

# *Actividad de Aprendizaje*

*Natalia Higueta Higueta*  
*Johan Muñoz Molina*

*Eder Lara Trujillo*

*Sena*  
*ADS*  
*Ficha: 2026994*  
*Medellín*  
*2020*

## Actividad de Aprendizaje 1:

Elaborar un crucigrama, matriz o torta con los conceptos clave sobre Calidad del software

- Conocimientos a evidenciar: Definiciones calidad software
- Forma: Equipos (Dos Integrantes)
- Entregable: Imagen conceptual
- Estrategia: Situaciones problemáticas

[illegible]

## VERTICAL

1. las **PRUEBAS AUTOMATIZADAS** es un método de ejecución de las mismas pruebas funcionales sin intervención humana
2. Como se llama el primer programador **ADA LOVELACE**
3. Las pruebas son el **FILTRO DE CALIDAD** de un desarrollo tecnológico, antes de hacerle un despliegue
4. La **CALIDAD DE SOFTWARE** es el grado con el sistema componente o procesos cumple los requisitos específicos y las necesidades o expectativas del cliente o usuario final
5. El **QA** es un conjunto de actividades de evaluación de las distintas etapas del proceso de desarrollo para garantizar que el producto final que sea de calidad

## HORIZONTAL

6. El **HARDWARE** son los componentes que conforman la parte física de una computadora
7. Según la RAE, el **SOFTWARE** es un conjunto de programas, instructores y reglas informáticas que permite ejecutar distintas tareas en una computadora
8. La **AUTOMATIZACIÓN** es el conjunto de elementos o procesos informáticos, mecánicos y electromecánicos que operan con mínima o nula intervención del ser humano. Estos normalmente se utilizan para optimizar y mejorar el funcionamiento de una planta industrial
9. ¿Qué conocimientos técnicos necesitas para automatizar? La principal es saber algún **LENGUAJE** de programación con el que te sientas más cómoda
10. La calidad de software se refiere a los factores de un **PRODUCTO** de software que contribuye a la satisfacción

### ¿Cómo aplicar calidad de software en un aplicativo web?

La calidad del software. La obtención de un software con calidad implica la utilización de metodologías o procedimientos estándares para el análisis, diseño, programación y prueba del software que permitan uniformar la filosofía de trabajo, en aras de lograr una mayor confiabilidad, mantenibilidad y facilidad de prueba, a la vez que eleven la productividad, tanto para la labor de desarrollo como para el control de la calidad del software.

Los requisitos del software son la base de las medidas de calidad. La falta de concordancia con los requisitos es una falta de calidad.

Los estándares o metodologías definen un conjunto de criterios de desarrollo que guían la forma en que se aplica la ingeniería del software. Si no se sigue ninguna metodología siempre habrá falta de calidad.

Existen algunos requisitos implícitos o expectativas que a menudo no se mencionan, o se mencionan de forma incompleta (por ejemplo el deseo de un buen mantenimiento) que también pueden implicar una falta de calidad. La política establecida debe estar sustentada sobre tres principios básicos: tecnológico, administrativo y ergonómico.

El principio tecnológico define las técnicas a utilizar en el proceso de desarrollo del software. El principio administrativo contempla las funciones de planificación y control del desarrollo del software, así como la organización del ambiente o centro de ingeniería de software.

El principio ergonómico define la interfaz entre el usuario y el ambiente automatizado.

La adopción de una buena política contribuye en gran medida a lograr la calidad del software, pero no la asegura. Para el aseguramiento de la calidad es necesario su control o evaluación. A partir del siguiente gráfico se observa la interrelación existente entre la Gestión de la Calidad, el Aseguramiento de la Calidad y el Control de la Calidad.

