

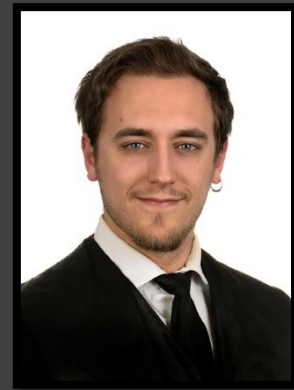
# Jofre Montull Pola

## Programador

jofremontull@gmail.com



@jofremontull  
646 826 067



## Objetivo profesional

Mi principal objetivo es trabajar en un proyecto relacionado con los videojuegos y mejorar continuamente mis habilidades como programador y sobretodo como diseñador. Considero que el trabajo en equipo es fundamental, por eso también quiero mejorar mis dotes de comunicación y metodologías ágiles.

Mi objetivo es crear un producto del cual esté orgulloso y poder mejorar mis habilidades continuamente, estar a gusto en el ambiente de trabajo y poder confiar en mi equipo.

---

## Experiencia laboral

Escola Vela Mataró (2012-2015)

### Profesor de vela

He enseñado a gente de todas las edades y condiciones a cómo navegar con un barco de vela, seguridad marítima y otras actividades relacionadas con el mar, como kayak o paddle surf.

Decathlon (junio 2016-septiembre 2016)

### Vendedor

Basado en mi experiencia con actividades acuáticas empecé a trabajar en la venta de productos relacionados con el mar. Mejoré tanto mis habilidades sociales como la capacidad para trabajar en un equipo grande.

Media Markt (noviembre 2016-febrero 2017)

### Vendedor

Dado a mi interés por la tecnología busqué un trabajo relacionado con este campo. Aprendí cómo funcionan unos grandes almacenes y la distribución del producto.

Vigraphic (julio 2017- marzo 2019)

### Programador y diseñador

Mi principal responsabilidad ha sido programar y diseñar la lógica y las mecánicas de aplicaciones en VR con Unreal Engine. Estas aplicaciones han sido utilizadas con fines médicos, para seguridad laboral y arquitectura, entre otros.

Brobot (marzo 2019- noviembre 2019)

### Programador

Creador de aplicaciones infantiles para la editorial Nadal Eदारca, mi primera aplicación de móvil lanzada para Android y Apple. He obtenido una ampliación de conocimientos y coger la costumbre de trabajar en equipo. La aplicación ha sido desarrollada en Unity 3D.

---

## Formación

### ESO/Bachillerato - Damià Campeny (2010-2014)

Bachillerato tecnológico. Mi principal interés fue la tecnología, concretamente las energías renovables, el dibujo técnico, física e inglés.

### TecnoCampus Mataró – Diseño y producción de videojuegos (2014-2018)

He estado interesado en los videojuegos toda mi vida. En esta carrera he podido aprender todo el proceso en el desarrollo de un videojuego y he podido especializarme en el campo de la programación. El diseño de juegos también ha sido una de mis principales motivaciones.

### English Academy (2010-2012)

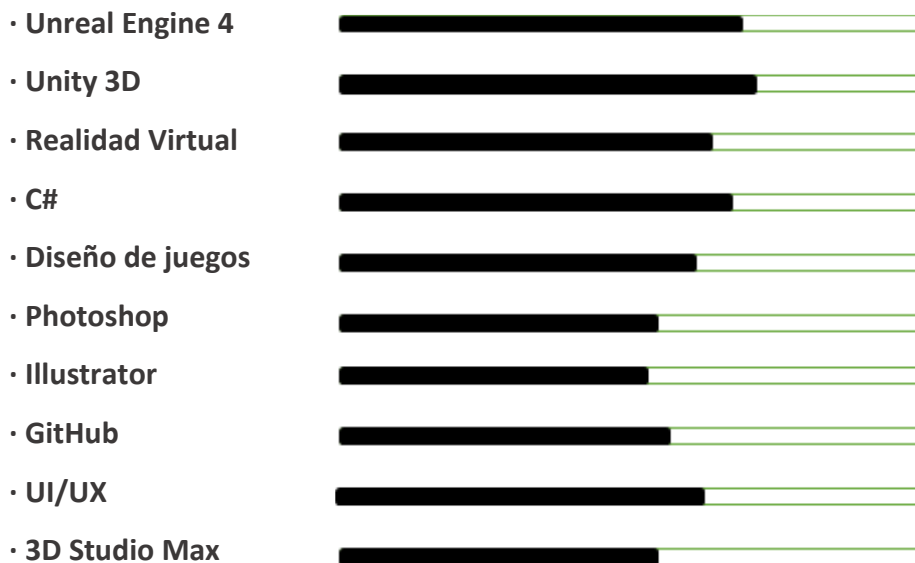
Estudí dos años en una academia de inglés e hice varios viajes a Inglaterra para mejorar los conocimientos de la lengua.

### PNB (2012)

Patrón de navegación básico. Título necesario para ejercer como monitor de vela.

---

## Habilidades



---

## Idiomas

• Catalán	Nativo
• Castellano	Nativo
• Inglés	Intermedio/Alto