DOCUMENT TECHNIQUE

Outlast - Restauration

L'application Outlast-Restauration est l'application qui va permettre aux utilisateurs attribués à cette application de gérer les repas livrés aux patients de l'hôpital. Elle a pour but de pouvoir transmettre de manière automatique le nombre de repas de différents types ainsi que le type de repas affecté à chaque patient.

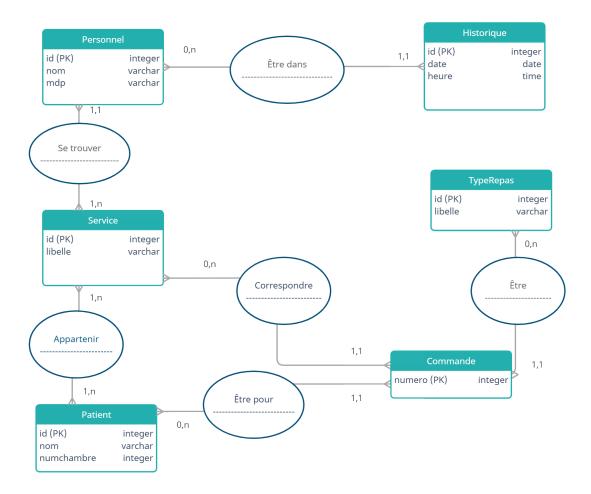
Les rôles et leur utilitée :

- Admin : Aura accès à la vision sur tous les patients ainsi que la vision sur l'historique des connexions pour savoir qui s'est connecté, quand et à quelle heure.
- Restaurateur : Aura une vision de toutes les commandes de tous les services en ayant la possibilité de ne voir les commandes que pour 1 service. Un récapitulatif de tous les types de repas en général sera aussi visible.
- Personnel de service : Pourra enregistrer pour son service le repas de chaque patient, avant 8h du matin. Après cette heure, les commandes seront enregistrées en commandes particulières.

Les informations du projet :

- Le programme a été réalisé en langage java
- Nous avons utilisé Postgres comme sgbd
- Nous avons tous les 3 travaillés sur nos ordinateur portable mais utiliser la connexion du lycée pour accéder à la BDD
- Nous avons utilisé les ordinateurs du lycée pour faire le serveur Redmine

MCD:



Compte:

- Admin Admin
- Resto Resto
- Maternite Maternite
- Dermatologie Dermatologie
- Urologie Urologie
- Pédiatrie Pédiatrie
- Cardiologie Cardiologie
- Chirurgie Chirurgie
- Pneumologie Pneumologie
- Immunologie Immunologie
- Odontolongie Odontolongie
- Radiologie Odontolongie
- Neurologie Neurologie
- Psychiatrie Psychiatrie

22 oct. 2021 2/7

Fonctionnalités:

IHM:

-> Pour restaurateur

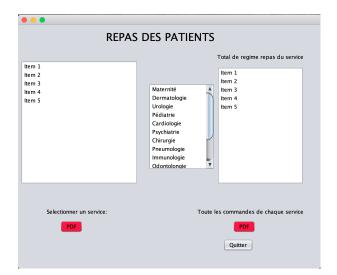
Authentification					
S	ervice :		Mot de passe :		
			Valider		
					Quitter







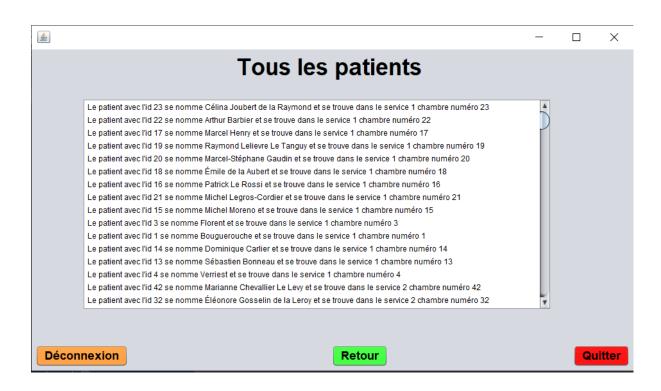






-> Pour admin







Structure des IHM:

Voir les images juste au dessus.