

Übung 10 - Gruppe 142

Visual Computing - X3D – 3D in HTML



TECHNISCHE
UNIVERSITÄT
DARMSTADT

Aufgabe 1: Rendering



TECHNISCHE
UNIVERSITÄT
DARMSTADT

- ▶ Objekt-Geometrie, z.B.:
- ▶ Transformationen, z.B.:
- ▶ Materialien, z.B.:
- ▶ Kameras, z.B.:
- ▶ Lichter, z.B.:
- ▶ spezial-Effekte, z.B.:

Aufgabe 2: X3D-Dokument



TECHNISCHE
UNIVERSITÄT
DARMSTADT

Aufgabe 3: Szenengraph-Standards



TECHNISCHE
UNIVERSITÄT
DARMSTADT

Aufgabe 4: Szenengraph – Hands on



TECHNISCHE
UNIVERSITÄT
DARMSTADT

Aufgabe 5: Praktikum



TECHNISCHE
UNIVERSITÄT
DARMSTADT
