

ICE Is Coming To Eve

Eve Online Forums
<https://iceve.net/>

The Salvage for Newbees !

<https://iceve.net/viewtopic.php?f=14&t=27888>

The Salvage for Newbees !

par **Nyco Di Valones**

Page 1 sur 1

Publié : 25 juin 2019, 19:34

Tutoriel du Newbie Salvager

Tu rêves de démarrer une carrière de "poubelleur de l'espace" ? Tu t'es déjà imaginé gambader sur les champs de bataille stellaire après un combat, et te délecter de tout ce que tu vas pouvoir récupérer sur ces carcasses abandonnées ? Tu veux te faire du pognon en masse, parce que oui, **le Salvage, ça rapporte** ? Bienvenue dans ce guide sur le Salvage pour débutants !

"Je ne trouve rien à recycler":

Tu ne dois pas recycler les wrecks issues du PVP de fleet. Celles-ci sont la propriété de GSOL. Et même si tu pouvais le faire, ce serait dangereux, et incertain au niveau des revenus. Et donc ce serait une mauvaise idée. Alors comment trouver des wrecks ?

1. Trouve un système bourré de ratters

Vas sur Dotlan et filtre les NPC kills pour la région de Delve. T-IPZB semble le meilleur système proche. Mais Y5C-YD fera l'affaire ! Ne va pas dans un système "trop" bien, car la concurrence y sera rude ! L'idéal est que ce système soit aussi celui dans lequel tu mines, fais de la PI, et vis.

2. Bookmark toutes les anomalies de combat

C'est chiant, mais ça va vite. Filtre ton scanner de sondes pour ne voir que les anomalies de combat. Ensuite, click-droit sur chaque anomalie et enregistre un bookmark. Je te recommande de créer un dossier spécial pour ces bookmarks.

3. Vas faire un tour

Prend une bière, fais manger ton fils (il en a besoin), sort les poubelles. Ou bien va miner une petite heure.

4. Trouves les anomalies terminées

C'est là que la magie s'opère:

- Ouvre le scanner de sondes et affiche uniquement les anomalies de combat. Sélectionne-les toutes (CTRL+A) et copie-les dans ton presse-papier (CTRL-C). Ouvre cet outil magnifique: <https://tool.nyki.ga/salvage/> et colle ta sélection dans "*Probe Scan copy*".
- Recommence avec les bookmarks que tu as précédemment créé: Sélectionne les tous (CTRL-A), copie-les (CTRL-C) et colle-les dans "*Bookmarks copy*".
- Appuie sur le bouton "Process", et... magie ! La liste des anomalies terminées s'affiche. Tandis que celle nouvellement apparues également ! Tu peux ajouter des bookmark sur ces dernières. Il ne te reste plus qu'à sortir ton vaisseau de salvage et warper sur une des anomalies terminée à l'aide de tes bookmarks 😊

Attention, ce tool ne fonctionne que si tu utilises la version anglaise du jeu !

Un alliance, un ship, un fit

La plupart des ratters quittent tout simplement leur anomalie sans venir salvage. Mais certains idiots y laissent un MTU pour qu'elle fasse le travail à leur place, et s'en vont !

1. Les règles de l'alliance

Les "Ratting Rights" parlent du salvage de manière très claire:

Salvaging

The same rules apply as with ratting. First come first serve. Dropping an MTU (Mobile

Tractor Unit) does not claim the site. If you leave grid it is up for grabs. If someone else comes into the site your MTU is now stealing from them. Do not whine about your MTU being blown up for stealing from someone else. We WILL make fun of you.

En résumé, si une anomalie est laissée à l'abandon, elle est à toi ! Pense à faire une capture d'écran de toi seul sur le grid à chaque fois que tu arrives. Tu peux salvage n'importe quel can/wreck qui n'a pas été nommée (aucun ratter ne passe son temps à renommer ses wrecks). Tu peux également faire exploser les MTU présents et en looter le contenu, même s'ils appartiennent à un Goon et qu'ils sont nommés.

Attention: Tu peux shooter le MTU, mais son propriétaire a toujours le droit de venir le reprendre tant que celui-ci n'est pas détruit. Il n'a en revanche pas le droit de te voler la wreck du MTU si l'anomalie est à toi. Les MTU peuvent parfois contenir des loots valant plusieurs centaines de millions d'ISK. N'hésite donc surtout pas !

En cas de litige, ne t'alarme pas. Il y a des tas d'autres anomalies. Contacte la corporation du joueur, ou bien Innominate en MP sur goonfleet.com. Le bouton "PrintScreen" est ton ami !

