

GUILLERMO JOFRE

Mendoza-Argentina · +54 261 250 1813

jofregf@gmail.com · www.linkedin.com/in/guillermo-jofre · GitHub: Jofregf

Soy un desarrollador web Full Stack, cuya curiosidad lo llevo a sumergirse al mundo de las IT, con experiencia en el diseño y construcción de sistemas de Frontend y Backend eficientes y reutilizables con JavaScript, React, Redux, Express, HTML5, CSS3, NodeJS y bases de datos, con excelentes aptitudes para trabajar en equipo, comunicación, planificación, resolución de problemas, siempre dispuesto a aprender para ir mejorando y principalmente enseñar lo aprendido.

EXPERIENCIA/PROYECTOS

DICIEMBRE 2021 – ENERO 2022

VIDEOGAME-APP DESARROLLADOR FULLSTACK

- Desarrollo de una aplicación con React, Redux, NodeJS, Sequelize, JavaScript, PostgreSQL y testing con Mocha, react-testing-library y chai.
- Implementación de una búsqueda específica por nombre y distintos tipos de filtros, para más de 100 juegos traídos desde la API.
- El usuario puede crear su video juego, el cual será almacenado en la base de datos y mostrado en la página principal.

NOVIEMBRE 2021 – DICIEMBRE 2021

POKEMON-APP DESARROLLADOR FULLSTACK

- Desarrollo de una aplicación con React, Redux, NodeJS, Sequelize, JavaScript, PostgreSQL y testing.
- Implementación de una búsqueda específica por nombre y distintos tipos de filtros, para más de 100 pokemons traídos desde la API.
- El usuario puede crear su propio pokemon, el cual será almacenado en la base de datos y mostrado en la página principal.

JULIO 2010 – SETIEMBRE 2019

PROFESOR DE QUÍMICA Y BIOLOGÍA

- Actividades de profesor de educación secundaria en distintos colegios de la provincia de Mendoza y de la provincia de San Luis.

EDUCACIÓN

AGOSTO 2021 – ENERO 2022

SOY HENRY - DESARROLLADOR FULL STACK.

FEBRERO 1997 – SETIEMBRE 2006

UNIVERSIDAD NACIONAL DE SAN LUIS - LICENCIADO EN BIOLOGÍA MOLECULAR

APTITUDES

- Idiomas: Inglés nivel medio
- Lenguajes: JavaScript, CSS.
- JavaScript, CSS React, Redux, PostgreSQL, Express, Sequelize, NodeJS, Testing (Jest, Mocha, Chai)
- Herramientas: Visual Studio Code, Postman