

ACTIVIDAD	Taller Colaborativo de NodeJS				
DOCENTE	JAIRO ARMANDO RIAÑO HERRERA				
ASIGNATURA	ELECTIVA II (60)		Cod. Asignatura	8108277	Primer 50% <input checked="" type="checkbox"/> Segundo 50% <input type="checkbox"/>
TIPO ACTIVIDAD	Individual <input type="checkbox"/>	Colaborativa <input checked="" type="checkbox"/>	Número de Semanas		Dos (2)
FECHAS	Fecha Inicio	19 de Feb 2021	Fecha Finalización		7 de Mar 2021

Competencia:

El estudiante implementa el sistema con base en los requisitos hallados

Objetivos de la Actividad:

- Abstracter una situación del mundo real para establecer unos requisitos y especificarlos a través de un Diagrama de Casos de Uso
- Hallar los objetos del Dominio del Problema, y plasmarlos a través de un Diagrama de Clases
- Identificar los elementos del sistema a través de un Diagrama de Componentes.
- Implementar el Sistema que cumpla con los requisitos funcionales y el diseño propuesto.
- Aplicar herramientas de desarrollo de la pila de desarrollo de Javascript, tanto en la parte del servidor como el cliente.
- Usar repositorios para el versionamiento del producto y trabajo en equipo

Descripción de la Actividad:

- En el entorno laboral, social o familiar; ubicar una necesidad o dominio de problema que se pueda automatizar mediante una aplicación web.
- Establecer unos requisitos funcionales y documentarlos a través de un Diagrama UML de Casos de Uso
- Diseñar el Diagrama de Clases aplicando Diseño Orientado a Objetos a través de patrones GRASP.
- Representar a través de un Diagrama de Componentes los elementos en los que se encuentra dividido el sistema y las dependencias entre ellos.
- Implementar el Sistema usando herramientas de desarrollo web con tecnologías Javascript en el Servidor y en el cliente.

Requisitos No Funcionales:

- La aplicación debe usar NodeJS con las librerías o módulos pertinentes que permitan una adecuada configuración del *backend*
- Se debe usar un Motor de Plantillas para las vistas HTML (view engine), que permitan dinamizar el contenido. No usar Librerías o Frameworks Javascript al estilo de Angular, Vue, React o similares.
- Los datos de la aplicación se manejan en forma estática, no hay persistencia.

Entregables:

- URL del repositorio de la implementación del Sistema
- Carpeta con los elementos del Sistema (Análisis, Diseño, Componentes), en formatos PDF.

ACTIVIDAD	Taller Colaborativo de NodeJS				
DOCENTE	JAIRO ARMANDO RIAÑO HERRERA				
ASIGNATURA	ELECTIVA II (60)		Cod. Asignatura	8108277	Primer 50% <input checked="" type="checkbox"/> Segundo 50% <input type="checkbox"/>
TIPO ACTIVIDAD	Individual <input type="checkbox"/>	Colaborativa <input checked="" type="checkbox"/>	Número de Semanas		Dos (2)
FECHAS	Fecha Inicio	19 de Feb 2021	Fecha Finalización		7 de Mar 2021

RÚBRICA DE EVALUACIÓN				
ASPECTOS EVALUADOS	Niveles de Desempeño Individual de la Actividad			PUNTAJE
	VALORACIÓN			
	ALTA	MEDIA	BAJA	
Participación en el Foro de la Actividad	Participa activamente en el Foro de la Actividad, sus aportes son significativos y pertinentes con la temática correspondiente en cada Hilo de Conversación, se comunica asertivamente respetando y teniendo en cuenta la opinión de los compañeros	Aunque registra participaciones en el Foro de la Actividad, estas son mínimas y poco signigicativas para con el desarrollo de la actividad. O su comunicación es poco asertiva sin tener muy en cuenta la opinión de los compañeros	No registra participaciones en el Foro	20
	(Hasta 20 Puntos)	(Hasta 10 Puntos)	(0 Puntos)	
Aportes al desarrollo de la Actividad	Sus aportes son pertinentes para el desarrollo de la Actividad y permiten avanzar en la construcción de la misma.	Sus aportes al desarrollo de la actividad no son suficientes y es poco el aporte a la construcción de la Actividad Colaborativa	No se evidencian aportes al desarrollo de la Actividad Colaborativa	30
	(Hasta 30 Puntos)	(Hasta 15 Puntos)	(Hasta 0 Puntos)	
ASPECTOS EVALUADOS	Niveles de Desempeño Colaborativo de la Actividad			PUNTAJE
	VALORACIÓN			
	ALTA	MEDIA	BAJA	
Requisitos Funcionales	El Diagrama de Casos de Uso establece los requisitos funcionales del sistema, y éstos se ajustan a la realidad	El Diagrama de Casos de Uso, refleja unos requisitos mínimos que no se ajustan a la realidad	No se encuentra el Diagrama de Casos de Uso	30
	(Hasta 30 Puntos)	(Hasta 15 Puntos)	(0 Puntos)	
Diseño del Sistema	El Diagrama de Clases permite identificar los objetos del sistema, y su interacción entre ellos. Especifica en forma adecuada, los métodos,	El dieño del sistema no está completo, o no es suficiente para cumplir con el propósito respectivo	No se encuentran los elementos del diseño esperados	30

ACTIVIDAD	Taller Colaborativo de NodeJS				
DOCENTE	JAIRO ARMANDO RIAÑO HERRERA				
ASIGNATURA	ELECTIVA II (60)		Cod. Asignatura	8108277	Primer 50% <input checked="" type="checkbox"/> Segundo 50% <input type="checkbox"/>
TIPO ACTIVIDAD	Individual <input type="checkbox"/>	Colaborativa <input checked="" type="checkbox"/>	Número de Semanas		Dos (2)
FECHAS	Fecha Inicio	19 de Feb 2021	Fecha Finalización		7 de Mar 2021

	asociaciones y su cardinalidad			
	(Hasta 30 Puntos)	(Hasta 15 Puntos)	(Hasta 0 Puntos)	
Componentes del Sistema	El Diagrama de Componentes especifica cómo se encuentran divididos los elementos y la dependencia entre ellos	El Diagrama de Componentes no especifica pertinentemente los elementos del sistema y sus dependencias	No se encuentra el Diagrama de Componentes	30
	(Hasta 30 Puntos)	(Hasta 15 Puntos)	(Hasta 0 Puntos)	
Requisitos no Funcionales	Cumple con los requisitos no funcionales del sistema	No se cumple en su totalidad con los requisitos funcionales del sistema	No se tienen en cuenta los requisitos funcionales	10
	(Hasta 10 Puntos)	(Hasta 5 Puntos)	(0 Puntos)	
Funcionalidad del Sistema	El programa funciona adecuadamente y se cumplen los requisitos funcionales del sistema	No es posible verificar el cumplimiento de la totalidad de los requisitos funcionales del sistema o su funcionalidad es limitada	No es posible validar el funcionamiento del sistema	50

JAIRO ARMANDO RIAÑO HERRERA
DOCENTE

Jairo Riaño
FIRMA