Modelo OSI / Protocolos

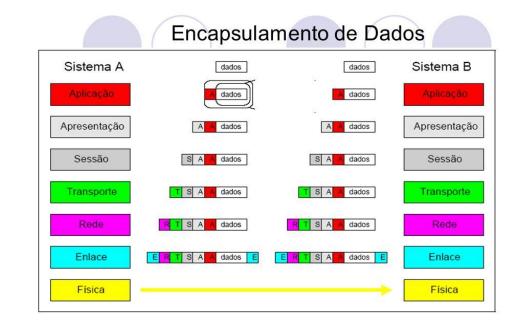






Encapsulamento

- Adiciona informações de controle aos dados a medida que eles avançam pelas camadas do modelo ou procotolo.
- Garante a transmissão de dados de maneira eficiente e confiável em uma rede.

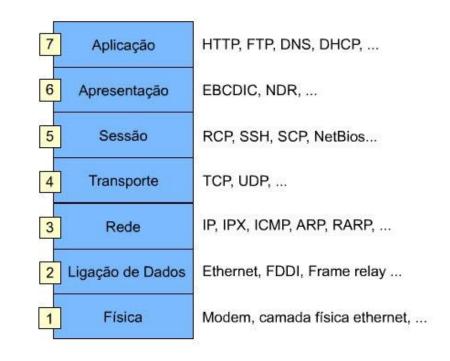






Protocolo

- Regras e procedimentos que definem como os dados são preparados, transmitidos e recebidos em uma rede.
- Funciona como uma "linguagem" para que remetente e destinatário falem a mesma "língua".
- Garante padronização.
- Controle de erros e de fluxo.



Fundamentos



- Dividos em dois grupos:
 - Baixo nível arquitetura cuidam da comunicação física.
 - Ethernet, Wifi, Token Ring, FDDI, FR, ATM, etc.
 - Alto nível rede, transporte, aplicação TCP/IP, IPX/SPX, AppleTalk, NetBEUI, etc.

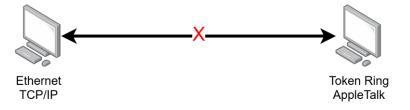
Fundamentos



- TCP/IP é um conjunto de protocolos, ou pilha, apesar e o referenciarmos como protocolo TCP/IP.
- Por exemplo, no download de um arquivo, de maneira simples temos:

HTTP \rightarrow TCP \rightarrow IP \rightarrow Ethernet \leftarrow \rightarrow Ethernet \rightarrow IP \rightarrow TCP \rightarrow HTTP

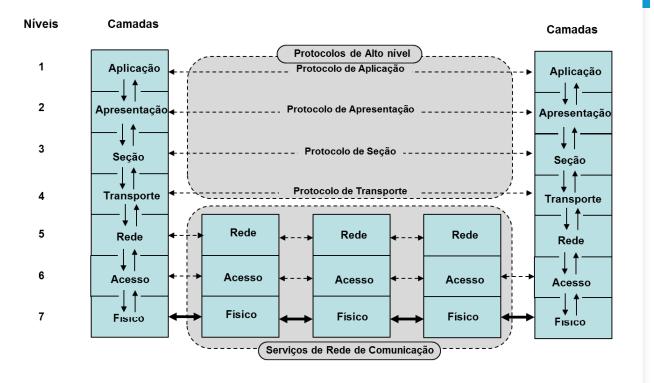
• 3 protocolos da pilha podem ser observados: HTTP, TCP e IP







 Como pré-requisito para entendermos o modelo TCP/IP é necessário compreender como funciona o modelo teórico OSI







- Com o surgimento das redes cada fabricante ou pesquisador criava o seu próprio padrão o que tornava as redes proprietárias.
- A necessidade de interconexão das redes levou a criação de um padrão aberto para ser utilizado e implementado.
- Em 1984 alSO (International Organization for Standardization) então publicou o modelo OSI (Open Systems Interconnection).

7	Camada de Aplicação	
6	Camada de Apresentação	Aplicação
5	Camada de Sessão	
4	Camada de Transporte	
3	Camada de Rede	1
2	Camada de Enlace	Rede
1	Camada Física	





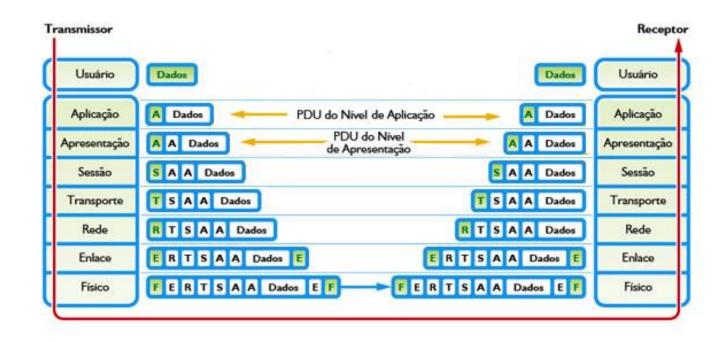
- O modelo divide o processo de comunicação em 7 camadas distintas com funções específicas.
- Em teoria cada camada é de responsabilidade de um protocolo pilha de protocolos.
- Na prática, a maioria das pilhas de protocolos não segue fielmente o modelo.
 - O mesmo protocolo muitas vezes é implementado em mais de uma camada.
- Para entender o funcionamento de uma rede, o entendimento do modelo OSI é primordial.