2. Un fit qui répond à cette situation:

Ton vaisseau doit répondre aux caractéristiques suivantes:

- Avoir un bon nombre de HighSlots pour équiper des Tractor Beam et des Salvager
- Pouvoir également équiper des tourelles pour des guns, permettant de shooter les MTU
- Avoir une soute suffisante pour looter complètement une anomalie
- Ne pas être trop lent
- Etre cap-stable
- Pas besoin de tank, tu n'affronteras aucun autre joueur ni aucun NPC

Je te propose donc ce fit de Gnosis:

[Gnosis, Salvage Goon]
Magnetic Field Stabilizer II
Magnetic Field Stabilizer II
Magnetic Field Stabilizer II
Magnetic Field Stabilizer II
Expanded Cargohold II
Drone Damage Amplifier II

50MN Quad LiF Restrained Microwarpdrive
Sensor Booster II
Sensor Booster II
Sensor Booster II
Cap Recharger II
Cap Recharger II

Small Tractor Beam II
Small Tractor Beam II
Small Tractor Beam II
Salvager I
Salvager I
Salvager I

Medium Salvage Tackle I
Medium Salvage Tackle I
Medium Salvage Tackle I

Salvage Drone I x5

Hammerhead I x5

Scan Resolution Script x3

Antimatter Charge M x340

Salvager I x3

250mm Prototype Gauss Gun x5

Prix du fit: 50 millions d'ISK

Evidemment, tu peux remplacer par du T1 si il te manque des skills.

Ajoute dans ta soute:

- Un MTU, pour récupérer les loots
- Un Mobile Depot, pour refit et shooter les MTU
- Un "Large Standard Container", pour agrandir un peu ta soute et y mettre tes loots

Enfin, crée un filtre d'inventaire pour ne voir que les circuits servant à crafter des rigs (les loot de Relic Site). Tu auras plus facile à les glisser dans ton container.

Quelques PRO tips:

1. A ton arrivée, avant de poser ton MTU, dézoom et regarde où se trouve la majorité des wreck. Essaie de te mettre au centre de l'essaim, de manière à ce que tu puisses en attraper un maximum avec tes Tractor Beam.
2. Tractor les wreck qui sont le plus loin possible. Ton MTU est lent, et si tu tractor toutes celles qui sont proches, tu devras attendre que le MTU fasse les lointaines.
3. Utilise tes drones de salvage pour recycler en priorité les wrecks qui n'ont pas de cargo, et qui sont hors de portée de tes Tractor (et donc que seul le MTU peut atteindre). Tu gagneras du temps !
4. Pas besoin de mettre deux Salvager sur une wreck. Un seul suffit ! Adapte éventuellement le fit si tu ne recycles pas assez vite.
5. Si tu trouves un MTU abandonné, refit et shoot le ! Ensuite, refit une seconde fois et passe en mode "Full Salvager". Le MTU que tu as détruit a déjà regroupé toutes les wrecks. Il ne reste plus qu'à te servir.

Ca rapporte des ISK !

Avec l'entraînement, tu deviendras rapide. Pour ma part, il me faut au maximum 15 minutes pour dédoker-looter-redoker. Je nettoie entièrement les anomalies. Et celles-ci me rapportent entre 10 et 20 millions d'ISK: Ca tourne en général autour des 12 millions, avec certaines allant jusqu'à 18 millions. Une fois j'ai détruit un MTU avec 145 millions à l'intérieur.

Ce qui fait une moyenne d'environ 15 millions pour maximum 15 minutes, soit 60 millions par heure. Un revenu appréciable qui couvre entièrement le prix du ship au bout d'une heure. Pour une profession peu dangereuse et peu répandue.

Je te recommande donc de t'y essayer si miner te fait chier 😊

Re: The Salvage for Newbees !

par **shaarlun**

Publié : **26 juin 2019, 18:47**

Joli guide ça peu rapporte autant voir plus qu'un carrier si bien fait (bon sans compter le temps passé après à s'occuper de toute la merde qu'on ramasse) !

Au passage n'oubliez pas d'être corporate et d'aller recycler vos merdes dans une cita ICE 😊

Juste un petit point : [https://goonfleet.com/index.php/topic/2 ... nd-mining/](https://goonfleet.com/index.php/topic/2...nd-mining/) explique un peu plus l'esprit des ratting rules (et renvoi aussi vers le wiki de toute façon).

