

PROJECT CHARTER

Project Title: Clínica Médica

Project Sponsor: Doc. Aguirre

Date Prepared: 19 de febrero de 2022

Project Manager: Jhensser Aguirre

Project Customer: Ing. Kenneth Zea

Project Purpose or Justification:

Por la situación actual se realizará un sistema informático que permita administrar y automatizar los procesos médicos para aumentar la eficiencia de registros médicos.

Project Description:

Sistema lleve el control de una clínica que también posee venta de productos de farmacia para el público en general, la cual debe controlar como mínimo: listados de pacientes, lotes de medicina, productos de venta en farmacia, atención a pacientes, listado de personal administrativo (Doctores, enfermeras, etc.), existencia de medicina, habitaciones, pacientes por habitación, historial del paciente, exámenes realizados, diagnósticos, sucursales (Multi-Clínicas).

High-level Project and Product Requirements:

- Debe ser amigable para el usuario y muy intuitivo
- Desarrollado bajo plataforma web
- Preferiblemente, uso de software libre
- Diferentes navegadores y/o plataformas según los usuarios
- Utilizar las mismas plantillas y logos para todo el sistema
- Poseerá sección para el cliente y sección para la parte administrativa.
- Base de datos con datos esenciales para cada usuario, cliente, personal, producto, etc.
- Diferentes módulos; tienda, personal, usuarios, sucursales, etc.
- Deberá permitir un carrito de compras para la sección de usuario y la compra de medicamento que realice.

Summary Budget:

Dominio	\$ 6.00
Host	\$30.00
Total	\$36.00

Initial Risks:

- Gestión de cambios del proyecto.
- Retrasos con los entregables del proyecto.
- Falta de revisión de algunas partes del proyecto y, por consecuencia, bugs encontrados.
- Patrones de diseño.

PROJECT CHARTER

Summary Milestones	Due Date
<ul style="list-style-type: none">• Elaboración acta de constitución	19/02/2022
<ul style="list-style-type: none">• Elaboración DERCAS.	Semana del 21/02/2022 al 27/02/2022
<ul style="list-style-type: none">• Elaboración de diagramas	Marzo de 2022
<ul style="list-style-type: none">• Inicio del desarrollo	Marzo de 2022
<ul style="list-style-type: none">• Revisiones periódicas	Abril y mayo de 2022

Project Objectives	Success Criteria	Person Approving
--------------------	------------------	------------------

Scope:

Cumplir con los entregables y objetivos en las fechas establecidas aplicando nuestros conocimientos y patrones de desarrollo de software para un mejor control.	Correcto funcionamiento del sistema; correcto envío, recepción, guardado, edición y eliminación de datos en sus módulos respectivos.	Project Customer.
---	--	-------------------

Time:

Terminar el Proyecto en cuatro meses y medio.	Cumplimiento con despliegue del proyecto se realice en el tiempo estimado.	Project Customer.
---	--	-------------------

Cost:

Los costos fijos corresponderán al host y dominio. Los costos variables dependerán del avance del proyecto en solicitud de algún cambio o requerimiento adicional.	Aprobación de los costos y gastos por parte del equipo de desarrollo.	Development team.
--	---	-------------------

Quality:

Sistema Veloz	Tener tiempos de respuesta rápida.	Project Customer.
Sistema Seguro	Acceso a los usuarios agregados.	Project Customer.

Other:

Usabilidad, flexibilidad y portabilidad.	El sistema deberá ser intuitivo, podrá ser modificado por los desarrolladores y podrá ser utilizado en diversos equipos.	Development team & Project Customer
--	--	-------------------------------------

Acceptance Criteria:

El sistema deberá cumplir completamente con su objetivo, deberá guardar correctamente la información y su diseño deberá ser flexible e intuitivo.

PROJECT CHARTER

Project Manager Authority Level

Staffing Decisions:

- Se deberá utilizar el patrón de diseño más adecuado para todo el equipo de desarrollo.
- Deberá utilizarse una metodología adecuada para el control de avances.
- Todo el equipo de desarrollo deberá cumplir con las entregas puntualmente.
- Los cambios deberán realizarse en un entorno local, para luego pasar a una revisión de funcionalidad y posterior, desplegar los cambios.

Budget Management and Variance:

El manejo del presupuesto constituirá en la adquisición del dominio y host. Posterior a esto, se manejará dependiendo de posibles futuros gastos adicionales

Technical Decisions:

- Se deberá elaborar y revisar cada diagrama solicitado para elaborar correctamente la fase de desarrollo.
- Extraer las mismas interfases de usuario para que todo el sistema posea la misma característica visual.
- Se generarán alternativas si en dado caso no fuera posible implementar un patrón establecido.

Conflict Resolution:

- Resolver los problemas en conjunto.
- Se tomarán decisiones en conjunto dado que sea un conflicto que altere a todo el equipo y/o sistema.
- Si el conflicto es persistente, se podrá posponer para evitar atrasos.

Escalation Path for Authority Limitations:

- Project Customer (Cliente)
- Project manager (Gerente de Proyecto)
- Developers (Desarrolladores)

PROJECT CHARTER

Approvals:

Project Manager Signature

Sponsor or Originator Signature

Project Manager Name

Sponsor or Originator Name

Date

Date