7	Camada de Aplicação	
6	Camada de Apresentação	Aplicação
5	Camada de Sessão	
4	Camada de Transporte	
3	Camada de Rede	
2	Camada de Enlace	Rede
1	Camada Física	





- Ignoramos o que acontece em uma comunicação.
- Imaginamos que o cliente fala com o servidor apenas.
- A comunicação entre os protocolos da pilha acontece de forma a permitir que a conexão HTTP entre cliente e servidor ocorra.





- O modelo OSI é dividido em 3 grupos:
 - Aplicação transforma o dado em compreensível pela aplicação.
 - Transporte faz a conexão, ponte, entre a aplicação e a rede.
 - Rede transmite e recebe os dados.
- Cada camada utiliza uma unidade de dados específica PDU (Protocol Data Unit).
- O PDU é um bloco de dados que contém os dados do usuário mais os dados de controle (cabeçalho)





CAMADA DE APLICAÇÃO

- Faz a interface entre os serviços de rede e as aplicações do usuário.
- PDU Dados
- HTTP, FTP, STMP, NFS, etc.

7	Camada de Aplicação	
6	Camada de Apresentação	Aplicação
5	Camada de Sessão	
4	Camada de Transporte	
3	Camada de Rede	
2	Camada de Enlace	Rede
1	Camada Física	





CAMADA DE APRESENTAÇÃO

- Converte e formata os dados para um formato comum serem enviados e realiza a operação inversa antes de entrega-los a camada de aplicação.
- Lida com a criptografia, compressão, conversão de formatos.
- PDU Dados
- TLS (Transport Layer Security) e XDR (External Data Representation).

7	Camada de Aplicação	
6	Camada de Apresentação	Aplicação
5	Camada de Sessão	
4	Camada de Transporte	
3	Camada de Rede	
2	Camada de Enlace	Rede
1	Camada Física	





CAMADA DE SESSÃO

- Controle de sessão comunicação lógica.
- Durante a comunicação é estabelecida uma sessão de comunicação e definição de como os dados serão transmitidos.
- Através da sessão a comunicação pode ser restabelecida de onde parou em caso de perda de comunicação.
- Controla o fluxo de dados ordem de entrega.
- PDU Dados
- Na prática as pilhas de protocolos usam um protocolo separado para controle de sessão.
- NetBIOS (Network Basic Input/Output System) e RPC (Remote Procedure Call)

7	Camada de Aplicação	
6	Camada de Apresentação	Aplicação
5	Camada de Sessão	
4	Camada de Transporte	
3	Camada de Rede	
2	Camada de Enlace	Rede
1	Camada Física	





CAMADA DE SESSÃO

- Controle de sessão comunicação lógica.
- Durante a comunicação é estabelecida uma sessão de comunicação e definição de como os dados serão transmitidos.
- Através da sessão a comunicação pode ser restabelecida de onde parou em caso de perda de comunicação.
- Controla o fluxo de dados ordem de entrega.
- PDU Dados
- Na prática as pilhas de protocolos combinam a camada de sessão com outras camadas.
- NetBIOS (Network Basic Input/Output System) e RPC (Remote Procedure Call)

7	Camada de Aplicação	
6	Camada de Apresentação	Aplicação
5	Camada de Sessão	
4	Camada de Transporte	
3	Camada de Rede	
2	Camada de Enlace	Rede
1	Camada Física	





CAMADA DE TRANSPORTE

- Divide os dados em pacotes que serão remontados no receptor.
- Responsável pela entrega confiável de dados entre aplicações, sem perdas ou em duplicidade.
- Mecanismos de controle de fluxo e erros para garantir a integridade.
- Controla a velocidade do fluxo de pacotes.
- Multiplexação / Demultiplexação (compartilhamento de conexão).
- Comunicação de ponta a ponta.
- PDU Segmentos ou Datagramas
- TCP e UDP

7	Camada de Aplicação	
6	Camada de Apresentação	Aplicação
5	Camada de Sessão	
4	Camada de Transporte	
3	Camada de Rede	
2	Camada de Enlace	Rede
1	Camada Física	





CAMADA DE REDE

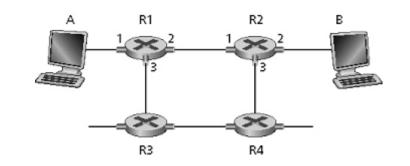
- Endereçamento lógico dos pacotes.
- Tradução de endereços lógicos em físicos.
- QoS.
- · Roteamento.
- Fragmentação e remontagem de pacotes.
 - MTU
- Permite que dispositivos estejam localizados em redes diferentes e garante a entrega.
- PDU Pacotes
- IP e ICMP