Pour la parti "en cas de litige" à moins qu'on te pète ton ship aucune raison de déranger Innominate pour si peu ! Mieux vaut laisser l'autre partie le faire à ta place IMO 😊

ps : chez moi les images fonctionnent pas 😞

Re: The Salvage for Newbees !

par **Bogdapresley**

Publié : **26 juin 2019, 22:04**

En cas de litige, ne t'alarme pas. Il y a des tas d'autres anomalies. Contacte la corporation du joueur, ou bien Innominate en MP sur goonfleet.com. Le bouton "PrintScreen" est ton ami !

Non, vous n'avez pas à contacter leur corp. Vous venez voir un directeur de corpo s'il est connecté qui s'il l'estime nécessaire pingera leur corp en kremlin. Vous pouvez à la rigueur aller voir Innominate directement puisqu'il est la seule personne en charge de recevoir ce type de plainte mais franchement lui prenez pas la tête avec ce type de drama sa patience a des limites.

Je tiens d'ailleurs à rappeler que le fonctionnement des relations entre entités est particulièrement codifiée au sein de l'Impérium et qu'en tant que joueur non affilié au Kremlin, il n'est pas de votre rôle d'y participer puisque vous n'en connaissez pas les codes ni n'avez les canaux adéquates. De même, à moins que ce ne soit votre pote, vous n'avez pas à contacter des diplomates d'alliances ou des directorats de corpo sans être auparavant passé par un directeur de la corpo ou mieux par Gaagy. S'asseoir sur l'autorité de CD (Corps Diplomatique) est passible d'un blacklist définitif et irrévocable de l'Impérium si vous vous faites attraper par eux.

Le dernier problème de ratting rule a s'être posé s'est résolu en 5min après une discussion calme entre le joueur, notre joueur et moi.

Voici comment procéder si aucun directeur de corpo n'est connecté:

- Vous screenez le joueur en train de land dans l'anom ou mieux l'anom quand vous êtes seul et arrivez
- Vous tentez de MP le joueur.
- Il refuse votre MP, vous l'interpellez en local
- Il s'en tape, vous transmettez les screens à Innominate
- Il accepte votre Mp, vous lui demandez poliment de quitter le grid car vous êtes arrivé en premier.
- Il refuse ou il vous demande pourquoi, vous lui répondez que ce sont les ratting rules de goons, vous lui copiez collez le texte et vous lui fournissez un lien vers le wiki
- Il s'en tape vous transmettez screen et conversation à Innominate

Cependant, rappelez vous d'une chose, la règle principale de goons est : "Don't be a dick !" et elle prime sur absolument toutes les autres. Il vaut mieux entretenir une bonne relation avec les gens plutôt que de faire son connard avide de sous. Un mec farmant en titan qui vous prévient à chaque fois qu'il farm pour que vous puissiez en profiter vaut toujours mieux qu'un mec en titan qui boso votre ship pour le rembourser dans la foulée juste parce que vous lui cassez les couilles (dans l'histoire vous serez plus emmerder que lui). La politesse et la courtoisie rapporte toujours plus que les comportement toxiques, quelque soit les règles.

Un mec qui, même si il a raison, casse les couilles à Innominate ou à un directeur corpo car il passe son temps à générer des dramas prend le risque de se faire reconduire à la frontière.

Dernièrement les décisions d'Innominate sont : Non interprétable, Irrévocable, Définitive et Sans appel. Si on vous attrape à escalader un problème directement à Merkelchen ou à The Mittani, croyez moi, vous prendrez un kick dans la foulée.

Conclusion :

Les drama c'est mal !!!

=====

Sinon pour le vrai newbie, le destro t1 de salvage fonctionne du feu de dieu en coércer ou en cormorant (8 turrets points) et pour les oméga, la Rolls Royce reste le Noctis

Re: The Salvage for Newbees !

par **shaarlun**

Publié : **26 juin 2019, 22:37**

Bogdapresley a écrit : ↑

26 juin 2019, 22:04

Un mec farmant en titan qui vous prévient à chaque fois qu'il farm pour que vous puissiez en profiter

D'un autre coté, le mec si il farm en titan y'a plus grand chose a salvage derrière 😊

Le point reste totalement valide malgré tout hein, un mec qui farm en super et vous prévient ça vaut de l'or

Re: The Salvage for Newbees !

par **Nyco Di Valones**

Publié : **26 juin 2019, 23:46**

a écrit :

Un mec qui, même si il a raison, casse les couilles à Innominate ou à un directeur corpo car il passe son temps à générer des dramas prend le risque de se faire reconduire à la frontière.

