuent à chercher des contrats de travail temporaires. Mais les vrais héros, ceux qui ont des couilles, ils prennent leur vélo pour aller livrer de la bouffe avec leur sac-à-doc "uber-eats". C'est le monde de la sous-traitance et de la digitalisation ! Uber serait heureux que ses coursiers travaillent gratis... Dommage, dans le monde réel ça ne fonctionne pas comme ça. Mais dans EVE, ça peut:

Recette: Corpo HighSec ICE pour newbie, avec fleet de minage (et boost) h24/7j7, saupoudré d'aide et d'intégration, allégée en présence d'ICE

1. Tu crées une corpo HighSec (appelons la "Les petits pingouins")
2. Tu la positionnes dans le système de Lari, un 0.5 bourré de moons, 2 jumps d'un système avec de la glace, 7 jumps de Amarr et 15 de Jita.

Et surtout: La présence d'une fleet de minage ouverte à tous 24h/7. Sérieusement, j'y suis resté

pendant 1 mois avant de vous rejoindre. On s'y ennuie à mourir quand on connaît le nullsec. Mais pour un Venture, c'est Noël: il y a des tas d'Orca qui se battent à coup de boost et de buy-back program pour obtenir votre minerais. N'importe qui peut y rentrer (sauf les gankers, comme goon, qui sont en -10 pour le créateur de la fleet). Il y a des citadelles pour reprocess, des mecs qui prennent des contrats de transports, etc, etc.

3. Tu crées un canal privé pour ICE et sa corpo highsec, et tu y mets un max de ICE pour que le newbie sente qu'il a déjà un pied en nullsec.
4. Tu balances quelques liens vers des wikis et tu rajoutes une jolie explication par dessus quand un newbie a une question.
5. Tu les invites sur Discord, avec un rang genre "pré-pinguin" pour qu'il se sente encore plus intégré.

Ensuite t'y met le newbie, tu laisses mariner deux semaines (le temps de la procédure de recrutement), et s'il a pas désinstallé, il nous rejoint !

Il n'y a pas besoin d'avoir physiquement un membre d'ICE là-bas pour organiser ce dont le newbie a envie (des flottes minages), car elles existent déjà. L'aide se fait via le tchat, et peu importe si c'est un tchat corpo ou un privé. Et le newbie motivé qui sait qu'il n'a à attendre que deux semaines, survivra à cette épreuve, même s'il est seul dans Les petits pingouins.

Edit: Je rajouterais même que tu peux fournir des services ICE, tel qu'un buy-back program avantageux. Un venture ne mine pas pour des billions d'ISK. Et ce minerais peut être revendu sur place, à Lari, à d'autres mineurs qui font du buy-back. La cerise sur le gâteau serait de subsidier notre programme pour les ventures, afin de proposer des supers prix qu'une corpo highsec FR normale ne pourra pas concurrencer !

Voilà,

En résumé, avant même d'avoir connaissance de comment font les autres corpo de Goon, je crois que la sécurité, le temps à perdre avec chaque newbie, et l'autonomie financière, peut se régler automatiquement avec une corpo HighSec, dont on a pas besoin de s'occuper physiquement. Il suffit juste d'être présent dans le tchat.

Re: Newbies alph'ICE players welcome !

par **Bogdapresley**

Publié : **17 mai 2019, 18:50**

La sécurité, comment font-elles ?

Pour la corpo High-Sec, .ICE. a déjà expérimenté le concept.

Cela demande un staff et une énergie colossale mais si quelques joueurs veulent s'en occuper, c'est avec plaisir.

Pour la sécurité, des corpo comme Karmafleet/ascee/... sont des nids à espion et cela s'est vu historiquement :

- L'awox du premier vendetta Goons tombé >>> Karmafleet
- L'ouverture d'un cyno parasite lors de la bataille sur la keepstar PH qui a entraîné la mort de plusieurs super bleu >>> ASCEE

Ces corp sont énormes et ont des fonds de roulement colossaux pour amortir des pertes qu'ils devraient dédommager ce qui n'est pas le cas de .ICE. car la corpo est responsable de ses recrutements et ne sera jamais aussi grosses que ces corporations.

L'énergie déployée au recrutement:

Un recrutement chez .ICE. quelque soit le joueur correspond à un investissement d'environ 4 à 5H de boulot.

Il faut savoir qu'avant d'être chez .ICE. j'étais le CEO d'une autre corporation de l'Impérium et j'ai expérimenté le recrutement d'alpha.

