



Florida
Universitària

El desarrollo móvil: Tendencias

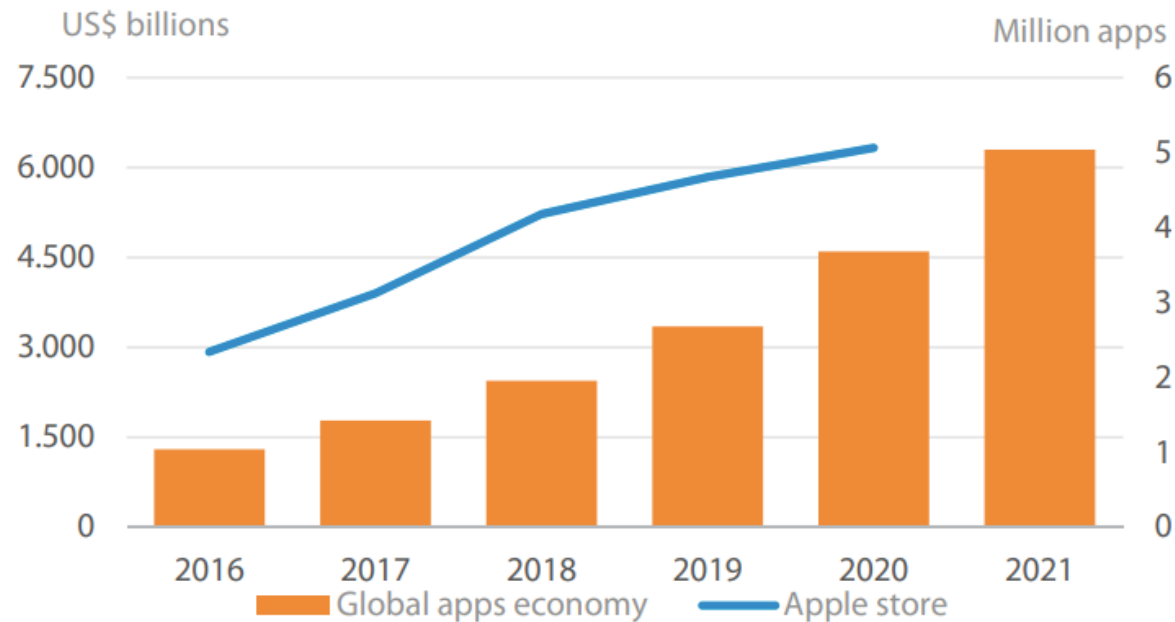
Ciclo Superior de Desarrollo de Aplicaciones
Multiplataforma

