## Sistemas de Controle I: Lista de Exercícios 01

1. Obter a Transformada de Laplace do sistema e deixar sua saída em função de Y(s):

$$\frac{d^2y(t)}{dt^2} + \frac{dy(t)}{dt} + y(t) = 0$$

sujeito às seguintes condições iniciais:

$$y(0) = 1, \frac{dy(0)}{dt} = 2$$

2. Dado o sistema dinâmico abaixo:

$$y''(t) + 5y'(t) + 4y(t) = x'(t) - x(t)$$

- a. Obtenha a função de transferência do sistema;
- b. Faça o mapeamento dos pólos e zeros do sistema no plano S.
- 3. Dado o sistema abaixo:

$$G(s) = \frac{1}{2s+2}$$

- a. Obtenha o valor do pólo (p);
- b. Obtenha o valor final de G(s);
- 4. Considere o sistema abaixo:

$$G(s) = \frac{10}{s+p}$$

Obtenha os valores do tempo de acomodação Ts ao variar os valores de p = 1, 5 e 10. Para qual valor de p o sistema é mais lento e para qual é mais rápido?

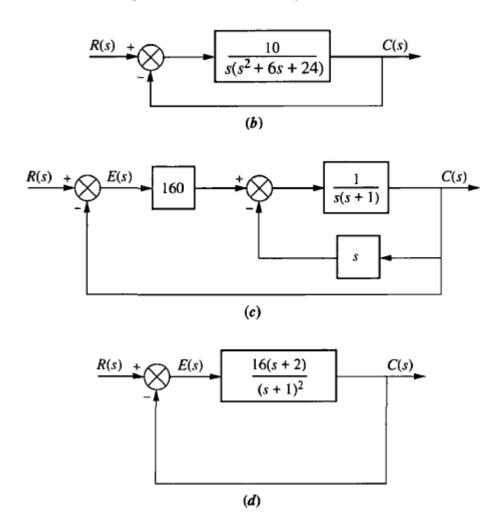
5. Considere o sistema representado pela função de transferência abaixo:

$$G(s) = \frac{100}{s^2 + 2s + 25}$$

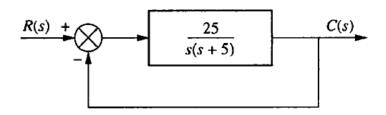
Obtenha:

a. A frequência natural  $\omega_{_{_{\! 2}}}$ em rad/s.

- b. O fator de amortecimento  $\boldsymbol{\xi}$
- c. A frequência de oscilação amortecida  $\boldsymbol{\omega}_{_{d}}$  em rad/s.
- d. O valor dos polos com base nos itens **a**, **b** e **c**
- 6. Obtenha para o sistema representado na Questão 6:
  - a. O tempo de subida  $T_r$ ;
  - b. O tempo de pico  $T_p$ ;
  - c. O tempo de acomodação  $T_{\varsigma}$ ;
  - d. O percentual de ultrapassagem (sobressinal)  $O_{c0}$
- 7. Obtenha, para cada um dos diagramas de bloco, a função de transferência dos sistemas.



8. Para o diagrama de bloco abaixo, obtenha o tempo de pico, sobressinal e tempo de acomodação do sistema.



- 9. Para um sistema que contém ganho **k=5**, um pólo na **origem** e outro em **-2**, faça:
  - a. O desenho do diagrama de blocos considerando realimentação unitária;
  - b. Obtenção da função de transferência de malha fechada;
  - c. Faça o mapeamento dos pólos e zeros de malha fechada.
- 10. Para o sistema abaixo, encontre o valor do ganho *K* necessário para produzir um sobressinal de 10% quando submetido a uma entrada do tipo degrau unitário.