Une donnée importante à connaître est que entre 60 et 80% des alpha stoppent le jeu dans le premier mois de leur arrivée sur EvE.

Le taux de rétention augmentant drastiquement après le premier mois.

Entre le volume qui augmenterait du fait d'un plus large bassin et la faible rétention générale des alphas de moins d'un mois la charge de travail pour le staff actuel serait très importante pour un des résultats très limité.

Autonomie financière

As-tu déjà miner en venture en Null Sec ? Vois-tu beaucoup de venture dans les Belt de Delve ? Non et il y a une raison à ça. Chaque pop de NPC va quasi alpha systématiquement le venture. Se faire chain kill c'est une vraie super première expérience de EvE ... Pour faire arrêter les joueurs ça marche très bien. Mais là dessus, on peut trouver des solutions, ce n'est pas le plus gros soucis.

Le pvp n'est clairement pas le soucis.

La formation/accompagnement

Ton CEO passait son temps à vous expliquer des trucs. Cela s'appelle une vie de corporation, cela fonctionne de la même façon chez .ICE., si tu poses une question, tu as généralement une réponse.

Les tutos et les guides, ça tout le monde peut y accéder mais ça ne remplace pas le concret, l'expérimentation, la mise en pratique.

Et j'ai envie de dire qu'il a pas besoin d'être dans une corporation pour les lire.

Maintenant, je t'avoue que si nous avons des gens motivés sur le long terme pour monter un projet pour accompagner des newbie et que vous présentez un véritable plan concret pour recruter des newbie et augmenter le taux de rétention à des niveaux acceptables (50%), Banco ! Perso, je serai à 100% dernière vous même si je dois me taper plus de check d'ESI ou trouver des fonds pour soutenir l'initiative.

Mais sache que ça ne se montera pas juste sur ta bonne volonté car je pense que tu n'évalues pas réellement la charge que cela engendre.

De plus, si c'est pour lancé ce projet avec des joueurs, ce n'est pas pour le laisser sur les bras à 100% des directeurs parce que vous ne tenez plus la distance au bout de deux mois. Il faut un engagement sur la durée et une vraie réflexion derrière

Re: Newbies alph'ICE players welcome !

par **Nyco Di Valones**

Publié : **17 mai 2019, 21:25**

Tu as une vision assez "lourde" de la corpo HighSec. Qui effraierait quiconque ayant trop peur de motivation pour en créer une ^^ . Mais je t'invite toi, et ceux que ça intrigue, à créer un alt alpha et à visiter le système de Lari. Il existe là-bas une corporation qui peut servir d'exemple.

La corpo HighSec de Lari:

Ce sont des retards:

Il se trouve qu'il y a là bas, entre les Orcas, beaucoup de ventures et de barges. Ces gens sont ensemble en corpo NPC. Ce sont des retards, ils n'ont pas du lire beaucoup de bons tutoriels car ils font tout ce qui est horrible dans EVE: Augmented drones sur des barges, Covetor en 0.5, iteron pour hauler à Amarr, etc. Mais pourtant, ils sont là.

2 minutes pour une incorporation:

La créatrice de la fleet de minage 24h/7 a ouvert une corpo qui ne fournis rien d'autre qu'un buy-back. Je le sais car j'y ai un alt spy alpha que j'utilise pour trouver mes cibles quand je gank en highsec (il est enregistré sur le seat, tkt). Pour rejoindre la corpo, j'ai fait un petit message (à peine deux lignes), et elle a accepté mon apply le jour même. Ca m'a pris 2 minutes, et ça lui a pris 2 minutes. Je ne crois pas qu'il faille traiter une apply dans une corpo newbies highsec comme un apply chez ICE. Et donc il n'y a pas à passer 4h pour chaque nouveaux.

Pourquoi autant de monde à Lari ?

Longtemps je me suis demandé: Bordel, qu'est ce que ces gens trouvent de bien dans cette corpo de merde ? Pourquoi ce trou de Lari, qui se fait gank tous les jours, est si attirant ? Je crois que c'est une histoire de boost de minage et de communauté: Ces gens ne se connaissent pas, mais ils se réunissent et sont contents car ils sont entre eux. Tout simplement.

