


<div><div><div>SATC</div><div>EDUCAÇÃO E TECNOLOGIA</div></div></div>		Ano Letivo: 20251	Turno: Noturno	Classificação: 50962
Curso: ENGENHARIA DE COMPUTAÇÃO			Fase: 5ª Fase	
Componente Curricular: INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL			Professor(a): YURI CROTTI	
PLANO DE ENSINO				
Plano de Ensino INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL.				
Esta disciplina de INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL exige conhecimentos sólidos em programação e modelagem de dados. Portanto, é pré-requisito ter cursado com aprovação as disciplinas de PROGRAMAÇÃO APLICADA e Estrutura de Dados.				
Créditos: 4 Carga Horária Total: 60,00h				
MISSÃO DA SATC				
Transformar pessoas e organizações, por meio da educação e de tecnologias inovadoras de qualidade, contribuindo para o crescimento sustentável.				
OBJETIVOS DO CURSO				
O objetivo do curso de Engenharia de Computação, em consonância com a Resolução nº 5, de 16 de Novembro de 2016 e com o Plano Pedagógico do Curso, é promover um ensino de qualidade, capacitando os estudantes para adquirirem competências técnicas, científicas e profissionais essenciais. Isso inclui sólida formação em Desenvolvimento de Software, Inteligência Artificial (IA), Internet das Coisas (IoT) e Cibersegurança. Além disso, busca-se desenvolver habilidades como capacidade de aprendizado contínuo, competências interpessoais, como comunicação e colaboração, e a capacidade de empreender e inovar. Os egressos devem compreender o impacto direto e indireto de seus projetos na sociedade, considerando aspectos econômicos, sociais e éticos, e estar preparados para atuar de forma reflexiva e responsável no contexto da engenharia de computação				
EMENTA				
Exploração da abordagem para modelagem de inteligência, com ênfase na representação do conhecimento e da incerteza. Estudo aprofundado de temas como sistemas especialistas, raciocínio baseado em casos, algoritmos genéticos, redes neurais artificiais e agentes inteligentes. Conceitos de computação evolucionária.				
OBJETIVOS DE APRENDIZAGEM				
Capacitar os alunos à criação de soluções para problemas em computação usando técnicas da Inteligência Artificial.				
CONTEÚDO PROGRAMÁTICO				
01. Aula presencial em 19/02/2025 - Aula 0 - Preparação de Aulas 02. Aula presencial em 26/02/2025 - Aula 1 - Apresentação do Plano e Introdução Inteligência artificial 03. Aula presencial em 05/03/2025 - Aula 2 - Métodos de Busca de Informação e Heurística 04. Aula presencial em 12/03/2025 - Aula 3 - Impactos da Inteligência Artificial 05. Aula presencial em 19/03/2025 - Aula 4 - Lógica Fuzzy I 06. Aula presencial em 26/03/2025 - Aula 5 - Lógica Fuzzy II 07. Aula remota em 02/04/2025 - Aula 6 - Lista de Exercícios 1 08. Aula presencial em 09/04/2025 - Aula 7 - Avaliação 1 - Teórica 09. Aula presencial em 16/04/2025 - Aula 8 - Algoritmos Genéticos I 10. Aula presencial em 23/04/2025 - Aula 9 - Algoritmos Genéticos II 11. Aula presencial em 30/04/2025 - Aula 10 - Redes Neurais Artificiais I 12. Aula presencial em 07/05/2025 - Aula 11 - Redes Neurais Artificiais II 13. Aula remota em 14/05/2025 - Aula 12 - Lista de Exercícios 2 14. Aula presencial em 21/05/2025 - Aula 13 - Avaliação 2 - Teórica 15. Aula presencial em 28/05/2025 - Aula 14 - Apresentação do Tema da Projeto Final 16. Aula remota em 04/06/2025 - Aula 15 - Desenvolvimento do Projeto Final 17. Aula presencial em 11/06/2025 - Aula 16 - Desenvolvimento do Projeto Final 18. Aula remota em 18/06/2025 - Aula 17 - Desenvolvimento do Projeto Final 19. Aula presencial em 25/06/2025 - Aula 18 - Apresentação do Projeto Final 20. Aula presencial em 02/07/2025 - Avaliação N-1				
Metodologia de Ensino / Inovação na Aprendizagem				
Pretende-se durante o período expor o conteúdo, focando sempre no saber fazer aproveitando o material teórico para dar uma base referencial e procurando sempre que possível, utilizar-se de aulas práticas e participativas, usando metodologias ativas, sendo elas: Exposição aberta ou dialogada; Solução de problemas; Estudos em grupos de trabalho; Projetos ABP; Sala de Aula Invertida (Flipped Classroom).				
METODOLOGIA DE AVALIAÇÃO				
A média final (MF) será obtida da seguinte forma: MF = (N1+N2+N3)/3 N1: Avaliação Teórica 01 + (lista de exercícios 01). N2: Avaliação Teórica 02 + (lista de exercícios 02). N3: Projeto Final (ABP) Peso N1 e N2 -> 0.9 Peso (Listas de Exercícios) -> 0.1 Peso Projeto Final (ABP) -> 1.0 O projeto final ABP não é passível de recuperação (N-1)				
Obs.: Durante o semestre atividades avaliativas de recuperação paralela serão realizadas para garantir o reforço dos conteúdos ministrados e oportunizar recuperação de nota para os alunos interessados. Atendida em qualquer caso a frequência mínima de 75% (setenta e cinco por cento) às aulas e demais atividades acadêmicas, é aprovado o acadêmico que obtiver média semestral maior ou igual à média semestral mínima (6,0 (seis) das notas das atividades acadêmicas semestrais. Caso o acadêmico não compareça na avaliação na data agendada, deverá OBRIGATORIAMENTE, no prazo de 48 horas, solicitar na Secretaria da Faculdade o requerimento para a prova N-1. Após o prazo, não terá direito a esta prova. A prova N-1 será realizada conforme o Calendário Acadêmico e contemplará todo o conteúdo do semestre. O acadêmico também tem direito a prova N-1 quando não faltar a nenhuma avaliação semestral. Neste caso, a prova N-1 substituirá a menor nota do semestre.				
REFERÊNCIA BIBLIOGRÁFICA BÁSICA				
RUSSELL, Stuart J.; NORVIG, Peter. Inteligência artificial. Rio de Janeiro: Elsevier, 2004. Não paginado ISBN 8535211772. LUGER, George F. Inteligência artificial. 6. ed. São Paulo: Pearson, 2013. xvii, 614 p. ISBN 9788581435503. BITTENCOURT, Guilherme. Inteligência artificial: ferramentas e teorias. 3. ed., rev. Florianópolis: Editora da UFSC, 2006. 371 p. (Série Didática). ISBN 8532801382.				
REFERÊNCIA BIBLIOGRÁFICA COMPLEMENTAR				
FERNANDES, Anita Maria da Rocha. Inteligência artificial: noções gerais. Florianópolis: Visual Books, 2005 160 p. ISBN 8575021141 RUSSELL, S., Norvig, P. Artificial Intelligence – A Modern Approach, Prentice-Hall, 2a Edição, 2003 BRATKO, I., Logic Programming for Artificial Intelligence, 2nd edition, Addison-Wesley, 1990; FLACH, P., Simply Logical – Intelligent Reasoning by Example, John Wiley & Sons, 1994; BITTENCOURT, G. Inteligência Computacional, Departamento de Automação e Sistemas, Universidade Federal de Santa Catarina.				
Criciúma, 26 de Fevereiro de 2025				