

Metodologías Ágiles

Presentado por:
Juan Pablo Gómez Perdomo
Johan Alexander Acero



¿Qué es Design Thinking?

Es una metodología centrada en el usuario que busca:

- Entender el problema
- Generar ideas innovadoras
- Crear soluciones útiles

Se basa en la creatividad y empatía.



Fases

FASES DE DESIGN THINKING Institute of Design at Stanford

Inténtalo
STARTUPS



¿Qué es Scrum?

Es una forma organizada y flexible de trabajar en equipo para desarrollar proyectos por etapas pequeñas, permitiendo ajustes rápidos y mejoras constantes.

Se basa en:

- ✓ Trabajo en equipo
- ✓ Sprints (2–4 semanas)
- ✓ Entregas parciales
- ✓ Mejora continua



Eventos en Scrum

Sprint Planning

Reunión donde el equipo define qué tareas realizará en el Sprint y establece el objetivo.

Daily Scrum

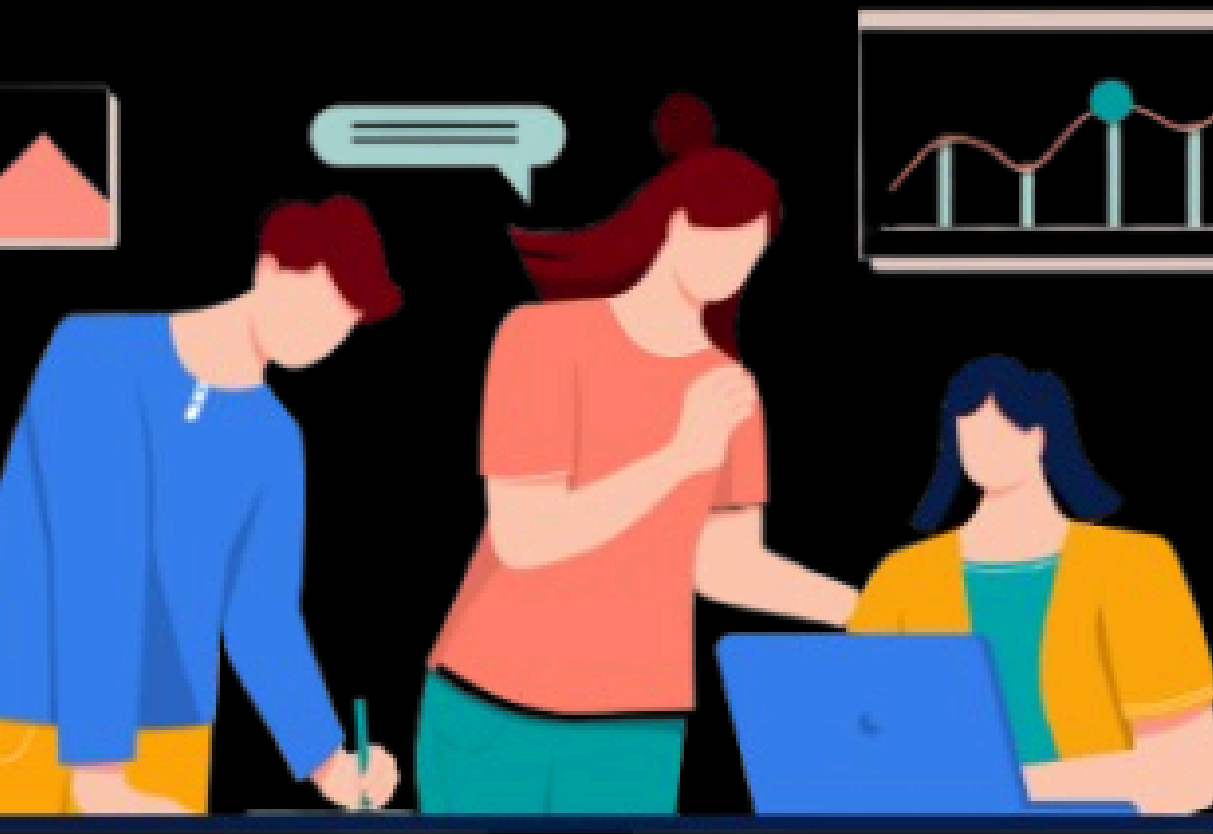
Reunión diaria de máximo 15 minutos para revisar avances. Mantiene al equipo alineado.

Sprint review

Al finalizar el Sprint, se presenta el incremento de los producto y se recibe retroalimentación.

Sprint retrospective

Espacio de mejora interna donde el equipo analiza su desempeño y define acciones para optimizar el siguiente Sprint.

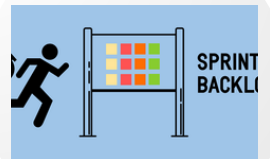


Artefactos de Scrum



Producto Backlog

Lista de todas las tareas del proyecto.



Sprint Backlog

Tareas seleccionadas para el Sprint actual.



Incremento

Resultado funcional al final del Sprint.

¿Qué es MoSCoW?

Es una técnica para priorizar tareas.

