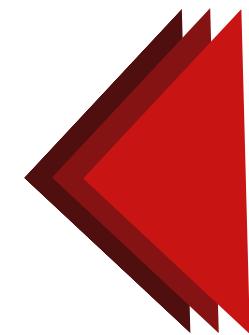
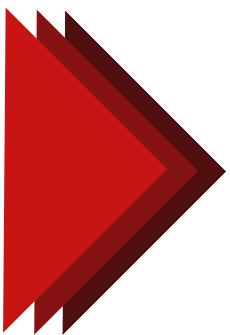


Proyecto

IMPACTO F.S

Integrantes del proyecto

- 
- 
- 1) Juan Sebastián Rojas Loaiza.
 - 2) Johan Stiven Bernal Pereira.

Objetivo General

Desarrollar e implementar una plataforma web integral para la gestión administrativa y deportiva de una escuela de microfútbol, que permita automatizar procesos de registro, horarios, torneos, catalogo de productos deportivos y comunicación entre administradores, estudiantes y titulares.

Objetivos Específicos

- 1. Implementar un módulo de categorías de la escuela para tener un orden de información.**

- 2. Diseñar un catalogó virtual para la tienda que permita a los usuarios visualizar productos deportivos de la escuela.**

- 3. Desarrollar un modulo de gestion de los diferentes equipos para que puedan inscribirse y participar en los torneos realizados por la escuela.**

- 4. Diseñar una interfaz cómoda y de uso fácil.**

- 5. Implementacion de un album de fotos gestionados por el administrador**

logotipo torneo



IMPACTO FUTBOLERO
TORNEO FORMATIVO

logotipo escuela



Planteamiento del Problema

Actualmente, la escuela “Impacto F.S” de microfútbol ubicada en villa catalina en el barrio chucua suba enfrenta dificultades para organizar de manera eficiente los horarios de entrenamiento por categorías, la inscripción y gestión de torneos, así como la difusión de productos o implementos deportivos. Esto genera desorden, pérdida de información y limita la comunicación con alumnos y equipos.

Pregunta problema

¿Cómo puede la escuela de microfútbol “Impacto FS” optimizar la organización de entrenamientos, la inscripción a torneos y la visualización de productos deportivos en una escuela de microfútbol?

Alcance del proyecto

El aplicativo estará dirigido a una escuela de microfútbol, con el propósito de optimizar la gestión de sus actividades. El sistema permitirá facilitar la asignación de horarios de entrenamiento a los estudiantes, la organización y control de torneos, así como disponer de un catálogo virtual de productos para visualización de los usuarios.

Justificación

El aplicativo busca optimizar la gestión de las actividades de una escuela de microfútbol, facilitando la asignación de horarios de sus entrenamientos, la organización de torneos y la difusión de productos, mejorando así la eficiencia y el acceso a la información los cuales se encuentran limitados a causa de la poca visibilidad de informacion y la poca comunicacion.

¡Gracias!