

# Comandos en Linux (contenido de ficheros)

Juan M. Alberola

## 1. Int rprete de Comandos Shell

Hasta ahora hemos visto comandos que nos permiten movernos por la estructura de directorios as  como gestionar el contenido de directorios (crear, copiar, mover y borrar). En esta parte, nos centraremos en comandos para trabajar con el contenido de los ficheros.

### 1.1. Redirecci n

Los comandos tienen por defecto una entrada est ndar (teclado) y una salida est ndar (pantalla). Sin embargo, es frecuente cambiar esta entrada est ndar o esta salida est ndar para indicar otros elementos.

Por ejemplo, imaginemos que en vez de mostrar el contenido de un directorio en pantalla, queremos redireccionarlo a un fichero para que se guarde dicho contenido all . La sintaxis del comando `ls` se completar  con el car cter `>` seguido del fichero donde queramos mostrar el resultado, por ejemplo *salida.txt* (Figura 1).

```
juanmi@portatil:~$ ls > salida.txt
juanmi@portatil:~$
```

Figura 1: Redirecci n

Hay que tener en cuenta que el comando `>` destruye el fichero destino, en este caso *salida.txt*. Si lo que queremos es a adir contenido al final del fichero debemos utilizar el doble car cter `>>`. Comprueba el resultado de hacer este comando.

### 1.2. Comando `echo`, `cat` y `wc`

El comando `echo` muestra por la salida est ndar la cadena de texto que recibe como par metro (Figura 2). Prueba este comando y observa como introduce un salto de l nea. Si queremos evitar esto utilizaremos el par metro `-n` (Figura 3).

```
juanmi@portatil:~$ echo "mensaje"
mensaje
juanmi@portatil:~$
```

Figura 2: Comando “echo”

```
juanni@portatil:~$ echo -n "mensaje con salto de linea"
mensaje con salto de linea
```

Figura 3: Comando “echo”

El comando `cat` muestra el contenido de uno o m s ficheros en el terminal. Prueba a volcar una cadena de texto a un fichero mediante el comando `echo` y utiliza el comando `cat` para visualizar este fichero (Figura 4).

```
juanni@portatil:~$ cat salida.txt
Descargas
Documentos
Escritorio
examples.desktop
Im genes
M sica
Plantillas
P blico
salida.txt
Videos
juanni@portatil:~$
```

Figura 4: Volcado del fichero “salida.txt”

Si en vez de tener un fichero tenemos varios, podemos visualizar su contenido poniendo sus nombres seguidos de un espacio.

```
juanni@portatil:~$ cat salida.txt salida2.txt
Descargas
Documentos
Escritorio
examples.desktop
Im genes
M sica
Plantillas
P blico
salida.txt
Videos
total 48
drwxr-xr-x 2 juanni juanni 4096 dic 28 11:00 Descargas
drwxr-xr-x 2 juanni juanni 4096 dic 28 11:00 Documentos
drwxr-xr-x 2 juanni juanni 4096 dic 28 11:00 Escritorio
-rw-r--r-- 1 juanni juanni 8445 dic 28 10:42 examples.desktop
drwxr-xr-x 2 juanni juanni 4096 dic 28 11:00 Im genes
drwxr-xr-x 2 juanni juanni 4096 dic 28 11:00 M sica
drwxr-xr-x 2 juanni juanni 4096 dic 28 11:00 Plantillas
drwxr-xr-x 2 juanni juanni 4096 dic 28 11:00 P blico
-rw-rw-r-- 1 juanni juanni 0 ene 5 17:17 salida2.txt
-rw-rw-r-- 1 juanni juanni 106 ene 5 17:13 salida.txt
drwxr-xr-x 2 juanni juanni 4096 dic 28 11:00 Videos
juanni@portatil:~$
```

Figura 5: Visualizaci n de varios ficheros

El comando `wc` cuenta las l neas, palabras o letras de un fichero (Figura 6). Para ello utilizamos los respectivos par metros `-l`, `-w` y `-c`.

