



CONTACT

- Bois Colombes
- 06 20 89 62 63
- joflamme@hotmail.com
- 35 ans
- GitHub : Joflamme88
- Jonathan Flamme

FORMATION

Titre Professionnel : Développeur web JS

O'clock
2023 - 6 mois

DUT Informatique
IUT Jules Vernes à Amiens
2009 - 2010

BTS Systemes Electroniques
Lycée Paul Langevin à Beauvais
2007 - 2009

COMPÉTENCES

- TypeScript
- AngularJs
- Docker
- Git / GitHub

SOFT SKILLS

- Autonomie
- Communication
- Autodidacte
- Curiosité
- Organisé
- Adaptabilité

CENTRE D'INTERET

- JeuxVidéo
- Sport (Crossfit, Boxe)

Jonathan Flamme

Développeur Front-End

EXPERIENCES

Stage - Développeur FullStack

Août 2023 -

Assistance à la Gestion de Secours - A distance

Février 2024

- Refonte du Back Office
- Implémentation d'une fonction gérant le planning des RH:
 - Mise en place d'une procédure de validation des compétences
 - Gestion des vacances
- Analyse et spécification fonctionnelle
- Validation fonctionnelle
- Correction de bugs
- Techno : TypeScript, AngularJs, NestJs, Docker, Nx Monorepo, Git

Développeur Front-End React

Juillet - 2023

Projet de fin de formation - O'clock

- Développement d'une application web et web mobile :
 - Gestion de recettes de cuisines sur un planning à l'année + gestion des favoris
 - Front-End : TypeScript, React, Redux, Tailwind
 - Back-End : NodeJs, Express, Sequelize, PostgreSQL, Jest

Technicien Electronique

2011 - 2022

Veoneer / Continental / Thales / AQLE - Oise (60)

- Travail en collaboration avec les équipes informatiques
- Rédaction de procédures de tests
- Analyse et réparation de cartes électroniques

PROJETS

Cookbook

2024 - en cours

- Développement d'une application web pour gérer ses propres recettes de cuisine
 - Implémentation de la création de menus personnalisés. (A venir)
 - Techno : TypeScript, AngularJs, NestJs, Docker, Nx Monorepo, Git

Othello

2023

- Création du jeu de plateau **Othello** :
 - Différents modes : Contre Joueur, Contre Ordinateur, Mode facile
 - Techno : Javacript Vanilla

Discord

2023 - 2024

- Création de bots discords
 - Techno : TypeScript