Un CEO inactif, au wallet actif:

Je n'ai jamais discuté avec la CEO de la corpo. Elle ne fait jamais de mail corpo. Elle ne parle pas dans le tchat corpo. Elle ne fait rien à part profiter du monde qui lui vend des cailloux, récupérés grâce aux boosts des autres. Qu'elle utilise ensuite pour... de l'industrie ?

Des mauvais conseils, mais avec le coeur:

J'ai aussi rarement vu passer des liens vers des tutos. En général, ce sont seulement quelques vieux carebears qui étalent leurs convictions sur comment miner et comment fitter. Mais les newbies s'en accommodent. Il y a donc déjà, à Lari, des gens qui expliquent et qui parlent en anglais dans le tchat de la fleet 24h/7. Si ICE le veut, elle peut rajouter son tchat et aider en français ! (Mais ce qui leur manque vraiment, c'est des bon tutos).

Pas besoin d'un investissement lourd

Pourquoi veux-tu que créer une corpo en HighSec soit difficile ? Pourquoi ça demanderait une "charge de travail que je n'évalue pas" ?

Je l'évalue justement ! J'ai, à Lari, un parfait exemple d'une corpo qui tourne avec quasiment 0 investissement de son CEO.

Et comme cette corpo et cette flotte existent déjà, et est ouverte à tous, on peut s'y appuyer pour commencer. En utilisant le buy-back des indus qui y vivent, avec un marché fournis pour les newbies, etc.

Cette corpo fonctionne, ce modèle est un exemple qui fonctionne ! Je suis d'avis d'y aller petit-à-petit, et commencer par quelque chose de simple. Donc, de recopier ce modèle. Et ensuite, si il y a des gens qui veulent s'investir, ajouter à cette corpo des services aussi temporaires que les gens voudront bien les maintenir.

Parce qu'il y a déjà des francophones

Typiquement: Moi et Sharp. On était à Lari. Je me suis reco sur mon alt spy Lari il y a deux semaines, il y avait un nouveau franco qui avait un Orca. Donc il en passe des francophones, malgré que la fleet 24/7 soit anglophone. Nous y mettre et produire un environnement francophone serait déjà de la valeur ajoutée !

Moins de temps perdu à recruter

Maintenant, Lari ce n'est pas parfait. C'est un cul-de-sac. Les joueurs vont et viennent car, au bout d'un moment, c'est chiant. Et c'est là où ICE peut recruter du monde: En leur offrant une perspective. "Reste à Lari, monte tes skills, on est pas loin. Et quand tu seras prêt, on te donnera accès à Goon".

Tu dis que les joueurs vieux d'un mois ont plus de chances de rester ? Alors très bien, laissons les là un mois. Je crois qu'un joueur avec un objectif (celui de nous rejoindre) a plus de chances de rester sur EVE, qu'un joueur qui installe le jeu, se retrouve dans Lari-le-cul-de-sac sans savoir quoi faire à part miner (fun !), et désinstalle.

Les espions

De plus, poirotter là un mois c'est rébarbatif pour un espion... Si on est guerre, un nouveau spy aura plus vite rejoins Goon en passant chez Karma, qu'en poirotant 1 mois en HighSec. Ou alors, c'est un espion en devenir qui prend le risque d'être enfin dans Goon quand son alliance est morte ^^ . Et puis si un joueur est trop peu actif (comme un espion qui aurait d'autres choses à faire sur ses comptes NC), alors il ne nous rejoint pas !

Venture minage nullsec

J'avoue que sur ce point, je n'ai jamais miné en venture en Nullsec. Mais je crois que c'est possible car le canal GS_Frigates de Goon distribue des ventures comme ship 'PVE'. Donc il doit y avoir des gens qui minent ? Et si on regarde simplement les sous, dans le cas extrêmement malheureux où il se fait chain kill: Goon donne le ship, on donne deux Miner I (10.000 isk/u), et il reprend son minage ninja.

Et je vais tester le minage en venture 😊

Voilà, si créer une 'vraie' corpo HighSec, active, avec du soutien, des flottes, etc, est une perte de temps au vue du trop petit nombre de joueurs qui vont rester dans EVE et rejoindre ICE, alors faisons autrement ! Prenons un autre modèle. Peut-être comme cette corpo de Lari ? Je ne crois pas que ce soit la corpo idéale. Mais au moins, c'est un exemple qui ne nécessite pas d'investissements. Et si une corpo médiocre avec 0 investissements draine 1 ou 2 membres par mois en plus du recrutement traditionnel, alors c'est gagné !