Curso 2018/2019

Víctor Sánchez Anguix

El mercado móvil a día de hoy

Figure 1 – Estimated global app economy and number of Apple apps

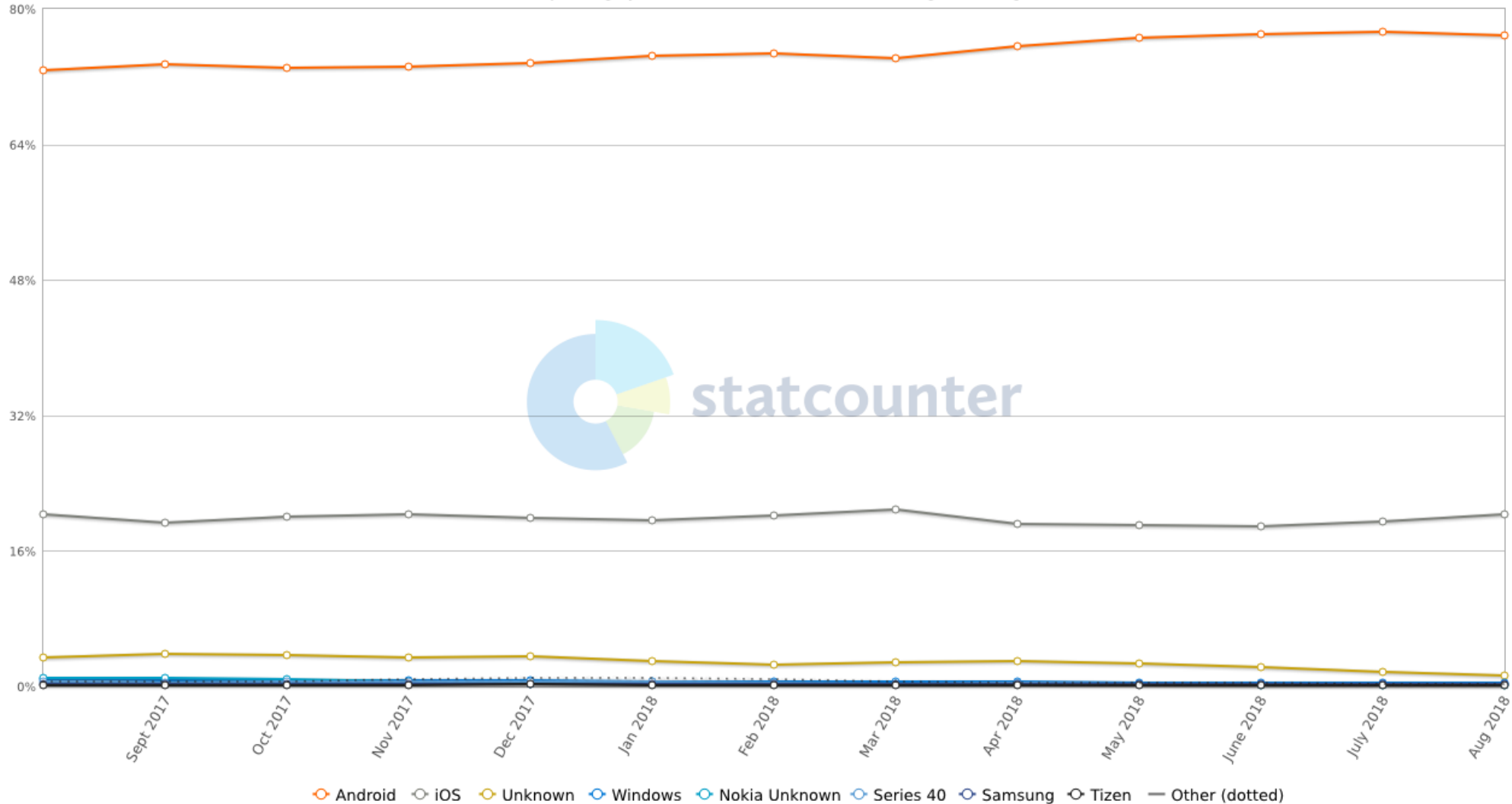


European App Market report. European parliament

[http://www.europarl.europa.eu/RegData/etudes/BRIE/2018/621894/EPRS_BRI\(2018\)621894_EN.pdf](http://www.europarl.europa.eu/RegData/etudes/BRIE/2018/621894/EPRS_BRI(2018)621894_EN.pdf)

El mercado móvil a día de hoy

StatCounter Global Stats
Mobile Operating System Market Share Worldwide from Aug 2017 - Aug 2018



El mercado móvil a día de hoy



El desarrollo móvil: plataformas nativas

- Android

- Basado en Linux
- Código libre**
- Android SDK (multiplataforma) → Java, Kotlin, C++ (librerías)