### 1.3. Tuber as

La tuber a (representada por `|`) nos permite combinar varios comandos para ejecutarlos simult neamente, donde el resultado del primero se env a a la entrada del segundo. Por ejemplo, si queremos saber cu ntos ficheros (y directorios) tenemos en un directorio, podemos listar el contenido de un directorio de manera que en cada l nea nos aparezca un fichero (`ls -l`), y despu s contar cu ntas l neas tiene la salida del primer comando (`wc -l`). Utilizando una tuber a podr amos concatenar los dos comandos (Figura 7).

```

juanmi@portatil:~$ cat salida2.txt
total 48
drwxr-xr-x 2 juanmi juanmi 4096 dic 28 11:00 Descargas
drwxr-xr-x 2 juanmi juanmi 4096 dic 28 11:00 Documentos
drwxr-xr-x 2 juanmi juanmi 4096 dic 28 11:00 Escritorio
-rw-r--r-- 1 juanmi juanmi 8445 dic 28 10:42 examples.desktop
drwxr-xr-x 2 juanmi juanmi 4096 dic 28 11:00 Im genes
drwxr-xr-x 2 juanmi juanmi 4096 dic 28 11:00 M sica
drwxr-xr-x 2 juanmi juanmi 4096 dic 28 11:00 Plantillas
drwxr-xr-x 2 juanmi juanmi 4096 dic 28 11:00 P blico
-rw-rw-r-- 1 juanmi juanmi 0 ene 5 17:17 salida2.txt
-rw-rw-r-- 1 juanmi juanmi 106 ene 5 17:13 salida.txt
drwxr-xr-x 2 juanmi juanmi 4096 dic 28 11:00 Videos
juanmi@portatil:~$ wc -l salida2.txt
12 salida2.txt
juanmi@portatil:~$

```

Figura 6: L neas del fichero

```

juanmi@portatil:~$ ls -l | wc -l
12
juanmi@portatil:~$

```

Figura 7: Tuber as

#### 1.4. Comando ps

Un **programa** es un elemento est tico representado por unas l neas de c digo que describen lo que hace. Por otro lado, un **proceso** es un elemento din mico que representa una instancia de un programa en ejecuci n. En este sentido, el comando **ps** con la opci n **aux**, nos muestra los procesos que hay ejecut ndose en el sistema (Figura 8).

```

juanmi@portatil:~$ ps aux
USER      PID  %CPU  %MEM    VSZ   RSS TTY      STAT START   TIME COMMAND
root         1   0.0   0.0   3648  2088 ?        Ss   16:13   0:01 /sbin/init
root         2   0.0   0.0      0     0 ?        S    16:13   0:00 [kthreadd]
root         3   0.0   0.0      0     0 ?        S    16:13   0:00 [ksoftirqd/0]
root         5   0.0   0.0      0     0 ?        S<   16:13   0:00 [kworker/0:0H]
root         7   0.0   0.0      0     0 ?        S<   16:13   0:00 [kworker/u:0H]
root         8   0.0   0.0      0     0 ?        S    16:13   0:00 [migration/0]
root         9   0.0   0.0      0     0 ?        S    16:13   0:00 [scsi_bbl

```

Figura 8: Comando “ps”

Si hemos ejecutado el programa **emacs** para editar un fichero llamado **nombres.txt**, nos aparecer  una l nea al ejecutar el comando **ps aux** (Figura 9).

```

juanmi    6456  3.3  0.8  85284 21988 pts/1    Sl   17:33   0:01 emacs nombres.txt

```

Figura 9: Comando “ps”

#### 1.5. Comando kill y killall

Podemos matar un proceso que est  en ejecuci n mediante el comando **kill**. Para ello, al ejecutar el comando **ps aux**, vemos que en la segunda columna hay un n mero que identifica a cada proceso (PID). Para matar un proceso concreto, usaremos el comando **kill** seguido del PID que queramos matar (Figura 10).