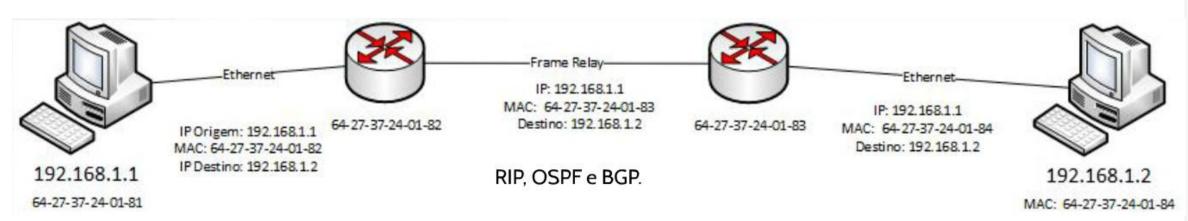
7	Camada de Aplicação	
6	Camada de Apresentação	Aplicação
5	Camada de Sessão	
4	Camada de Transporte	
3	Camada de Rede	
2	Camada de Enlace	Rede
1	Camada Física	



CAMADA DE REDE

- Roteamento de pacotes utiliza tabelas e algoritmos para tomada de decisões.
- RIP Routing Information Protocol, tabela de rota a cada 30s, caminho mais curto(menos saltos), nem sempre o melhor. Envia tabela de roteamento inteira aumentando tráfego de rede. Porta 520 UDP.
- OSPF Open Shortest Path First, caminho mais rápido e não mais curto. Manda hello aos roteadores que tem acesso, assim sabe qual esta operacional e o seu estado. OSPF permite balanceamento de carga, dividindo datagramas entre rotas. Não usa portocolo TCP ou UDP é direto na camada Internet com protocolo IP.
- BGP Border Gateway Protocol, usado por roteadores da internet. Classificado como protocolo externo, diferente de RIP e OSPF. Envia apenas o que há de novo em suas tabelas de roteamento. Verifica de tempos em tempos se um caminho esta acessível ou não. Porta 179 TCP.









CAMADA DE ENLACE DE DADOS

- Transmissão de dados entre dispositivos da mesma rede.
- Atua como ponte entre a camada física e a camada de rede convertendo os pacotes em quadros e vice-versa.
- Utiliza endereços MAC para identificar os dispositivos na mesma rede permitindo que os dados sejam entregues ao dispositivo correto.
- Controle de acesso ao meio utilizando protocolos como CSMA/CD (Carrier Sense Multiple Access with Collision Detection) e CSMA/CA (Carrier Sense Multiple Access with Collision Avoidance) para evitar colisões.
- Detecção de Erros
 - Detecta e corrige erros durante a transmissão física.
 - Checksum e CRC (Cyclic Redundancy Check) para verificar a integridade dos dados.
- Encapsulamento de dados Pacotes de dados da camada de rede em quadros (frames) para transmissão na rede local e adiciona cabeçalhos aos quadros, contendo informações de controle e endereçamento.
- Subcamadas
 - **LLC (Logical Link Control)**: Responsável pelo controle lógico da comunicação, como controle de fluxo e detecção de erros.
 - MAC (Media Access Control): Responsável pelo controle de acesso ao meio físico, como endereçamento MAC e protocolos de acesso ao meio.
- PDU Quadros (Frames)
- Ethernet, Wifi, PPP

7	Camada de Aplicação	
6	Camada de Apresentação	Aplicação
5	Camada de Sessão	
4	Camada de Transporte	
3	Camada de Rede	
2	Camada de Enlace	Rede
1	Camada Física	





CAMADA FÍSICA

- Transmissão dos bits converte bits em sinais e viceversa.
- Especificações define as características do meio de transmissão e do hardware.
- Modulação e codificação dos sinais.
- Sincronização entre transmissor e receptor.
- Meios de transmissão cabos de cobre, FO, ar.
- Hardware placas de rede, switches, cabos, etc.
- PDU Bits

7	Camada de Aplicação	
6	Camada de Apresentação	Aplicação
5	Camada de Sessão	
4	Camada de Transporte	
3	Camada de Rede	
2	Camada de Enlace	Rede
1	Camada Física	





CAMADA FÍSICA

- Não se preocupa com o conteúdo dos dados, apenas transmite e recebe.
- Depende do hardware e do meio de transmissão.
- É definida por padrões como IEEE 802.3 e 802.11 Ethernet e Wifi, respectivamente.

7	Camada de Aplicação	
6	Camada de Apresentação	Aplicação
5	Camada de Sessão	
4	Camada de Transporte	
3	Camada de Rede	
2	Camada de Enlace	Rede
1	Camada Física	



PDU - (Protocol Data Unit)

Layer	OSI Model	PDU
7	Application	
6	Presentation	Data
5	Session	
4	Transport	Segment
3	Network	Packet
2	Data Link	Frame
1	Physical	Bits





Questões para pensar:

- Equipamentos de Layer 2? Layer 3?
- Políticas L7?

• Dúvidas?

7	Camada de Aplicação	Aplicação
6	Camada de Apresentação	
5	Camada de Sessão	
4	Camada de Transporte	
3	Camada de Rede	Rede
2	Camada de Enlace	
1	Camada Física	