Re: Newbies alph'ICE players welcome !

par **Cascouh**

Publié : **18 mai 2019, 06:36**

Je suis le débat avec intérêts néanmoins

Économiquement :

- Avec tout les tueurs de VNI, les hots-droppeurs & autres bombers qui traînent ainsi que les fleet de roaming. Oublis le minage si on démarre le projet. Ils vont miner afk et se faire décalquer..
- D'un point de vu économique, le salvage en noctis est + rentable que le minage en venture ou en barge. Surtout derrière un mother ou un titan. Ah c'est sur tu n'es pas en mode afk caillou... néanmoins tu te feras pas sodomiser la tronche par des NPC ni par des passants 😊.
- Tu peux également ajouter l'exploration. Un probe T1 est s'est partie... on est dans Delve, il surveille le local ou l'intel (programme d'intel).

N.B : Mon expérience perso de l'arrivée en nulle => fric facile => exploration nulle

Sécurité :

Vu qu'on est en guerre, le projet ne démarrera certainement pas maintenant..
De ce point de vu, je suis d'accord avec Bogda : c'est d'une logique sans pareil..
Le coups du cyno bleu et du down de mother j'étais à la bataille dans l'autre camp franchement quand t'es en face c'est Nowel... par contre si t'as corpo est responsable de la casse.. Aboules les tunes

Recrutement :

Même critère de candidature qu'un joueur omega avec des questions inutiles je suppose. Pour les ESI, les off gèrent ça change pas.

Enseignement :

Techniquement parlant je pense qu'il faudrait des référents néanmoins, je vois pas pourquoi tout le monde ne pourrait pas participer. Les questions poignées de porte.. On est pas des autistes dans ICE. On est tous spécialiste dans un domaine...

Moi c'est la piraterie, l'exploration, le wh, le planetary par exemple.

On a des indus maker ici hein (je connais les bases après les professionnels se reconnaîtront s'ils viennent lire le forum)

En résumé :

- je trouve l'idée intéressante à développer, néanmoins il faudra être prudent et faire attention. Malgré des ESI propres, tu n'es pas à l'abri d'une dramaqueen ou d'un awoxer..
- je suis prêt à aider Nyco si on arrive à quelque chose de concret.
Après mes horaires seront handicapant c'est pourquoi j'insiste sur des facteurs d'entraides simple..
Tout le monde peut répondre à une question..

il est 6h30, j'ai pu les idées claires. On en reparle sur Mumble Nyco et les autres.
Je vais poke le sujet du Discord afin que les gens viennent donner leurs avis.
Bogda si tu peux le faire en annonces quand tu verras mon poste ça serait cool d'avoir de nombreux avis histoire notamment de savoir qui est prêt à aider 😊

Re: Newbies alph'ICE players welcome !

par **Miracle Zizo**

Publié : **20 mai 2019, 11:44**

Bonjour,

il me semble que l'investissement avec les newbies de moins de 3 mois est très conséquent. A savoir que les joueurs déjà expérimenté en empire ont des difficultés en 00 et ont besoin d'aide les premiers mois.

En plus les newbies à delve seront une proie facile aux NPC et en plus en temps de guerre nos systèmes sont quasi campé.

Pour ce qui concerne le financement des ventures et frigates je ne pense pas que c'est un soucis. je peux faire un don de 500 frigates et 200 venture.

ma pensée profonde je n'ai pas envie de miner avec mes rorquals à coté d'un newbie possible awoxer.

Miracle zizo

Re: Newbies alph'ICE players welcome !

par **Bogdapresley**

Publié : **20 mai 2019, 16:20**

Bon après réflexion et échange, une corpo HS ne serait pas une mauvaise idée.

Voici, comment je verrais les choses :

Il y a une constellation HS à 3 jump de JF de Delve dans Aridia avec :

- Mission 1 à 4 en security, mining, distribution sur Caldari/Concord/Amarr
- ICE Belt
- Station Concord

Nous pouvons leur offrir :

- Logistique et Approvisionnement
- Noob Ship gratuits/Kit de Skillbook de départ/Implants
- Buy back : ORE, ICE, LP, Loots

Gains :

- Les Items LP peuvent être revendu dans Delve facilement avec une jolie marge, notamment les LP Concord qui permettent d'acheter les implants de Super et Titan
- Station Concord pour vendre les loots des Abyss
- Les Buy Backs qui vont autofinancer les ships gratuits
- Possibilité de vendre des ships avancés à des prix Jita légèrement augmenté type Gila

Nous pourrions déployer avec la main corp une astra à Avada puis si le projet marche, une cita indus.

