**PROBLEMA DE LA CENA DE LOS FILÓFOS**

Este problema está muy relacionado con la programación, ya que su solución es un algoritmo cuya función sea que todos los filósofos puedan comer sin llegar al bloqueo mutuo denominado interbloqueo o deadlock.

Una de las posibles soluciones es por turno cíclico que podría ser en programación un do while, ya que cada filósofo comería después de terminar el turno del filósofo anterior. El do while sería perfecto para este algoritmo ya que tiene que empezar como mínimo una vez. Esta solución es la más rápida, pero no la más efectiva.

**CALLBACK**

Es una función ejecutable 1 que se usa como argumento de otra función 2. De esta forma, al llamar a la función 2, esta ejecutará la función 1.

El uso de callbacks se relaciona con la programación funcional, que especifica el uso de funciones como argumentos. Los callbacks pueden ayudar a no repetir código y a su mantenimiento, a conseguir funciones más específicas y, en ciertos casos, a mejorar el nivel de abstracción y la lectura del código.

El gran problema de los callack es que si se usa de manera muy frecuente puede dar lugar al Callback Hell, que es un problema muy temido por los programadores.

El problema surge por los niveles de profundidad que se generan en el código lo cual dificultara la lectura y el mantenimiento de este.

Una solución actual es el uso de Promesas, dicha técnica consiste en la creación de un objeto Promise que recibe 2 parámetros los cuales son: resolve y reject.