

Présentation Pandemics Java



Sommaire

- Etat d'avancement du projet
- Choix de Modélisation
- Possibilité d'extension du projet
- Répartition du travail
- Difficulté rencontré
- Bilan global



Etat d'avancement du Projet

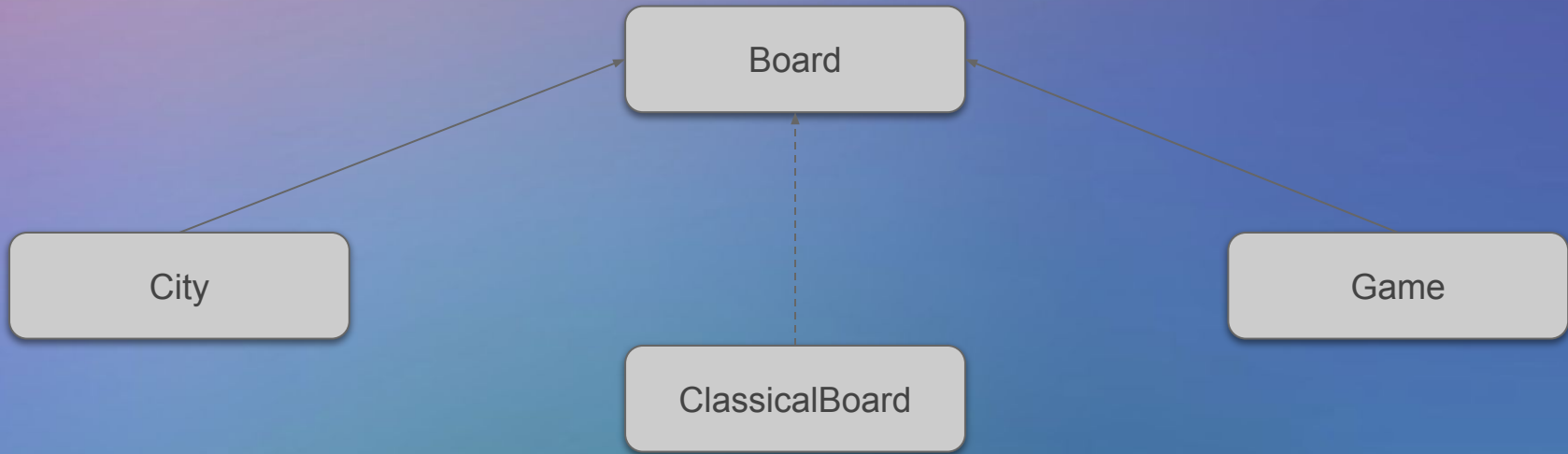
Le projet est terminé et fonctionnel

développement 

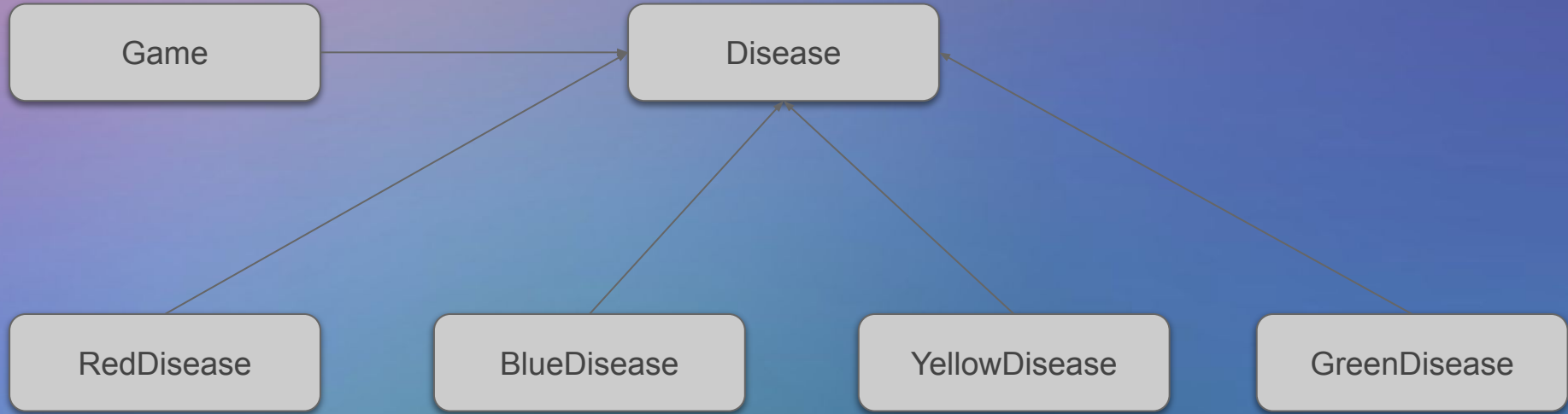
tests 

documentation 

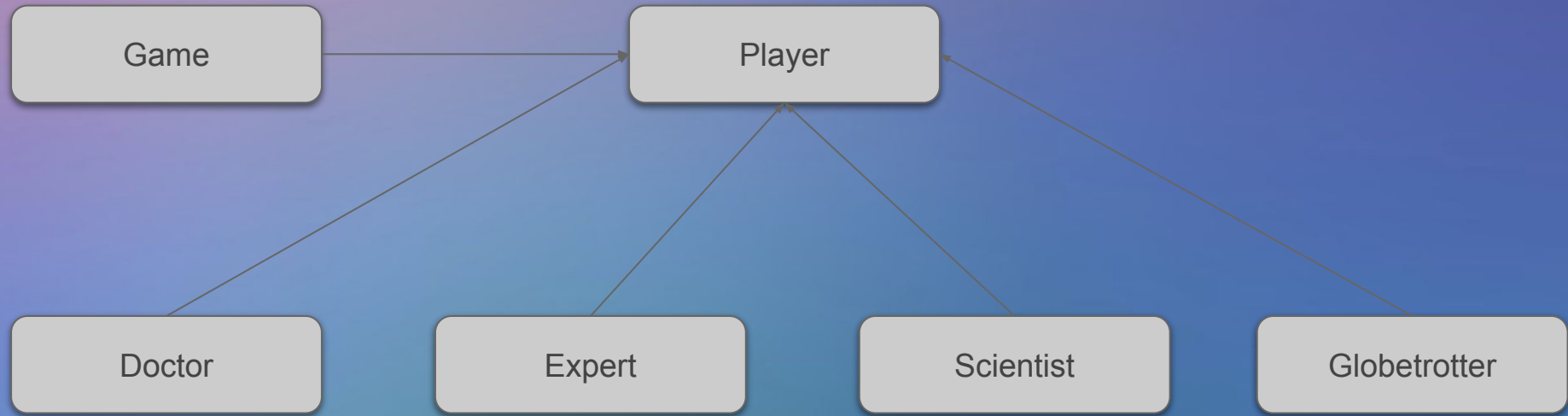
Choix de Modélisation



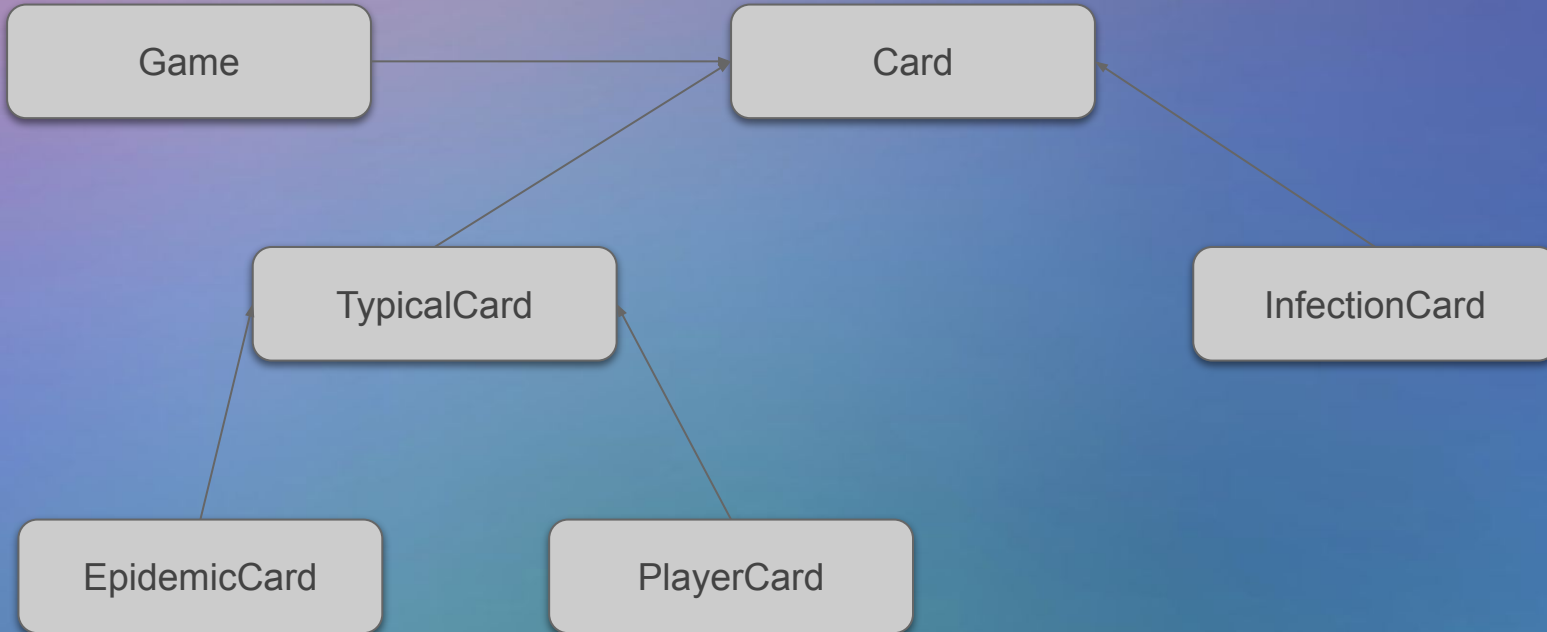
Choix de Modélisation



Choix de Modélisation



Choix de Modélisation



Extension du projet

