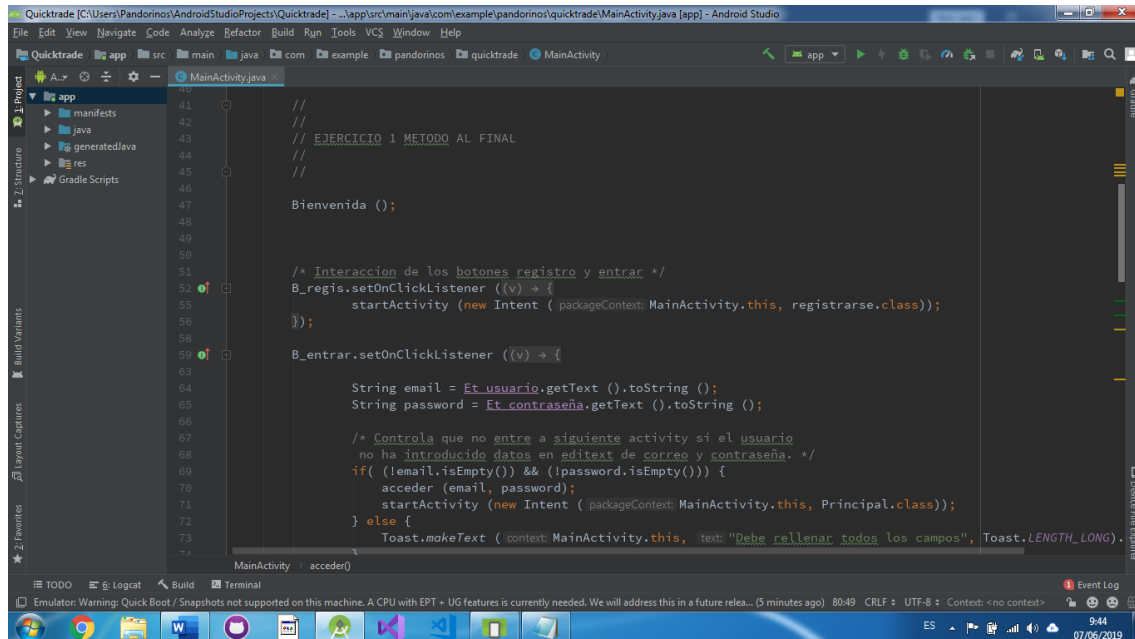
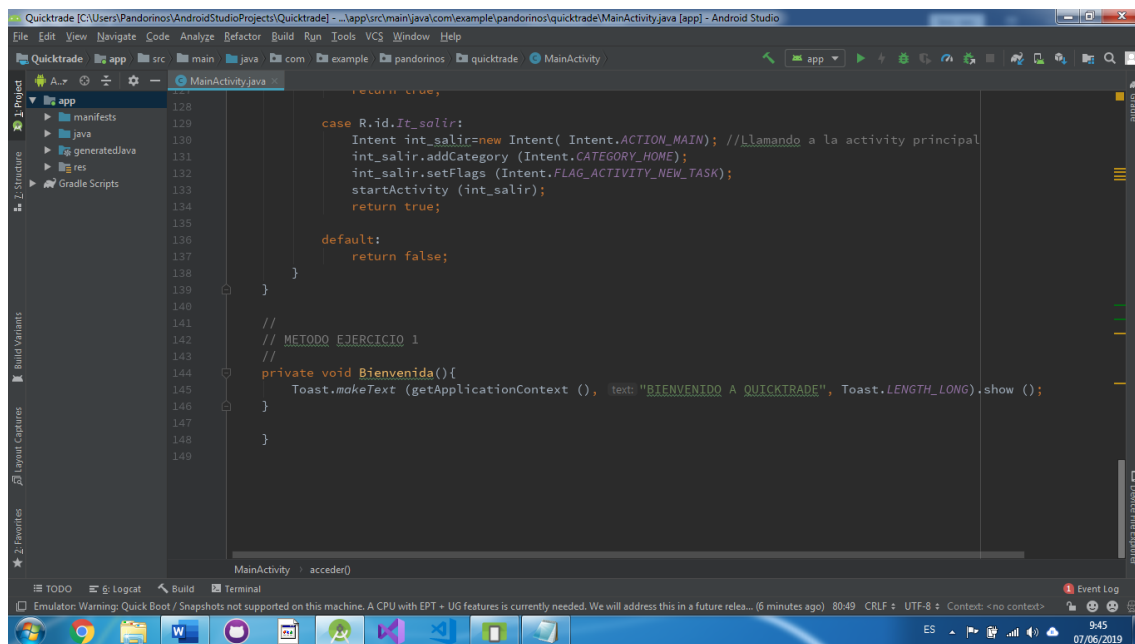


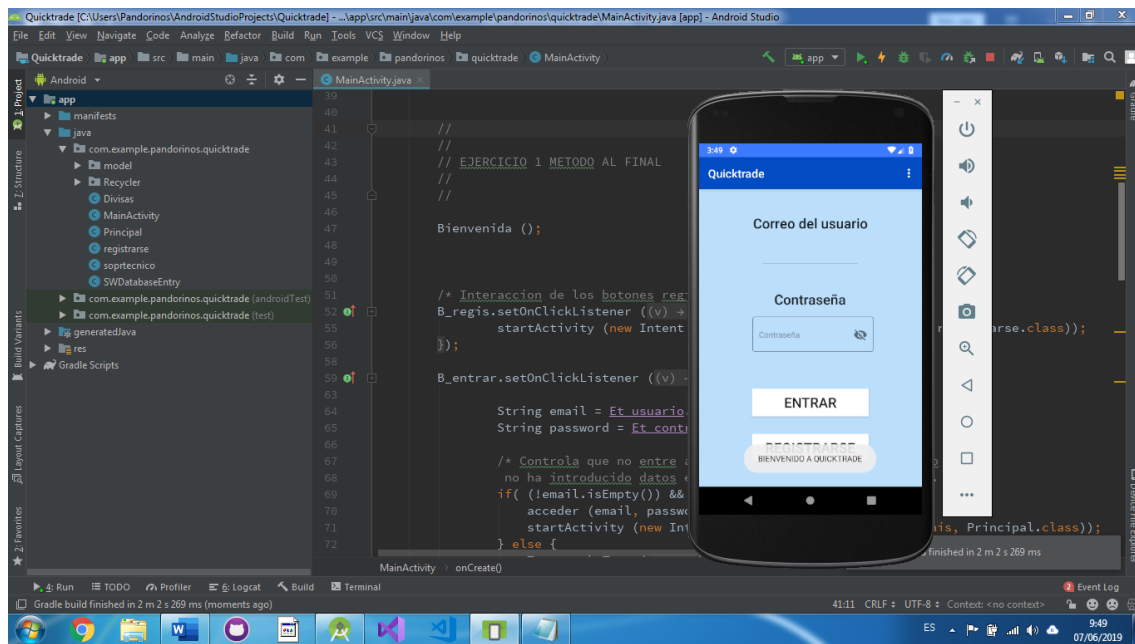
EJERCICIO 1



```
41 //
42 //
43 // EJERCICIO 1 METODO AL FINAL
44 //
45 //
46
47 Bienvenida ();
48
49
50
51 /* Interaccion de los botones registro y entrar */
52 B_regis.setOnClickListener ((v) -> {
53     startActivity ( new Intent ( packageContext: MainActivity.this, registrarse.class));
54 });
55
56
57 B_entrar.setOnClickListener ((v) -> {
58
59     String email = Et_usuario.getText ().toString ();
60     String password = Et_contraseña.getText ().toString ();
61
62     /* Controla que no entre a siguiente actividad si el usuario
63     no ha introducido datos en editext de correo y contraseña. */
64     if( (!email.isEmpty()) && (!password.isEmpty())) {
65         acceder (email, password);
66         startActivity ( new Intent ( packageContext: MainActivity.this, Principal.class));
67     } else {
68         Toast.makeText ( context: MainActivity.this, text: "Debe rellenar todos los campos", Toast.LENGTH_LONG).
69         show ();
70     }
71 }
72
73
74
```



```
128 return true;
129
130 case R.id.Tr_salir:
131     Intent int_salir=new Intent( Intent.ACTION_MAIN); //Llamando a la activity principal
132     int_salir.addCategory (Intent.CATEGORY_HOME);
133     int_salir.setFlags (Intent.FLAG_ACTIVITY_NEW_TASK);
134     startActivity (int_salir);
135     return true;
136
137 default:
138     return false;
139 }
140
141 //
142 // METODO EJERCICIO 1
143 //
144 private void Bienvenida(){
145     Toast.makeText (getApplicationContext (), text: "BIENVENIDO A QUICKTRADE", Toast.LENGTH_LONG).show ();
146 }
147
148 }
149
```



EJERCICIO 2

