

ICE Is Coming To Eve

Eve Online Forums
<https://iceve.net/>

[PVP] Sauvons les mineurs highsec ! Fleets gank mineurs HS

<https://iceve.net/viewtopic.php?f=26&t=27867>

[PVP] Sauvons les mineurs highsec ! Fleets gank mineurs HS

par **Nyco Di Valones**

Page 1 sur 1

Publié : 30 mai 2019, 16:10

Sauvons les mineurs highsec !

Tu apprécies moyennement de taper de la structure ? Les flottes de défense de Delve ont remplacé la diversité des flottes peacetimes ? Tu as besoin de faire un break ? Ca tombe bien, car aujourd'hui on va casser des barges en highsec !

Ou plutôt, on va sauver des mineurs:

-> La balise *spoiler* ne marche pas, découvre donc le contenu de ce paragraphe en cliquant ici.

Fleet gank mineurs HighSec:

1. Fitting

Un (et un seul) personnage Alpha suffit ! Tu sortiras 350 dps, ce qui est appréciable pour un fit à 2 millions d'ISK (à peine). Le Catalyst T2 sort 750 dps et coûte 13 millions. Jette un coup d'oeil sur le fit Catalyst Alpha de Miniluv. Tu peux laisser tomber les sensor booster si ton CPU est trop petit.

2. Location

Si tu as déjà lut pourquoi nous sauvons des mineurs, tu sais que nous irons ganker à Lari l'un des 0.5 les plus vicieux de New Eden. Mais tu dois mettre ton personnage et ton clone médical dans l'unique sation NPC de Azerakish. C'est de là que partirons les flottes. J'y ai préparé quelques fit T1. Pour les fit T2, tu peux les acheter à Lari, ou à Amarr (6 jumps).

3. Quand

Sois prêts ! Je chasse à Lari et ses alentours. Quand une cible que je ne peux pas tomber seul se présente (Mackinaw, Retriever max tank), nous n'aurons que quelques secondes pour intervenir avant que celle-ci ne se déplace/déconnecte/change de belt/... C'est pourquoi ton personnage doit être prêt à Lari dans un Catalyst. Je passerai sur mumble pour prévenir les gens intéressés, et prendrai ceux qui sont libres directement.

Une flotte dure en moyenne deux minutes.

4. C'est fun ?

Concrètement, il y a une grande différence entre suivre un ganker qui vous trouve le système, la cible, le ship, pull Concord au préalable pour assurer le kill, vous warp fleet dessus, et vous dit quand tirer; que d'être "obligé" de faire tout cela soit-même, et donc de prendre de risque de te rater et de mourir seul comme une merde après une chasse laborieuse devant un mineur joyeux de te voir exploser. Alors, oui, ce sera fun. Mais ce sera surtout formateur. Si tu veux que se soit vraiment prenant, chasse seul !

Si tu es intéressé, petit mp ici ou ingame. Je te préviendrai sur mumble quand un mineur attend d'être sauvé.

Bisous à tous,
Nyco.

Pourquoi sauver des mineurs HighSec ?

