

CONTACT

Bois Colombes



06 20 89 62 63



joflamme@hotmail.com



35 ans



GitHub: JonathanFlamme



Jonathan Flamme

FORMATION

Titre Professionnel: Développeur web JS

O'clock

2023

DUT Informatique

IUT Jules Vernes à Amiens 2009 - 2010

BTS Systemes Electroniques

Lycée Paul Langevin à Beauvais 2007 - 2009

COMPÉTENCES

- TypeScript
- Docker
- AngularJs
- Git / GitHub

SOFT SKILLS

- Autonomie
- Curiosité
- Communication
 Organisé
- Autodidacte
- Adaptabilité

LOISIRS

LANGUE

- Sport
- Français
- Bricolage
- Anglais

Jonathan **Flamme**

Développeur Front-End

EXPERIENCES

Stage - Développeur FullStack

Août 2023 -

Assistance à la Gestion de Secours - A distance

Février 2024

- Refonte du Back Office
- Implémentation d'une fonction gérant le planning des RH:
 - Mise en place d'une procédure de validation des compétences
 - Gestion des vacations
- Analyse et spécification fonctionnelle
- Validation fonctionnelle
- Correction de bugs
- Techno: TypeScript, AngularJs, NestJs, Docker, Nx Monorepo, Git

Développeur Front-End React

Juillet - 2023

Projet de fin de formation - O'clock

- Développement d'une application web et web mobile :
 - Gestion de recettes de cuisines sur un planning à l'année + gestion des favoris
 - Front-End: TypeScript, React, Redux, Tailwind
 - o Back-End: NodeJs, Express, Sequelize, PostgreSQL, Jest

Technicien Electronique

2011 - 2022

Veoneer / Continental / Thales / AQLE - Oise (60)

- Travail en collaboration avec les équipes informatiques
- Rédaction de procédures de tests
- Analyse et réparation de cartes électroniques

PROJETS

Cookbook

2024 - en cours

2023

- Développement d'une application web pour gérer ses propres recettes de cuisine
 - Implémentation de la création de menus personnalisés. (A venir)
 - o Techno: TypeScript, AngularJs, NestJs, Docker, Nx Monorepo, Git

Othello

- Création du jeu de plateau Othello:
 - o Différents modes : Contre Joueur, Contre Ordinateur, Mode facile
 - Techno: Javacript Vanilla

Discord 2023 - 2024

- · Création de bots discords
 - Techno: TypeScript