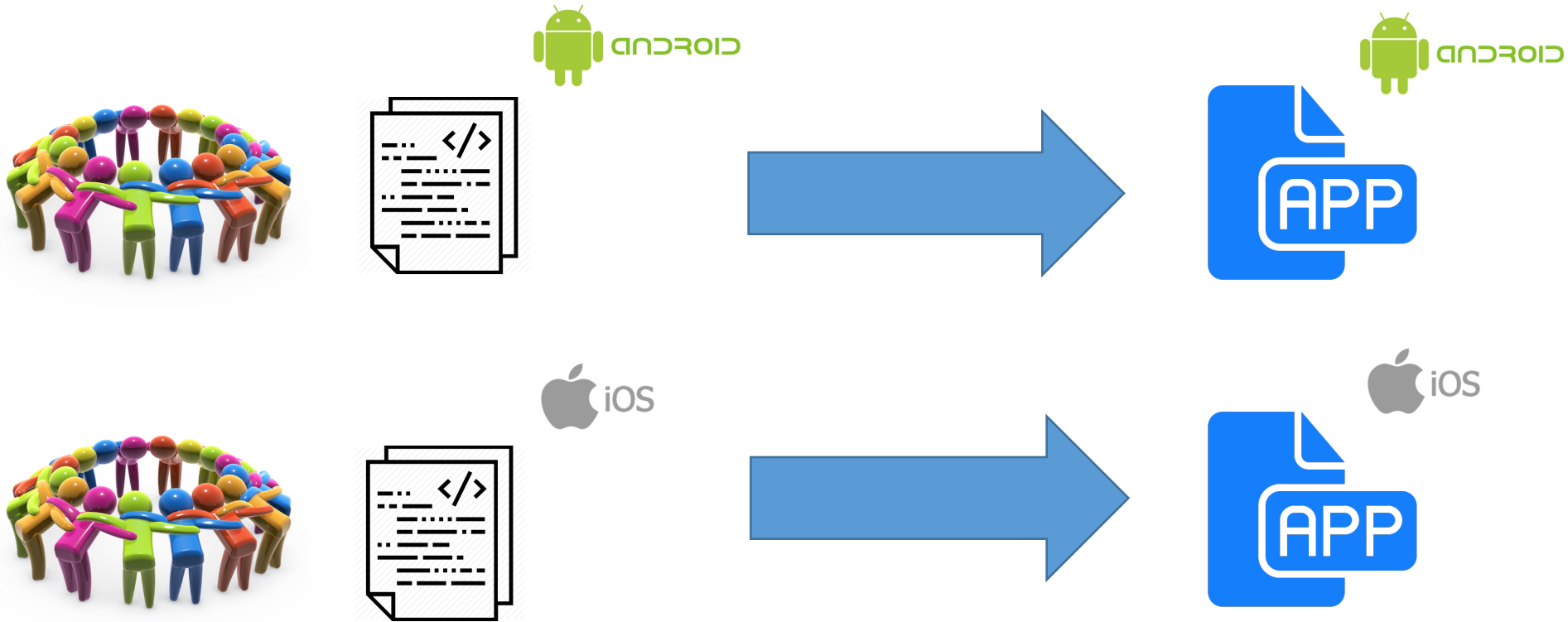


- iOS

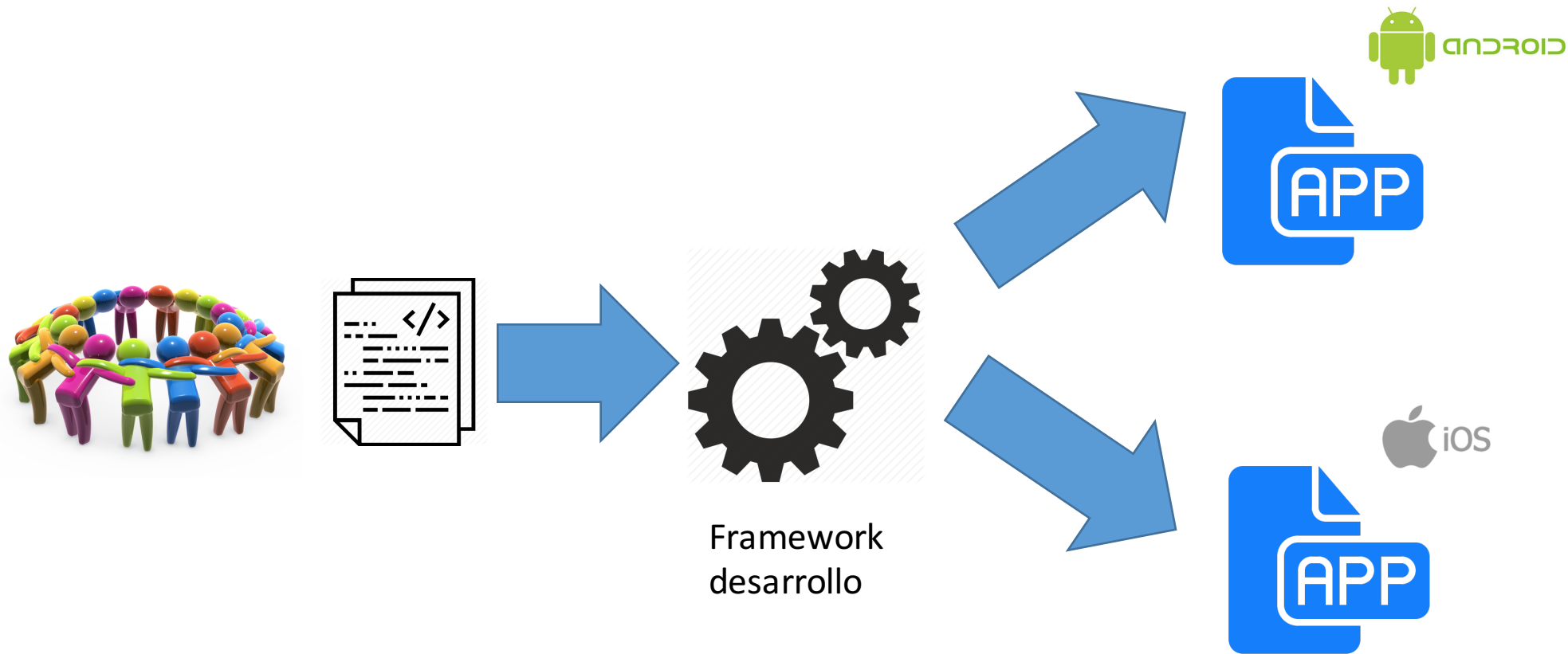
- Darwin BSD → macOS → iOS
- Propietario
- iOS SDK (solo MacOS) → Objective-C, Swift



Desarrollo nativo: ¿En qué consiste?



Desarrollo híbrido: ¿En qué consiste?



Tecnologías de desarrollo híbrido

- IONIC

- Código libre
- Basado en tecnologías Web como JavaScript, Angular, etc.
- Android, iOS, Windows, Blackberry

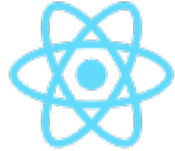


- Xamarin

- C#, basado en Mono
- Android, iOS, Windows



Tecnologías de desarrollo híbrido



- React Native

- Basado en tecnologías Web como JavaScript
- Android, iOS, Windows

- Phaser

- Especializado en juegos
- Basado en tecnologías Web como JavaScript, HTML5 y CSS
- Android, iOS



Desarrollo nativo

- Pros:
 - Más rápidas (generalmente)
 - Más cercanas a la forma de interactuar estándar con el sistema
 - No hay tanta dependencia de otras compañías/proyectos
 - Acceso completo a las características del sistema
- Contras:
 - Lenguajes y librerías complejas
 - Más caro en desarrollo
 - Quizás no es lo mejor para APPs muy sencillas

Desarrollo híbrido

- Pros:

- Más especialistas en programación Web
- Más barato que el desarrollo nativo
- Ahorro de costes
- Más rápido de desarrollar
- Más sencillo de mantener

- Contras:

- Más lento que las apps nativas
- Menos ajustado a los estándares de interacción de la plataforma
- Quedas sesgado a lo que ofrezca el framework

¿Qué es mejor?

- No existe una respuesta acertada, depende de la situación
- Quizás para presupuestos más bajos el desarrollo híbrido es más adecuado
- Presupuestos más altos siempre sacarán más rendimiento a las apps nativas
- Quizás con una sola plataforma nos es suficiente (e.g., buscamos un público muy concreto)

En esta asignatura...

- Hemos decidido que es importante exponeros a ambos tipos
 - Android (Bloque 1)
 - Ionic (Bloque 2)
- Mayor versatilidad como profesionales
- Formas de programar diferentes

¿Preguntas?