Tambi n podemos matar todos los programas de un tipo, mediante la orden **killall** seguida del nombre del proceso (Figura 11).

```
juanmi@portatil:~$ kill -9 6456
juanmi@portatil:~$
```

Figura 10: Comando “kill”

```
juanmi@portatil:~$ killall -9 emacs
[2]+ Terminado (killed) emacs nombres.txt
juanmi@portatil:~$
```

Figura 11: Comando “killall”

## 1.6. Comando grep

El comando **grep** nos permite hacer una b squeda de cadenas de caracteres. Este comando tiene multitud de utilidades. A modo de ejemplo, si tenemos un fichero con una serie de nombres, podemos filtrar aquellas l neas que contengan una cadena concreta. Este comando se suele utilizar combinado con una tuber a con otros comandos, como el **cat** (Figura 12).

```
juanmi@portatil:~$ cat nombres.txt
Juan Miguel
Manolo
Juan Jose
Vicente
Antonio
juanmi@portatil:~$ cat nombres.txt | grep "Juan"
Juan Miguel
Juan Jose
juanmi@portatil:~$
```

Figura 12: Comando “grep”

Sin embargo, tambi n podemos utilizar este comando sin tuber a. Por ejemplo, si queremos ver todas las cadenas que aparezcan en los ficheros de nuestro directorio actual, podemos hacerlo seg n la Figura 13. Esto nos mostrar  los ficheros que tienen las cadenas buscadas.

```
juanmi@portatil:~$ grep Juan ./*
./nombres2.txt:Juan Miguel
./nombres2.txt:Juan Jose
./nombres.txt:Juan Miguel
./nombres.txt:Juan Jose
juanmi@portatil:~$
```

Figura 13: Comando “grep”

Si adem s queremos buscar en subdirectorios, utilizaremos el par metro **-R** (Figura 14).

```
juanmi@portatil:~$ grep -R "Juan" ./*
./directorio_nuevo/nombres.txt:Juan Miguel
./directorio_nuevo/nombres.txt:Juan Jose
./nombres2.txt:Juan Miguel
./nombres2.txt:Juan Jose
./nombres.txt:Juan Miguel
./nombres.txt:Juan Jose
juanmi@portatil:~$
```

Figura 14: Comando “grep”

## 1.7. Comando find

El comando `find` nos permite buscar ficheros por su nombre. Para ello, especificamos d nde queremos buscar (un `.` es el directorio actual), seguido del par metro `-name` para indicar el nombre a buscar y `-print` para indicar que queremos que nos muestre d nde se encuentra. El resultado de la b squeda son los directorios d nde est  el fichero buscado (Figura 15).

```
juanmi@portatil:~$ find . -name "nombres.txt" -print
./directorio_nuevo/nombres.txt
./nombres.txt
juanmi@portatil:~$
```

Figura 15: Comando “find”

Si no nos acordamos del nombre completo, podemos utilizar el caracter `*` para que nos encuentre todos los ficheros que cumplan un patr n (Figura 16).

```
juanmi@portatil:~$ find . -name "nombre*" -print
./directorio_nuevo/nombres.txt
./nombres2.txt
./nombres.txt
juanmi@portatil:~$
```

Figura 16: Comando “find”

## 1.8. Comando head y tail

El comando `head` seguido de un n mero `-n`, nos muestra las `n` primeras l neas de un fichero. Este comando tambi n se suele utilizar combinado con tuber as (Figura 17).

```
juanmi@portatil:~$ cat salida.txt
Descargas
Documentos
Escritorio
examples.desktop
Im genes
M sica
Plantillas
P blico
salida.txt
Videos
juanmi@portatil:~$ cat salida.txt | head -2
Descargas
Documentos
juanmi@portatil:~$
```

Figura 17: Comando “head”

De una forma similar, el comando `tail` nos muestra las `n`  ltimas l neas de un fichero (Figura 18).

Estos dos comandos tambi n se suelen utilizar concatenados (Figura 19).

```
juanmi@portatil:~$ cat salida.txt
Descargas
Documentos
Escritorio
examples.desktop
Im genes
M sica
Plantillas
P blico
salida.txt
Videos
juanmi@portatil:~$ cat salida.txt | tail -2
salida.txt
Videos
juanmi@portatil:~$
```

Figura 18: Comando “tail”

```
juanmi@portatil:~$ cat salida.txt
Descargas
Documentos
Escritorio
examples.desktop
Im genes
M sica
Plantillas
P blico
salida.txt
Videos
juanmi@portatil:~$ cat salida.txt | head -2 | tail -1
Documentos
juanmi@portatil:~$
```

Figura 19: Comandos “head” y “tail”