## DecisionMaker

**Tilfældighed:**

Som bruger ønsker jeg at spillet tilfældigt skal træffe en beslutning ud af de brugerangivne muligheder.

**Format:**

Som bruger vil jeg kunne indtaste mine muligheder i tekstformat.

**Layout:**

Som bruger ønsker jeg et lykkehjul med alle mulighederne, hvoraf den valgte tydeligt fremgår.

## Projektafgrænsning

Fra oplægget til Semesterprojekt 4(LINK) er følgende afgrænsninger stillet:

* Projekt skal udføres iterativt
* Projektet skal udføres ud fra OOAD principper

Udover det er tilføjet understående punkter til afgrænsningen:

* Systemet skal laves til en Windows 10 PC
* Systemet skal have en brugergrænseflade
* Systemet skal kommunikere over internettet
* Systemet skal gemme relevante informationer i en database