

Lecturas de apoyo:

Entrada y salida de datos:	http://www.discoduroderoer.es/entrada-y-salida-de-datos-en-java
Estructuras condicionales:	http://www.discoduroderoer.es/estructuras-condicionales-en-java
Estructuras de repetición:	http://www.discoduroderoer.es/estructuras-de-repeticion-en-java

Taller:

1. Llenar las variables A y B con dos números solicitados al usuario. El algoritmo debe intercambiar el valor de las variables. (lo que estaba en A pasa a B y viceversa).
2. Solicitar 2 números mostrar el mayor, el menor o si son iguales.
3. Solicitar 4 números y mostrar la suma de los positivos
4. Solicitar 4 números y mostrar la suma de los pares
5. Solicitar la cantidad de bebidas a comprar. Si se compran menos de cinco el precio es de \$3000 cada una, de \$2500 si se compran de cinco a 10 y de \$2000 si se compran más de 10.
6. Una frutería ofrece las manzanas con descuento según la siguiente tabla: NUM. DE KILOS COMPRADOS % DESCUENTO 0 – 2 0% 2.01 – 5 10% 5.01 – 10 15% 10.01 en adelante 20% Determinar cuánto pagara una persona que compre manzanas en esa frutería. El kilo de manzana es de \$12.000 sin descuento.
7. Solicitar 10 números y mostrar la cantidad de números pares, ceros, impares