

Guide pédagogique et technique du Volleyball

1. Introduction

Ce document présente les règles essentielles du volleyball, avec un niveau pédagogique adapté aux joueurs et entraîneurs en contexte amateur et universitaire, tout en incluant des détails techniques utiles pour l’analyse de performance et les statistiques (projet VBSTATS).

2. Terrain et Équipement

- Dimensions officielles : 18m x 9m.
- Filet : hauteur de 2,43m (hommes) et 2,24m (femmes), variantes possibles en ligue amateur.
- Zones : ligne d’attaque (3m), ligne de service, zone arrière, zones de remplacement.
- Ballon : poids 260-280g, circonférence 65-67cm.

3. Joueurs et Postes

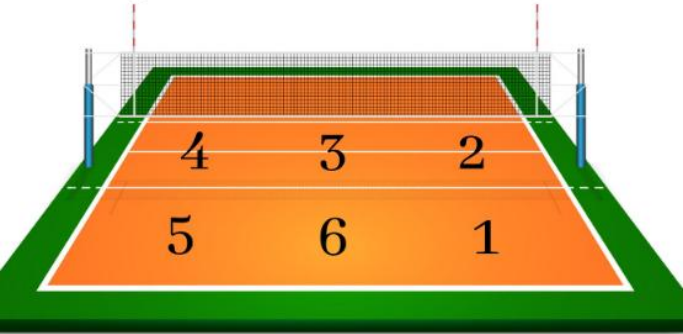
Chaque équipe compte 6 joueurs sur le terrain. Les postes principaux :

- Passeur : distribue le jeu.
- Attaquants (avant) : frappes et blocs.
- Défenseurs (arrière) : réceptions et couvertures.
- Libéro : spécialiste défensif, pas d’attaque ni de service (optionnel en amateur).

4. Rotations et Positions

- Chaque fois qu’une équipe récupère le service, elle effectue une rotation horaire.
- Les positions sont numérotées de 1 (service, arrière-droit) à 6 (arrière-gauche).
- Le respect de l’ordre de rotation est obligatoire.
- Faute de rotation : joueur hors position au moment du service.

Volleyball Court Positions



5. Règles du Jeu

- Déroulement : match en 3 sets gagnants (25 pts), tie-break à 15 points.
- Service : doit être effectué derrière la ligne de fond.
- Attaque : un joueur de la zone arrière ne peut attaquer devant la ligne des 3m.
- Défense : bloc autorisé mais pas de double touche.
- Fautes fréquentes : ballon dehors, 4 touches (équipe), filet, double contact, pénétration sous le filet, le ballon ne doit pas passer de part et d’autre des piquets qui sont sur le filet.

6. Arbitrage et Contraintes

- Arbitre principal : placé sur la chaise.
- Second arbitre : surveille la ligne centrale et les remplacements.
- Juges de ligne : signalent les ballons 'in' ou 'out'.
- Temps morts : 2 par set en FIVB, parfois 1 seul en ligues locales.
- Substitutions : max 6 par set (FIVB), plus souples en amateur.

7. Statistiques et Analyse

Les statistiques permettent de mesurer l’efficacité individuelle et collective :

- Service : aces (marquer sur un service) , fautes.
- Réception : réussie, mauvaise, faute.
- Attaque : réussie, bloquée, faute.
- Bloc : réussi, touché le filet, faute.
- Défense : sauvetage, faute.

En amateur/universitaire, certaines stats sont simplifiées (ex. seules attaques et fautes).

8. Conclusion

La connaissance des règles et des contraintes techniques du volleyball est essentielle pour jouer, arbitrer et analyser les performances. Ce guide fournit une base pédagogique et technique qui peut être enrichie par des schémas et des exemples pratiques.

