

# Las Americas Institute of Technology

# Asignatura:

Programación III

### **Facilitador:**

Willis E. Caraballo Polanco

# Asignación:

Proyecto Machine Learning

## **Sustentantes:**

Gregorix Payano Doñé 2018-6498

Miguel Delgado Sully 2017-5587

Bernie O. Pérez De la Cruz 2016-4107

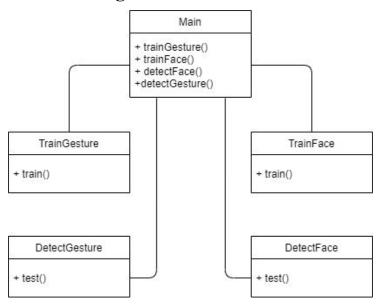
Jofreylin Perez Valdez 2018-6682

Grupo #4

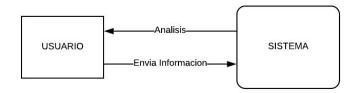
## Requisitos primordiales del sistema

El proyecto consiste en una aplicación de escritorio capaz de reconocer un gesto ya antes entrenado y un rostro reconocido. Tendrá interfaz de usuario para seleccionar la foto a analizar, y para acceder a la cámara.

### Diagrama UML de clases

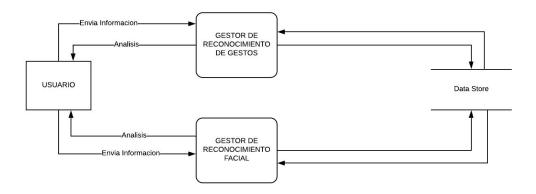


## Diagrama Conceptual del sistema

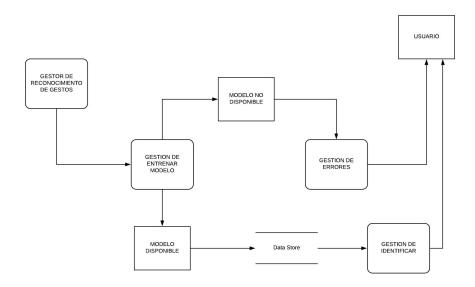


# Diagrama de flujo de datos por niveles

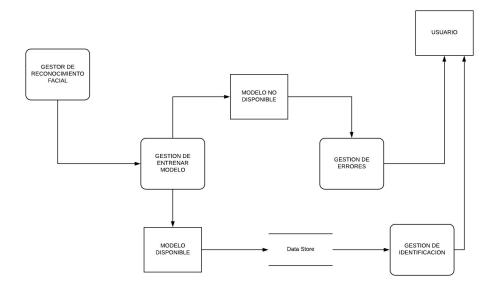
#### Nivel 1.



### Nivel 2. Gestión de Reconocimiento de Gestos



Nivel 2. Gestión de Reconocimiento facial

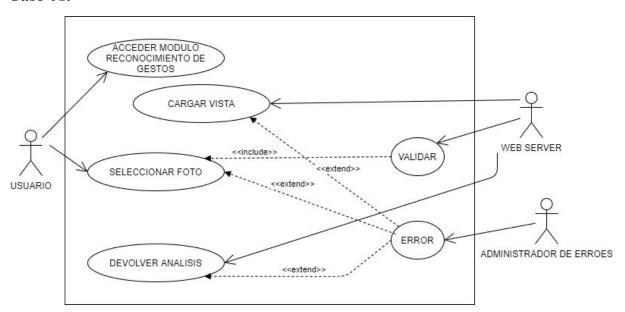


# Casos de uso del proyecto

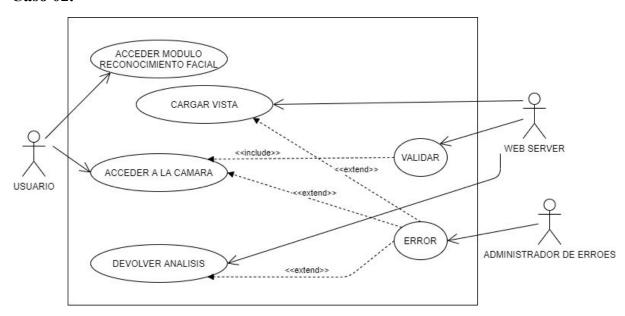
Para la importancia se debe seleccionar M (Must), S (Should), C (Could) o W (Would) según se considere.