- Must have → Obligatorio
- Should have → Importante
- Could have → Opcional
- Won't have → No por ahora

MoSCoW se usa para:

- Priorizar tareas
- Decidir qué entra en el próximo Sprint
- Enfocarse en lo más importante



¿Cómo se conectan?

Design Thinking

→ Entendemos el problema y generamos la idea o solución.

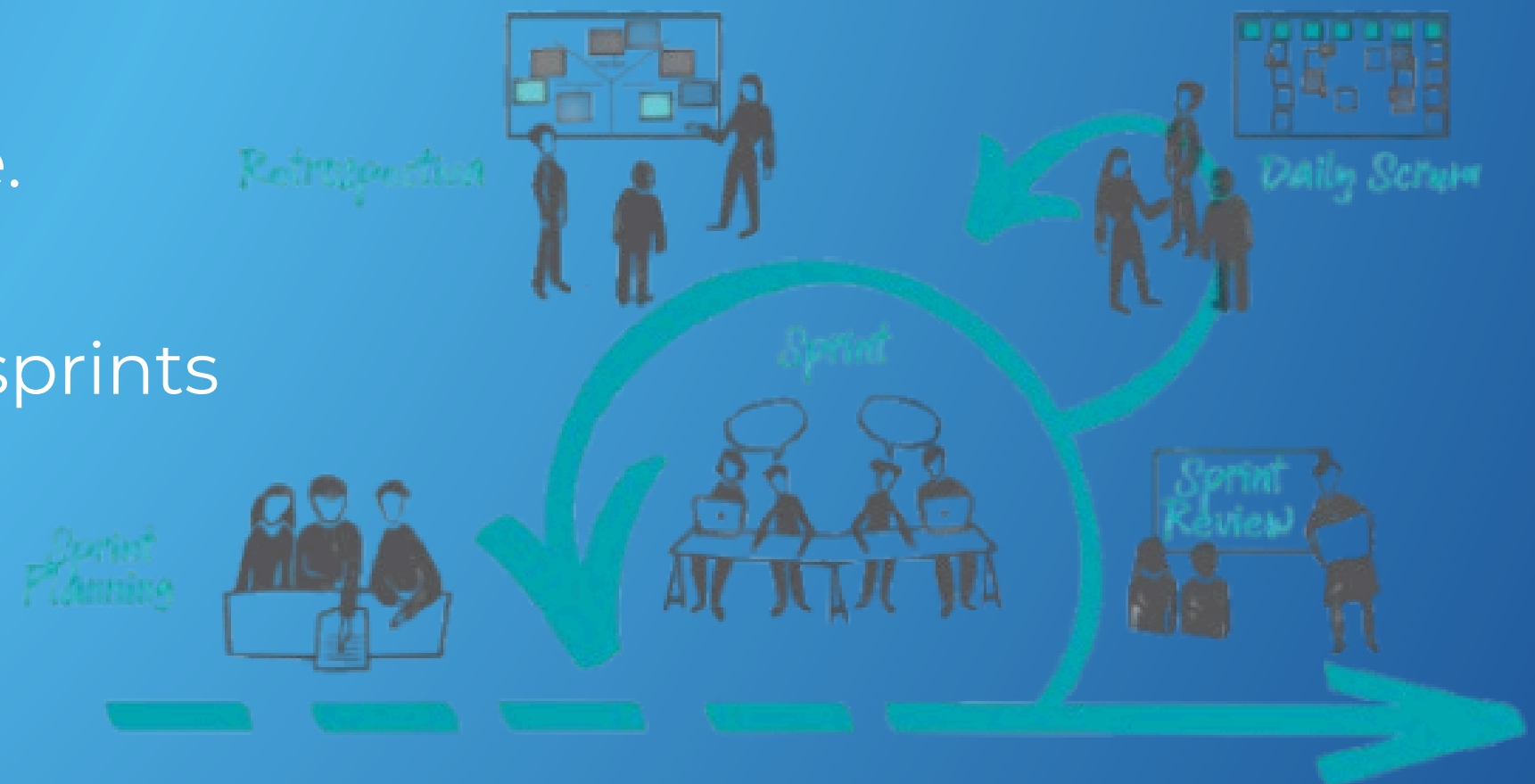
MoSCoW

→ Priorizamos lo más importante.

Scrum

→ Desarrollamos la solución por sprints (partes).

Idea → Prioridad → Desarrollo



Ejemplo con el cafetín del Sena

Design Thinking: Se usa para entender el problema: filas largas, errores al tomar pedidos y demora en la entrega. Con esto se diseña una solución como el sistema del cafetín digital para mejorar la atención.

MoSCoW: Se usa para decidir qué es obligatorio en el sistema: ver productos, agregar al carrito y confirmar pedido (Must). Y qué no se hará ahora, como pagos en línea o app móvil (Won't).

Scrum: Se usa para organizar el desarrollo del sistema en tareas pequeñas, como crear la vista de productos, programar el carrito y calcular el total, trabajando por etapas.

Link Figma:

<https://www.figma.com/design/lucIhuGj6ZfCZXzMu2YOOa/Mockup?node-id=25-81&p=f&t=wunyuAdtuTHk03vU-0>

Muchas gracias