- Nouveaux Personnages / Maladies / Carte / plateau de jeu
- Nouveaux Objets
- Nouvelles Action



Répartition du Travail

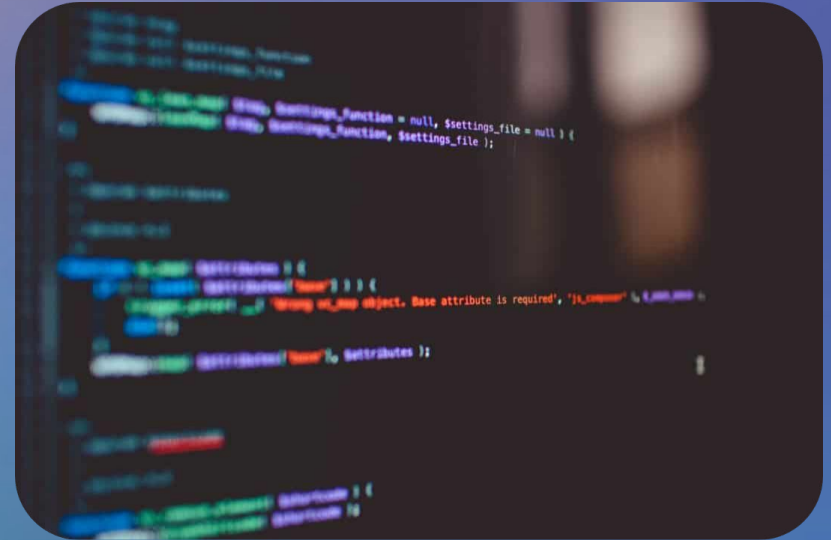
Seïf - Card et gestion des cartes | Game | Board (+ ClassicalBoard)

Victor - City | Player et Player Test

Lucas - Spécialisé dans les tests | petite aide au développement pour les rôles de players ainsi que disease (sans héritage)

Principales Difficultés

- Groupe incomplet
- Découverte des fichiers JSON
- Nouvel IDE -> Eclipse
- Conflits Git



Bilan de ce projet



- **Les défis rencontrés (intro)**
- Le travail d'équipe
- Élargissement de nos compétences technique
- Les perspectives d'avenir (conclusion)

Bilan de ce projet



- Les défis rencontrés (intro)
- **Le travail d'équipe**
- Élargissement de nos compétences technique
- Les perspectives d'avenir (conclusion)

Bilan de ce projet



- Les défis rencontrés (intro)
- Le travail d'équipe
- **Élargissement de nos compétences technique**
- Les perspectives d'avenir (conclusion)

Bilan de ce projet



- Les défis rencontrés (intro)
- Le travail d'équipe
- Élargissement de nos compétences technique
- **Les perspectives d'avenir (conclusion)**