No.	Historia de usuario	Importancia	
01	Como usuario, quiero poder enviar una foto de un gesto y obtener un mensaje con referencia a este.	M	
02	Como usuario, quiero poder acceder al módulo de cámara y que este detecte mi cara.	S	
03	Como usuario, quiero poder registrar mi cara en la aplicación.	M	
04	Como usuario, quiero tener acceso a los módulos de reconocimiento de gestos y reconocimiento facial.	M	

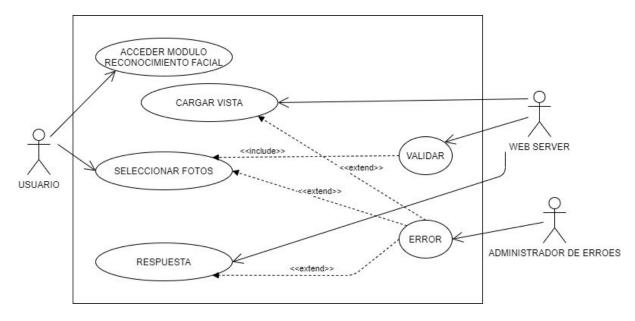
## Caso 01.



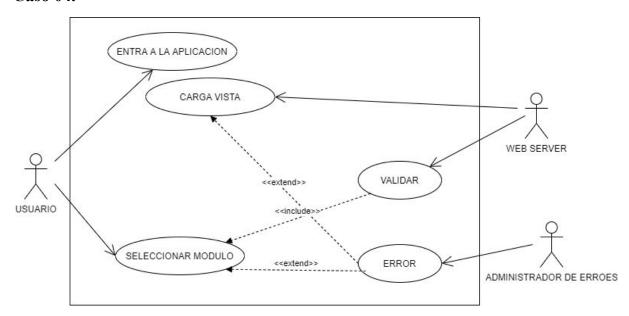
#### Caso 02.



### Caso 03.



## Caso 04.



## Planificación detallada del trabajo a realizar

#### Tecnologías:

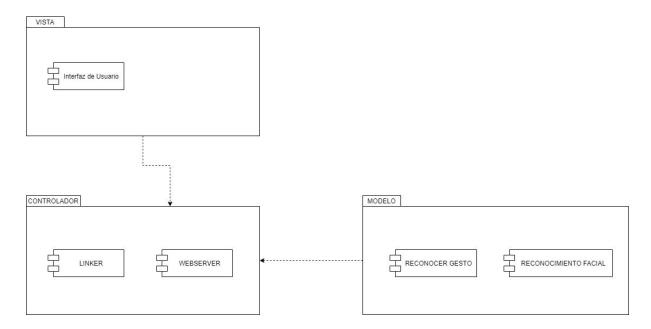
FRONTEND: HTML - CSS - JavaScript

**BACKEND**: Python

→ Arquitectura: MVC (Modelo - Vista - Controlador).

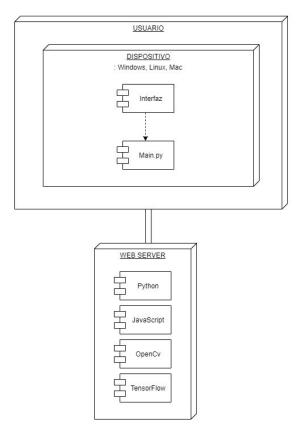
Patrón de arquitectura de software que separa los datos de una aplicación (Modelo), la interfaz del usuario (Vista), y la lógica de control en tres componentes (Controlador).

#### **DIAGRAMA DE COMPONENTES**



- → Framework de diseño para las vistas: Bootstrap 4.5.0.
- → Librerías para Machine Learning: TensorFlow OpenCv.
- → Librería para WebServer: Python Eel.

### **DIAGRAMA DE DESPLIEGUE**



Ejecución del proyecto

### Método de Trabajo:

Formación de equipos: equipos de dos personas separados en cada área de trabajo según el documento.

→ FRONTEND: dos personas.

→ BACKEND: dos personas.