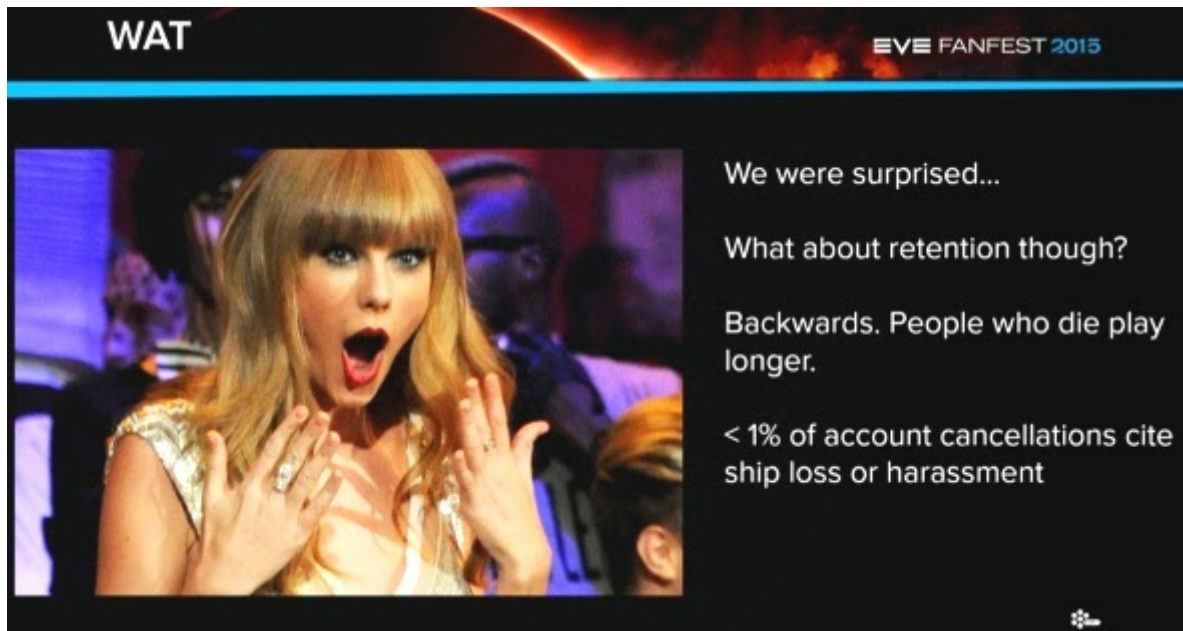
par **Nyco Di Valones**

Publié : 30 mai 2019, 16:10

Pourquoi vas-tu sauver des mineurs en HighSec ?

1. Très peu quittent le jeu suite à un gank

Savais-tu que la grande majorité des nouveaux joueurs qui quittent et désinstallent EVE, le font simplement parce qu'ils ne s'y plaisent pas? Et que les joueurs qui meurent, sont plus susceptibles de rester sur le jeu ? C'est le résultat d'une étude présentée par CCP Rise au EVE fanfest 2015, au sujet de la rétention des nouveaux joueurs.



Article complet du CODE. à ce sujet, et d'autres screenshots de la présentation sur: minerbumping.com

2. Ils se font scammer, mais pas par CODE: (ou du moins, pas en premier)

Le "Mining Corp Scam", tu connais ? C'est quand une corporation prétend offrir aux nouveaux un gameplay fun et excitant. Alors qu'en réalité, ses membres ne font que miner toute la journée pour revendre leur minerais à la corpo à un prix dérisoire. Malheureusement, il existe beaucoup de corpos comme celles là.

3. Lari, encore et toujours:

Le temple du Carebear, le ponzi du recrutement de nouveaux, la ferme à minerais intensive, c'est Lari. J'ai un pincement au coeur quand je gank un joueur dont je sais que c'est sa première barge et qu'il a économisé longtemps... Mais je suis encore plus triste de les voir disparaître du jour au lendemain, car ils en avaient marre de cette simulation de minage (a)sociale, car on leur avait promis l'Eldorado, mais qu'ils n'ont trouvé que l'ennui.

4. Tuer des mineurs, c'est mal:

C'est très mal. Mais ce n'est pas ce que nous allons faire: Tuer, c'est mourir. Penses-tu qu'un personnage meurt quand sa conscience est brutalement transférée dans un autre clône ? Ne meurt-il pas plutôt quand un joueur décide de fermer et désinstaller EVE définitivement ? Détruire ce qu'un nouveau a de plus précieux, si rapidement, si facilement, c'est créer chez lui un traumatisme qui va le lier au jeu. Car il va haïr son ganker, il voudra se reconstruire, se venger, éviter d'être une victime. Exploder sa barge, c'est donner du sens à son gameplay. C'est l'empêcher de quitter par ennui. Et donc, ce n'est pas le tuer... C'est le sauver !

5. Vous êtes tous déjà agents du CODE.

En HighSec, il y a maintenant, grâce au CODE., bien plus de barges de minage tankées qu'il n'en existait auparavant. La raison est que beaucoup de gens, qui ne sont même pas membre du CODE., répandent le message que les nouveaux joueurs ont besoin de tanker leurs vaisseaux de minage. Ne pas le faire augmente les risques de se faire exploser. Drastiquement.

Donc il y a beaucoup de joueurs qui disent aux autres qu'il y a une organisation qui "tue" les mineurs s'ils ne suivent pas leur Code, et que le CODE. exige des mineurs qu'ils tankent leurs ships et qu'ils ne minent pas afk. Et c'est ainsi que des joueurs arrêtent effectivement d'être afk, et que d'autres tankent leur ships. Ils n'ont pas eu besoin qu'un ganker leur apprenne cette loi. **Vous** l'avez fait, cher agent.

Et pour toutes les âmes perdues, qui ont un fit aussi pauvre que leur gameplay, nous devons faire quelque chose ! **Allons les sauver.**