Exemple de tableau – Statistiques individuelles

Joueur	Services réussis	Aces	Fautes de service	Attaques réussies	Attaques ratées	Blocs réussis	Réceptions parfaites	Erreurs de réception
#7 Dupont	15	3	2	12	5	4	8	2
#12 Martin	18	1	1	9	4	2	10	3
#3 Lefebvre	12	0	4	15	6	1	6	1

Exemple de tableau – Statistiques collectives par équipe

Équipe	% Réception	% Attaque	% Bloc	Fautes directes	Points gagnés
Université A	62%	48%	18%	12	75
Université B	58%	52%	15%	15	78

Autre exemple :

Nom	Position	N*	Total points	Attaque				Service			Contre			Erreur directe	Faute technique	Qualité d’une remise/passe				Qualité de la défense				Temps de jeu dans le set	Notes
				Def	Point	Block	Error	Def	Ace	Error	Def	Point	Error			0	1	2	3	0	1	2	3		

Tableau principal (lignes = joueurs)

- **Nom / Position** : nom du joueur et rôle (SETTER, MB = Middle Blocker, OH = Outside Hitter, Libero, etc.).
- **Total points** : Nombres de points marqués par le joueur
- **Attack** :
 - *Def.* = attaque défendue par l’adversaire
 - *Point* = attaque gagnante
 - *Block* = attaque contrée par un bloc
 - *Error* = faute d’attaque (ballon dehors, filet, etc.)
- **Serving** :
 - *Def.* = service joué mais défendu
 - *Ace* = service direct gagnant
 - *Error* = faute de service (filet, dehors)
- **Blocking** :
 - *Def.* = bloc qui ne donne pas directement un point mais garde la balle en jeu
 - *Point* = bloc gagnant (point direct)
 - *Erreur* = faute au bloc (contact filet, pénétration, etc.)
- **Direct Error** : erreurs qui donnent un point gratuit (ex. mauvais alignement, faute de rotation).
- **Faute technique** : non-respect des règles de jeu (double contact, 4 touches consecutives, rotation illégale, etc.)
- **Passing / Setting Quality (0-3)** : évaluation qualitative des passes/réceptions (0 = raté, 3 = parfait).
- **Defense Quality (0-3)** : évaluation qualitative de la défense.
- **% of set played** : temps de jeu du joueur dans le set (utile en amateur/universitaire).

Dummy datas :

Nom	Position	N*	Total points	Attaque				Service			Contre			Erreur directe	Faute technique	Qualité d'une remise / passe				Qualité de la défense				Temps de jeu dans le set	Notes
				Def	Point	Block	Error	Def	Ace	Error	Def	Point	Error			0	1	2	3	0	1	2	3		
Sarah	Passeuse	7	2	5	1	0	1	10	1	1	0	0	0	1	0			X				X		100%	Bonne distribution, un ace surprise
Max	Attaquant	10	14	8	12	1	3	7	0	2	3	1	1	2	0		X				X			100%	Gros scoreur, quelques fautes
Louise	Central	5	8	4	6	0	2	6	0	1	5	2	0	1	1			X				X		80%	Bon bloc, sortie au 3ème set
Nina	Libéro	11	0											0	0				X			X		100%	Très solide en réception, 70% parfaites
Chloé	Attaquante	8	6	7	5	0	2	5	0	2	2	1	1	3	0		X				X			100%	Attaque irrégulière, bonne combativité

Dummy datas (stats équipe)

Équipe	Points gagnés (attaque)	Points gagnés (service)	Points gagnés (bloc)	Points via erreurs adverses	% réception parfaite	% efficacité attaque	Fautes totales	Score set
Équipe A	30	5	8	12	58%	45%	10	25
Équipe B	28	4	6	15	55%	43%	12	23

Détails - Attaque

Joueur	Position	N*	Tentatives	Kills	Bloqués	Fautes	% efficacité

Détails – Service

Joueur	Services totaux	Flottants	Smashes	Zones visées (1–6)	Aces	Fautes	% efficacité
--------	-----------------	-----------	---------	--------------------	------	--------	--------------

Détails blocs

Joueur	Position	N*	Blocs gagnants	Touches utiles	Fautes	% réussite

Détails Réception

Joueur	Position	N*	Qualité moyenne (0-3)	% parfaites

Détails défense

Joueur	Position	N*	Défenses réussies	Défenses ratées	Qualité moyenne (0–3)