### Horario de trabajo:

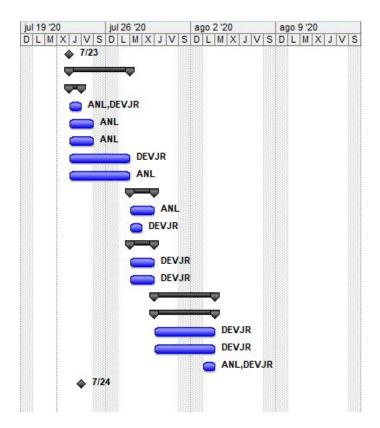
→ Lunes - Martes - Miércoles - Jueves - Viernes (8pm - 11pm).

Comunicación: Discord.

Software de control de versiones: GitHub - GitHub Desktop.

# Estimación de tiempos en las distintas etapas del proyecto

Hito de inicio	0 días	jue 7/23/20	jue 7/23/20	
FASE DE ANALISIS DEL SISTEMA	3 días	jue 7/23/20	lun 7/27/20	
☐ LEVANTAMIENTO DEL SISTEMA	1 dia	jue 7/23/20	jue 7/23/20	
CUESTIONARIO	1 día	jue 7/23/20	jue 7/23/20	ANL, DEVJR
DIAGRAMA CONCEPTUAL DEL SISTEMA ACTUAL	2 días	jue 7/23/20	vie 7/24/20	ANL
DIAGRAMA DE FLUJO DE DATOS DEL SISTEMA ACTUAL	2 días	jue 7/23/20	vie 7/24/20	ANL
REQUERIMIENTOS DEL SISTEMA PROPUESTO	3 días	jue 7/23/20	lun 7/27/20	DEVJR
ANALISIS DE COSTO BENEFICIO DEL SISTEMA PROPUESTO	3 días	jue 7/23/20	lun 7/27/20	ANL
─ FASE DE DISEÑO DEL SISTEMA (PROPUESTO)	2 días	mar 7/28/20	mié 7/29/20	
DIAGRAMA DE CASO DE USO (UML)	2 días	mar 7/28/20	mié 7/29/20	ANL
ANALISIS DE LOS DATOS DEL SISTEMA	1 día	mar 7/28/20	mar 7/28/20	DEVJR
□ DISEÑO DEL SISTEMA	2 días	mar 7/28/20	mié 7/29/20	
DISEÑO LOGICO	2 días	mar 7/28/20	mié 7/29/20	DEVJR
DISEÑO FISICO	2 días	mar 7/28/20	mié 7/29/20	DEVJR
☐ FASE DE DESARROLLO DEL SISTEMA	3 días	jue 7/30/20	lun 8/3/20	
☐ DESARROLLO DEL SISTEMA	3 días	jue 7/30/20	lun 8/3/20	
FRONTEND	3 días	jue 7/30/20	lun 8/3/20	DEVJR
BACKEND	3 días	jue 7/30/20	lun 8/3/20	DEVJR
RECOMENDACIONES	1 día	lun 8/3/20	lun 8/3/20	ANL,DEVJR
Hito de fin	0 días	vie 7/24/20	vie 7/24/20	



(Formato de fecha en el calendario de actividades: Mes/Dia/Año)

Fecha de entrega temprana: 5 de Agosto del 2020.

Fecha de entrega tardía: 7 de Agosto del 2020.

# Presupuesto

RECURSOS HUMANOS					
NOMBRE	TARIF	CODIGO			
ANALISTA	\$	800.00	ANL		
DEVELOPER JR	\$	1,360.00	DEVJR		

	TABLA DE CONVERSION DIAS -> HORAS -> DINERO					
RECURSO ANL	DIAS 6	HORAS	DINERO			
		18	\$	14,400.00		
DEVJR	8	24	\$	32,640.00		

COST	OS DII	RECTOS		
MANO DE OBRA		COSTOS		
ANL	\$	14,400.00		
DEVJR	\$	32,640.00		
DEVJR	\$	32,640.00		
DEVJR	\$	32,640.00		
			-	
	12.		1	
			1	
	(C.		1	
			1	
COSTOS ESTIMADOS	\$	112,320.00	-	
	200		4	112 220 0
CONTINGENCIA (5%) TOTAL	\$	5,616.00	\$ RD\$	112,320.00
IUIAL	\$	<b>117,936.00</b> 2,033.38		100