Evidemment, les dramaqueens méritent de vivre hors de nos vert paturages ^^ . Mais Salvager est un passe-temps qui ne génère pas plus de dramas qu'une autre activité. C'est seulement moins répandu, et donc les gens ne sont pas habitués à rencontrer quelqu'un dans l'anomalie qu'ils ont abandonné. De plus, comme les règles au sujet du salvage sont souvent méconnues, un petit aparté "litige" m'a semblé nécessaire 😊 . Merci à toi pour le détail.

J'ajouterais que, trouver un "bon" système pour Savlage, c'est surtout un système où il y a plusieurs ratters. Ainsi vous ne collez pas au cul du même gars toute la journée. Enregistrer les anomalies sur plusieurs systèmes est également une solution, mais ça peut faire baisser votre rendement car vous allez devoir voyager plus, et ensuite vous devrez déplacer votre bullshit.

Et puis, vraiment si quelqu'un vous lance une conversation privée, vous lui montrer le tool et vous lui expliquez que vous n'êtes pas en train de le focus. Il le comprendra et s'adaptera 😊

Joli guide ça peu rapporte autant voir plus qu'un carrier si bien fait (bon sans compter le temps passé après à s'occuper de toute la merde qu'on ramasse) !

Je ne me suis même jamais posé la question de reprocess tout ces modules. Mais je testerai ça ! Le salvage rapporterait-il encore plus qu'on ne le pense ? 🤖 Et pareil, je ne me suis pas étalé là-dessus car ça me semblait un peu hors sujet, mais il y a des services de buy-back qui rachètent

tout votre bullshit à des prix raisonnables. Voici la liste de ceux que j'ai testé et qui fonctionnent actuellement:

- Fraud BuyBack Service: [https://goonfleet.com/index.php/topic/2 ... k-service/](https://goonfleet.com/index.php/topic/2...k-service/)
- The firm rug ob stub BuyBack: [https://goonfleet.com/index.php/topic/2 ... b-og-stub/](https://goonfleet.com/index.php/topic/2...b-og-stub/)

Personnellement, je recommande celui de Fraud. Il est plus lent à accepter les contrats que rug ob, mais il a des meilleurs prix, il a son propre EVE-praisal et il accepte les contrats même dans les petites citadelles des systèmes qu'il couvre.

Ainsi, si vous salvagez dans un des systèmes couvert par ces services, vous pouvez tout mettre en contrat et c'est plié !

Enfin, plus de la moitié de la valeur en ISK de ce que vous récupérez, provient des items servant à crafter des rigs (ceux des Relic Site). Or ceux-ci prennent très peu d'espace dans la soute. Donc il est facile de les déplacer jusqu'à son usine 😊

Re: The Salvage for Newbees !

par **Bogdapresley**

Publié : 27 juin 2019, 01:41

C'était un rappelle a titre général et historiquement le salvage a généré un certain nombre de drama à cause des gens interpretant les règles a leur sauce ^^

shaarlun a écrit : ↑
26 juin 2019, 22:37

Bogdapresley a écrit : ↑
26 juin 2019, 22:04

Un mec farmant en titan qui vous prévient à chaque fois qu'il farm pour que vous puissiez en profiter

D'un autre coté, le mec si il farm en titan y'a plus grand chose a salvage derrière 😊

le point reste totalement valide malgré tout hein, un mec qui farm en super et vous prévient ça vaut de l'or

La boso ne détruit plus les wreck 😊

Re: The Salvage for Newbees !

par **shaarlun**

Publié : 27 juin 2019, 01:46

Nyco Di Valones a écrit : ↑
26 juin 2019, 23:46

des services de buy-back qui rachètent tout votre bullshit à des prix raisonnables

Justement eux apres ils reprocess, du coup autant demander a un corpmate qui a les skills reprocessing au max de le faire a ta place et t'y gagne la commission que se prend le service de buy-back (et si tu compte prod des trucs, ca genere vraiment beaucoup de minerais dans les bonnes proportions. Sinon y'a des buy orders un peu partout pour le minerais.)

Ca peu valoir le coup si le farm est dans la pocket ou se situe ICE, si tu farm ailleurs c'est bien plus simple de tout vendre a un service de buy-back en effet !

edit :

Bogdapresley a écrit : ↑
27 juin 2019, 01:41

La boso ne détruit plus les wreck 😊

