# ICE Is Coming To Eve

Eve Online Forums https://iceve.net/

## [PVP] Chill gatecamp for newbees - avec Hole Punchers

https://iceve.net/viewtopic.php?f=26&t=27824

#### [PVP] Chill gatecamp for newbees - avec Hole Punchers

Page 1 sur 1

par Nyco Di Valones Publié : 29 avril 2019, 19:45

Récemment, tu as join SIGS and Squads et tu es devenu un merveilleux F1 monkey.

Seulement voilà, parfois tu veux juste faire du PVP à la cool.

Tu veux être sur de tuer quelque chose.

Tu veux sentir que tes décisions ont une réelle influence sur l'issue du combat.

Tu sais tout juste monter dans des frégates T1, mais tu as envie d'apprendre!

Et surtout, tu aimes les gatecamp. Tu adores ça!

Mon cher, j'ai ce qu'il te faut:

## Chill gatecamp for newbees

avec la corporation Hole Punchers, de l'alliance The Initiative!



L Oui, aller viens!

## Qui sont-ils?

Hole Puncher est un groupe anglophone d'USTZ et EUTZ vivant entre Fountain et Cloud Ring. Ils sont orienté PVP. Leur corporation est un peu plus active que la nôtre avec chaque soir 5 à 7 joueurs connecté sur leur vocal.

## Font-ils du gatecamp?

Oui michel! Ils organisent des petites OP gatecamp ouvertes au public le week-end. Ils y sont une dizaine. Le reste du temps, ils essaient d'avoir un gatecamp permanent sur la gate à coté de chez eux. Là, ils sont généralement 2 ou 3 (scout inclus).

**Un gatecamp à 3, WTF ?** Si tu as peur de mourir, et que tu préfères voler des ships SRP, tu n'es effectivement pas prêt pour ca.

Mais si tu veux apprendre à utiliser des vaisseaux fittés pour le 1vs1, ce genre ce flotte est le cours particulier qu'il te faut !

De plus, ils sont fort sympathique et t'apprendront les bases du combat de la meilleure manière qui soit: en pratiquant.

#### Ou sont-ils?

Le staging de l'alliance The Initiative est à J5A-IX. Ils campent en général à 4 jumps de là. En empruntant les Jump Bridges, tu y sera en 10 minutes depuis 1DQ1-A.

## Je peux les rejoindre facilement?

Très facilement. Leur discord est ouvert au public: Discord Server. Tu t'y connectes, tu demandes dans le tchat s'il y a un gatecamp en cours. Et si c'est le cas, cherche après la fleet "HP Standing". Ensuite, tu pourras même rejoindre leur channel vocal (sur demande). Et amener le vaisseau que tu veux.

**Dernier conseil**: Le marché de J5A-IX semble être moins cher que celui de 1DQ1-A. Alors t'embête pas à bouger ton ship et va plutôt en pod **9**.

Bon jeu!

#### Re: [PVP] Chill gatecamp for newbees - avec Hole Punchers

par Nyco Di Valones Publié : 29 avril 2019, 20:07

Au delà de cette annonce, je crois que la corpo n'a actuellement pas suffisamment de membres actifs pour pouvoir s'organiser des flottes... Mais ce n'est pas grave, car dans l'Imperium, il y a beaucoup de membres! Alors pourquoi ne pas "faire équipe" avec des corporations qui font autre chose que nous?

Par exemple, pour le PVP, un membre d'ICE a actuellement l'opportunité d'en faire avec sa corpo lorsqu'une fleet corpo est organisée. Mais comme il y en a très peu, s'il ne peut pas être connecté pour la faire, il devra attendre longtemps là prochaine. Alors que si demain chaque membre d'ICE est le bienvenu dans les fleets des corpo X et Y, et que ces flottes sont officiellement inscrites sur ce forum, le membre d'ICE aura plus de chances de faire du PVP avec ses petits camarades. Et il aura aussi plus de choix entre les différentes flottes prévues.

Ainsi, pas besoin de trouver des gens dans la corpo pour en organiser. C'est l'autre corpo qui organise.

Pour l'autre corpo, c'est plus de membres dans ses fleets. Membres qui ne sont pas soumis à leur SRP. Donc elle est contente.

Et les organisateurs risquent moins d'être déçu par le nombre de participant. Car il y a plus de monde dans deux corpo qu'une seule.

Donc.

Est-il imaginable qu'ICE s'associe à d'autres corpos afin d'augmenter nos possibilités d'activités

## Re: [PVP] Chill gatecamp for newbees - avec Hole Punchers

par Bogdapresley Publié : 29 avril 2019, 21:26

ça existe suffit de lire le post juste au dessus dans la section : viewtopic.php?f=26&t=27744

Pour tous les franco, généralement le jeudi mais d'autres jours aussi.

Si vous avez d'autres idées concrètes à proposer, ne pas hésiter à nous contacter.

Les directeurs sont là pour gérer la corpo au quotidien et comme facilitateur de vos projets mais tous le monde peut initier des projets, des idées, des fleets. Y a moyen de faire des trucs fun sans pour autant être 15/20 en fleet.