

REDES

PROCESO DE DESARROLLO

Objetivos

- Conocer los servicios m s importantes que ofrecen las redes
- Configurar el servicio SSH para la conexi n remota
- Gestionar puertos de comunicaciones
- Utilizar herramientas de conexi n y copia remota basadas en SSH

Recursos

Teor a:

- [Servicio SSH](#)

V deos:

- [Conexiones remotas con SSH](#)
- [Opcional: Ubuntu sin entorno gr fico](#)

Referencias:

- <http://www.openssh.com/manual.html>
- [Servicio SSH](#)

Pasos a seguir

Configura una segunda m quina para trabajar con el modelo cliente-servidor. Para ello, puedes hacer una clonaci n de tu m quina actual desde Virtualbox (opci n **M quina- Clonar**) y, si tu m quina no es muy potente, **quitar el entorno gr fico** para mejorar el rendimiento cuando est n las dos m quinas en marcha (ver el v deo). Otra opci n ser a utilizar una segunda m quina f sica si se dispone de ella.

Configura adecuadamente la red en ambas m quinas e instala **OpenSSH** en una de ellas que identificamos como **servidor**, a la otra m quina la identificaremos como **cliente**. Realiza los siguientes puntos coment ndolos y a nadiendo las capturas de pantalla que evidencien el proceso realizado.

1. Crea un usuario llamado **invitado** en el **servidor** y comprueba que desde el **cliente** se puede acceder correctamente con este usuario.

REDES

2. Comprueba el directorio actual donde te posiciona al conectarte y los permisos que tienes. Comprueba tambi n qu  programas est  ejecutando el usuario **invitado** en el **servidor** (`ps aux`).
3. Comprueba si tienes acceso al directorio `/home/otrouuario` en el servidor, siendo **otrouuario** el nombre del otro usuario que ten as antes de crear el invitado. Explica por qu .
4. Configura el **servidor** para podernos conectar desde el host **cliente** como **invitado** sin necesidad de introducir contrase a.
5. Cambia el **puerto** por defecto del servidor para que sea 3122 en vez de 22. Comprueba que el **servidor** est  escuchando por ese puerto y que efectivamente nos podemos conectar desde el cliente (tendr s que utilizar el par metro `-p` seguido del puerto al que quieres conectarte al hacer la llamada). Para configurar el puerto, tendr s que modificar la opci n correspondiente en el fichero de configuraci n del servidor. Cuando termines, vuelve a dejar el puerto 22.
6. Desde la cuenta que tienes en el **cliente**, copia un fichero ubicado en tu cuenta a la cuenta **invitado** del **servidor**. Desde tu misma cuenta de **cliente**, copia un fichero que est  en la cuenta **invitado** del **servidor** a tu cuenta en el **cliente**. Observa los permisos con que se copian los ficheros.

Se entregar  un documento con todas las respuestas.