Il faudrait cependant :

- Des skills plan déjà prêt pour Alpha/Oméga Débutants
- Une liste de tutos pertinents ou crée les tutos manquant
- De volontaires pour accompagner ces nouveaux joueurs
- Des volontaires pour faire éventuellement du boost/les accompagner en Abyss/en missions de temps en temps

Edith Cresson :

Quelques fits de Booster adapté au HS :

[Porpoise, Porpoise HS Boost]

Warp Core Stabilizer I

Warp Core Stabilizer I

Large F-S9 Regolith Compact Shield Extender

Large F-S9 Regolith Compact Shield Extender

Large F-S9 Regolith Compact Shield Extender

EM Ward Field II

Mining Foreman Burst II

Mining Foreman Burst II

Mining Foreman Burst II

Medium Core Defense Field Extender I

Medium Core Defense Field Extender I

Medium Command Processor I

Mining Laser Field Enhancement Charge x300

Mining Laser Optimization Charge x300

Mining Equipment Preservation Charge x300

[Porpoise, Porpoise HS Boost Tank]

Damage Control II

Reinforced Bulkheads II

Large F-S9 Regolith Compact Shield Extender

Large F-S9 Regolith Compact Shield Extender

Large F-S9 Regolith Compact Shield Extender

EM Ward Field II

Mining Foreman Burst II

Mining Foreman Burst II

Mining Foreman Burst II

Medium Core Defense Field Extender I

Medium Core Defense Field Extender I

Medium Core Defense Field Extender I

Mining Laser Field Enhancement Charge x300

Mining Laser Optimization Charge x300

Mining Equipment Preservation Charge x300

[Orca, Orca HS Tank All]

Damage Control II
Reinforced Bulkheads II

Large Shield Extender II
Large Shield Extender II
Large Shield Extender II
Adaptive Invulnerability Field II
EM Ward Field II

Shield Command Burst II
Medium Energy Neutralizer II
Medium Energy Neutralizer II
Mining Foreman Burst II
Mining Foreman Burst II
Mining Foreman Burst II

Large Core Defense Field Extender II
Large Core Defense Field Extender II
Large Command Processor I

Shield Harmonizing Charge x300
Mining Laser Field Enhancement Charge x300
Mining Laser Optimization Charge x300
Mining Equipment Preservation Charge x300
[Orca, Orca HS Tank Hybrid]

Damage Control II
Power Diagnostic System II

Large Shield Extender II
Large Shield Extender II
Large Shield Extender II
Pith X-Type Thermal Dissipation Field
Pith X-Type Kinetic Deflection Field

Shield Command Burst II, Shield Extension Charge
Mining Foreman Burst II
Mining Foreman Burst II
Mining Foreman Burst II
Medium Energy Neutralizer II
Medium Energy Neutralizer II

Large Command Processor I
Large Core Defense Field Extender II
Large Core Defense Field Extender II

Shield Harmonizing Charge x300
Mining Laser Field Enhancement Charge x300
Mining Laser Optimization Charge x300
Mining Equipment Preservation Charge x300
Contre les suicide gank en catalyst et les Abrutix suicide gank sur les booster :
[Venture, Venture HS ECM]

Mining Laser Upgrade II

Gravimetric ECM II
Gravimetric ECM II

1MN Civilian Afterburner

EP-S Gaussian Scoped Mining Laser
EP-S Gaussian Scoped Mining Laser
[Empty High slot]

Small Particle Dispersion Projector I
Small Particle Dispersion Projector I
Small Particle Dispersion Projector I

Re: Newbies alph'ICE players welcome !

par **Miracle Zizo**

Publié : **21 mai 2019, 00:05**

j'ai mon alt en empire que je loge tout le temps dispo pour aider.
ma donation tiens toujours.

apres @nico qq question:
Quid du voice "mumbel? ou autre?

Re: Newbies alph'ICE players welcome !

par **Bogdapresley**

Publié : **21 mai 2019, 00:13**

Discord Corpo impossible de leur donner accès mumble

Powered by phpBB® Forum Software © phpBB Limited
<https://www.phpbb.com/>

Fuseau horaire sur UTC+02:00
Page **1** sur **3**